

Synchronizator Shoper

Program dodatkowy do InsERT Subiekt GT

Instrukcja konfiguracji i obsługi

LEO
www.leo.pl

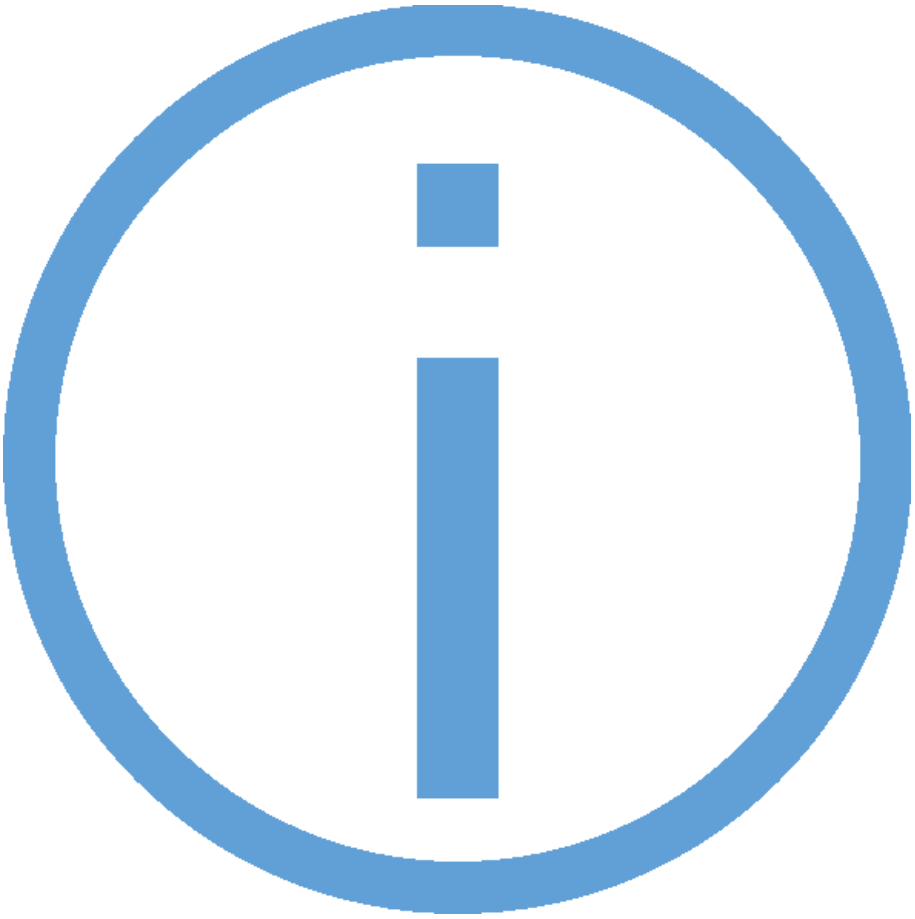
Spis treści

1 Informacje o programie 5
1.1 Do czego służy program 6
1.2 Jak działa program 7
1.3 Wymagania względem sklepu Shoper 8
1.4 Wymagania systemowe do instalacji i uruchomienia programu 9
1.5 Wersja demonstracyjna 10
1.6 Aktualizacja 11
2 Przygotowanie Subiekta GT do pracy z programem 12
2.1 Tworzenie nowego podmiotu testowego 13
2.2 Aktywacja wersji próbnej Sfery dla Subiekt GT 14
2.3 Tworzenie użytkownika Sfery 15
3 Instalacja i konfiguracja programu Synchronizator Shoper 16
3.1 Proces instalacji 17
3.2 Pierwsze uruchomienie programu – konfiguracja połączenia z bazą danych 21
3.3 Problemy z połączeniem 24
3.4 Formularz udzielania zgody 27
3.5 Pierwsze uruchomienie programu – kreator wdrożeniowy 28
4 Instalacja pliku licencji 35
5 Konfiguracja połączenia ze Sferą 37
6 Interfejs programu 38
7 Pasek zakładek i pasek narzędzi 40
7.1 Zakładka program 41
7.1.1 Ustawienia 42
7.1.1.1 Ustawienia połączenia 43
7.1.1.1.1 Tworzenie nowej grupy i użytkownika w sklepie Shoper 45
7.1.1.2 Ustawienia towarów 48
7.1.1.2.1 Atrybuty – tworzenie słowników i pól własnych w Subiekcie 56
7.1.1.2.2 Przyporządkowanie atrybutów ze sklepu Shoper oraz z Subiekta w Synchronizatorze Shoper 60
7.1.1.2.3 Ustawienia kategorii 61
7.1.1.3 Ustawienia wariantowania 65
7.1.1.3.1 Tworzenie wariantów – zestaw wariantów 67
7.1.1.3.2 Tworzenie wariantów – pola własne 69

7.1.1.3.3 Tworzenie wariantów – właściwości cech ... 73
7.1.1.3.4 Pole z nazwą produktu podstawowego ... 77
7.1.1.3.5 Tworzenie wariantów – kody dostaw ... 78
7.1.1.3.6 Warianty – podsumowanie ... 81
7.1.1.4 Ustawienia cen ... 82
7.1.1.5 Ustawienia stanów magazynowych ... 84
7.1.1.6 Ustawienia zamówień ... 88
7.1.1.7 Ustawienia zdjęć ... 96
7.1.1.8 Harmonogram – automatyczna praca programu ... 100
7.1.1.9 Zestawy i komplety ... 102
7.1.1.9.1 Komplet jako zestaw w sklepie Shoper ... 103
7.1.1.9.2 Ustawienia związane z kompletami ... 109
7.1.2 Kreator wdrożeniowy ... 112
7.1.3 Konfiguracja ... 113
7.1.4 Uprawnienia ... 114
7.1.5 Log ... 115
7.1.6 Zgłoś błąd ... 117
7.1.7 Regulamin RODO ... 120
7.1.8 Zgody ... 121
7.1.9 Dokumentacja programu ... 122
7.1.10 O programie ... 123
7.1.11 Zamknij ... 124
7.2 Zakładka narzędzia główne ... 125
7.2.1 Towary ... 126
7.2.2 Stany ... 127
7.2.3 Ceny ... 128
7.2.4 Zamówienia ... 129
7.2.5 Zdjęcia ... 130
7.2.6 Przerwij ... 131
7.2.7 Zapisz komunikaty ... 132
7.3 Zakładka opcje serwisowe ... 133
8 Praca z wieloma sklepami Shoper ... 134
9 Automatyczna praca programu –harmonogram zadań Windows ... 138
9.1 Windows 7, 8 i 10 ... 139
10 Typowe błędy zgłaszane przez aplikację ... 148

11 FAQ 155

1 Informacje o programie



1.1 Do czego służy program

Program Synchronizator Shoper to aplikacja przeznaczona do wymiany informacji pomiędzy Subiektem GT (jak również Navireo) a sklepem internetowym Shoper oraz ClickShop. Umożliwia dwukierunkową wymianę danych pomiędzy oboma programami. Z Subiekta do Shopera wysyłane są dane towarów, ceny, stany magazynowe oraz zdjęcia. Z Shopera do Subiekta przysyłane są zamówienia i dane kontrahentów. Program pozwala na jednoczesną automatyczną pracę z wieloma sklepami internetowymi Shoper oraz ClickShop.

Program korzysta z danych zgromadzonych przez Subiekta. W celu skorzystania z programu niezbędne jest podłączenie go do bazy danych MS SQL Subiekta.

1.2 Jak działa program

Synchronizator Shoper to uniwersalne rozwiązanie, pozwalające zsynchronizować każdy sklep Shoper z każdym Subiektem GT w ciągu kilku minut bez konieczności posiadania wiedzy informatycznej. Synchronizator Shoper:

- posiada łatwy i czytelny interfejs,
- działa automatycznie,
- obsługuje warianty towarów w Shoperze,
- pozwala przenosić towary z Subiekta do Shopera, ale również z Shopera do Subiekta,
- pozwala na samodzielne definiowanie szerokiego zakresu integracji.

Program może odtwarzać drzewo kategorii na podstawie obiektów z Subiekta np. grup i cech. Możliwe jest też, aby wszystkie nowe towary podczas synchronizacji znajdowały się w specjalnie utworzonej, nieaktywnej kategorii. Użytkownik w ten sposób może zobaczyć w panelu sklepu, jakie nowe towary zostały przesłane z Subiekta, następnie uzupełnić ich kartotekę, a później przypisać je do odpowiednich kategorii już w sklepie Shoper.

Zanim nastąpi pierwsza synchronizacja, program należy szczegółowo skonfigurować. Nie można opuszczać czy zostawiać na później żadnej zakładki ani żadnego pola konfiguracji.

Program pozwala na obsługę wariantów towarów. Wg najpopularniejszej metody pracy poszczególnemu wariantowi towaru w Shoperze odpowiada konkretny towar w Subiekcie.

Dla firm, które od lat pracują przy użyciu Subiekta, a teraz rozpoczynają pracę ze sklepem Shoper oczywiste jest, że po wykonaniu konfiguracji, do sklepu zostaną przeniesione towary, które odtąd będą mogli kupować klienci dokonujący zakupów w Internecie. Synchronizator Shoper proponuje również obsługę odwrotnego przypadku, gdy firma korzystająca od dłuższego czasu ze sklepu Shoper decyduje się na rozpoczęcie pracy z Subiektem GT. Program pozwala na pobranie ze sklepu wszystkich towarów i zapisanie ich w bazie danych Subiekta. Tym sposobem można łatwo rozpocząć gospodarkę magazynową w Subiekcie z jednoczesną kontrolą stanów i cen z poziomu tego programu.

Zakres integracji Subiekta z Shoperem jest bardzo szeroki, ale w żaden sposób nie narzucamy sztywnych reguł, pozwalając na zupełną dowolność. Prawie każdą funkcję można włączyć i wyłączyć, a ilość przesyłanych informacji może wahać się od zupełnego minimum (tylko dodawanie kodu/symbolu i nazwy towarów) po maksimum, sterując wszystkim z poziomu Subiekta. Nie ma też sztywnych przyporządkowań, gdzie np. nazwa z Subiekta musi oznaczać nazwę w Shoperze. W Synchronizatorze Shoper to użytkownik decyduje o przyporządkowaniu poszczególnych pól w Shoperze odpowiadającym im polom w Subiekcie. Nie ma też obowiązku, że program musi sterować stanami i cenami. Programu można użyć np. tylko do pobierania zamówień do Subiekta albo tylko do aktualizacji stanów. Każda konfiguracja jest możliwa.

1.3 Wymagania względem sklepu Shoper

Synchronizator Shoper pozwala na pracę z sklepem Shoper wykorzystując jedną z dwóch licencji:

- SaaS (pakiet złoty, platynowy, diamentowy) – jest to licencja, oznaczająca „wynajęcie" sklepu Shoper, czyli licencja abonamentowa.
- Licencja samodzielna – jest to licencja, w przypadku której sklep Shoper zainstalowany jest na serwerze użytkownika. Ważne jest, aby serwer, na którym pracuje sklep, obsługiwał dla zapytań następujące metody: GET, POST, PUT, DELETE. W przypadku bezpośredniego podłączenia do bazy danych sklepu wymagane jest aby była ona dostępna dla zapytań z zewnątrz hostingu, a konkretnie z adresu IP serwera, na którym pracuje program Synchronizator Shoper.
- Sklep internetowy Shoper w wersji 5.7.2 lub wyższej.

1.4 Wymagania systemowe do instalacji i uruchomienia programu

Program Synchronizator Shoper posiada niemal identyczne wymagania systemowe jak program Subiekt GT.

Do uruchomienia i prawidłowego działania programu niezbędne są:

- Subiekt 1.47 lub nowszy / Navireo 1.25 lub nowsze,
- Aktywna licencja Sfery dla Subiekta GT (Sfera potrzebna jest do modułu zamówień oraz innych opcji wymagających zapisania danych w bazie danych Subiekta),
- Aktywny przynajmniej jeden z dodatków PLUS dla Subiekta GT (Niebieski, Czerwony lub Zielony PLUS potrzebny jest dla niektórych funkcji programu opisanych w tej instrukcji),
- Microsoft .NET Framework:
    - Dla Windows 7, Windows Server 2008 SP2 – dodatek Microsoft .NET Framework 4.5 lub wyższy. Dodatek nie jest obsługiwany w systemie Windows Server 2008 R2 dla komputerów z procesorami Itanium,
    - dla Windows 8, 8.1, Server 2012 oraz Server 2012 R2 – dodatek Microsoft .NET Framework 4.5 jest wbudowany standardowo - nie ma potrzeby instalowania go,
- Microsoft SQL Serwer 2008 lub nowszy.



Pakiet .NET Framework można bezpłatnie pobrać ze stron Microsoftu wyszukując go uprzednio przy pomocy dowolnej wyszukiwarki internetowej. W przypadku posiadania systemów Windows 8, Windows 8.1 oraz Windows Server 2012 pakiet jest zintegrowany z systemem i nie trzeba go ręcznie instalować.

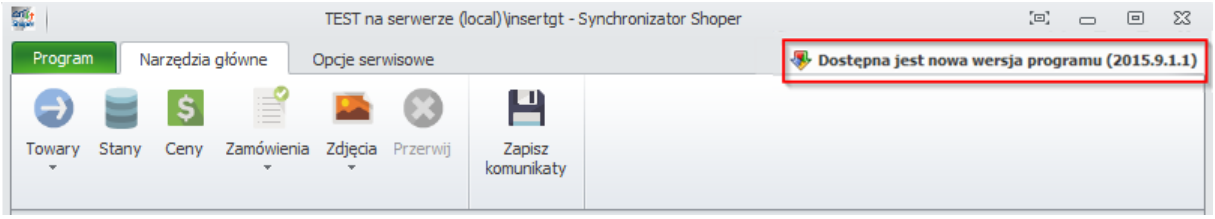
1.5 Wersja demonstracyjna

Wersja demonstracyjna zezwala na korzystanie z wszystkich funkcjonalności programu w dowolnym podmiocie Subiekta przez określony czas. Program może być testowany w warunkach rzeczywistych. Aby uzyskać licencję demo należy skontaktować się z firmą LEO (zamowienia@leo.pl).

Przed testowaniem programu na danych rzeczywistych zalecamy wykonanie kopii zapasowej baz danych (Subiekta oraz sklepu).

1.6 Aktualizacja

Informacje o możliwości zainstalowania nowej wersji programu znajdują się w prawym górnym rogu okna programu, na pasku zakładek.



Rysunek 1

Należy zadbać o to, aby wersja programu Synchronizator Shoper i Sklepu Shoper była zgodna. Nie należy instalować najnowszej wersji Sklepu, jeżeli użytkownik nie ma pewności, że będzie ona współpracować z aktualnie posiadaną wersją Synchronizatora Shoper. Nie należy również instalować najnowszej wersji programu Synchronizator Shoper, jeżeli użytkownik nie ma pewności, że będzie ona współpracować z aktualnie posiadaną wersją sklepu Shoper.

Jeżeli sklep Shoper posiada modyfikacje, to przed jego aktualizacją, należy skontaktować się z administratorem odpowiedzialnym za te modyfikacje i upewnić się czy można bez żadnych zastrzeżeń zaktualizować sklep Shoper.

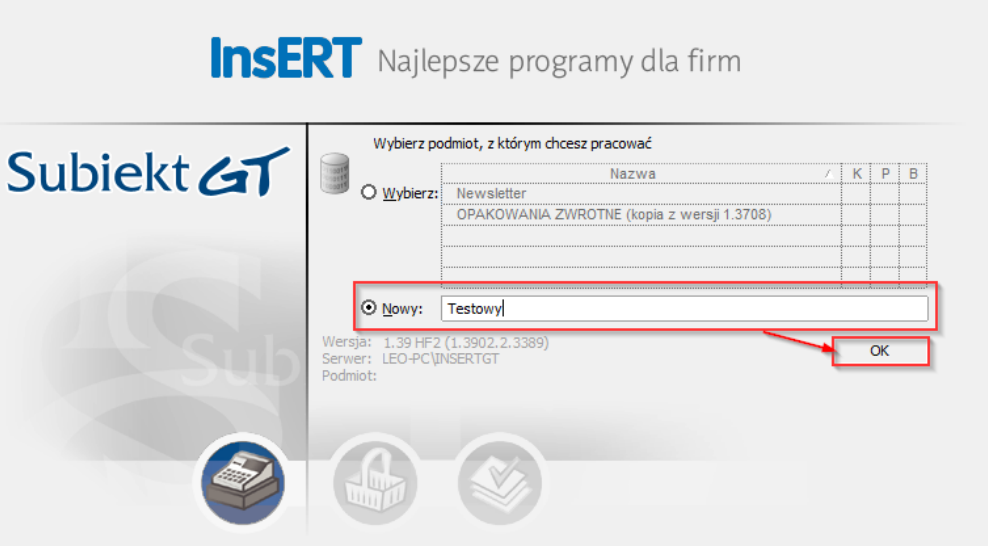
2 Przygotowanie Subiekta GT do pracy z programem

Program można również przetestować na testowym podmiocie subiekta. Z testowego podmiotu można korzystać przez 45 dni od chwili jego założenia, z możliwością aktywacji próbnej licencji dodatku Sfera na 15 dni oraz PLUSów. Założenie testowego podmiotu jest łatwe i trwa dosłownie kilka minut. Niepotrzebny podmiot testowy może być usunięty za pomocą Programu Serwisowego, wchodzącego w skład oprogramowania InsERT GT.

Zakładanie podmiotu testowego jest opcjonalne. Jeśli test będzie odbywał się na istniejącym podmiocie, można pominąć ten punkt.

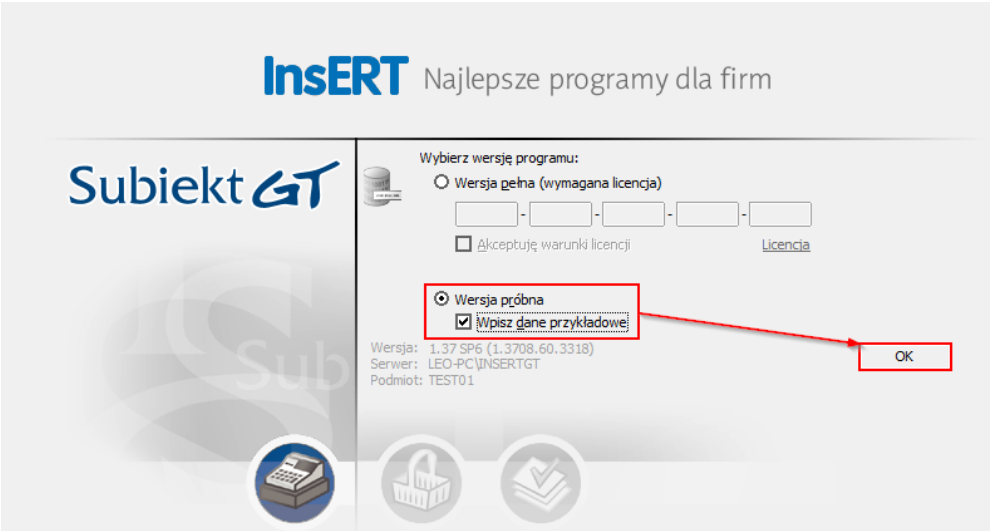
2.1 Tworzenie nowego podmiotu testowego

W oknie wyboru podmiotu należy wybrać opcję Nowy, wpisać wybraną nazwę dla podmiotu i nacisnąć przycisk OK, tak jak na rysunku 2.



Rysunek 2

W następnym oknie należy wybrać opcję wersja próbna, i zaznaczyć wpisz dane przykładowe. Następnie należy nacisnąć przycisk OK.



Rysunek 3

Program Subiekt GT przeprowadzi procedurę tworzenia nowego podmiotu i wpisze do niego dane przykładowe. Gdy podmiot będzie gotowy, wyświetli się okno Subiekta z wyborem użytkownika do rozpoczęcia pracy z programem na nowo utworzonym podmiocie.

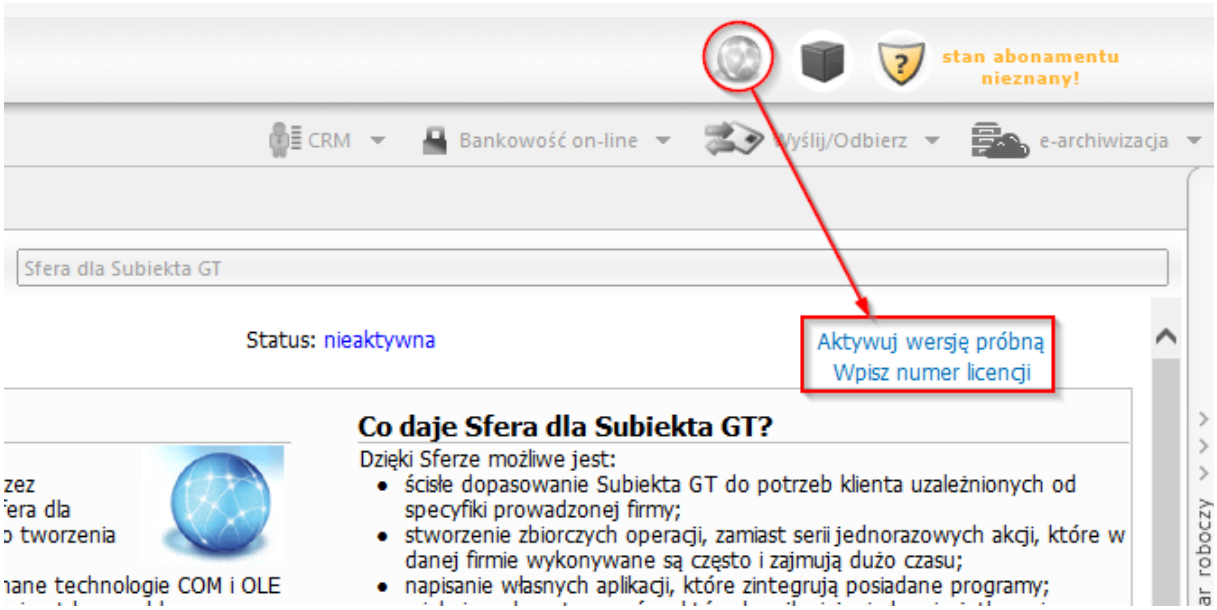
2.2 Aktywacja wersji próbnej Sfery dla Subiekt GT

Sfera jest oprogramowaniem firmy InsERT pozwalającym na wymianę informacji pomiędzy Subiektem, a programami zewnętrznymi. Dodatek ten pracuje wyłącznie podczas wymiany danych z programem Synchronizator Shoper, a dokładniej podczas zapisu pliku w bazie danych Subiekta. Gdy informacje te nie są wymieniane, Sfera pozostaje bezczynna.

Dodatek Sfera dla Subiekta GT potrzebny jest do prawidłowego odbierania informacji o zamówieniach

Poniższe instrukcje dotyczą aktywacji dodatku Sfera dla Subiekta GT na okres próbny. Jeżeli Sfera została już wcześniej aktywowana, można pominąć ten punkt.

Aby aktywować próbną wersję Sfery należy w Subiekcie wybrać z paska narzędzi ikonę Sfery, następnie wybrać opcję aktywuj wersję próbną.



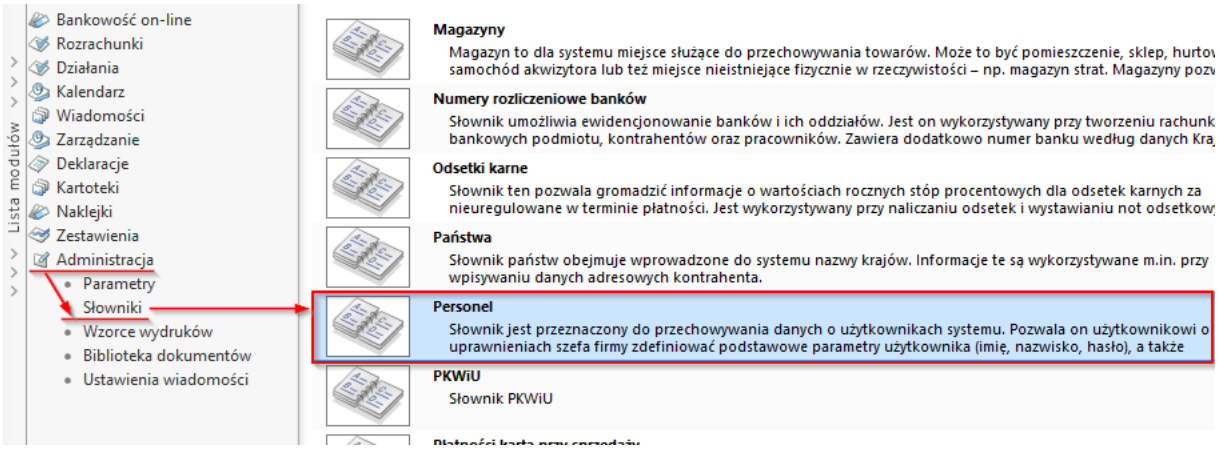
Rysunek 4

2.3 Tworzenie użytkownika Sfery

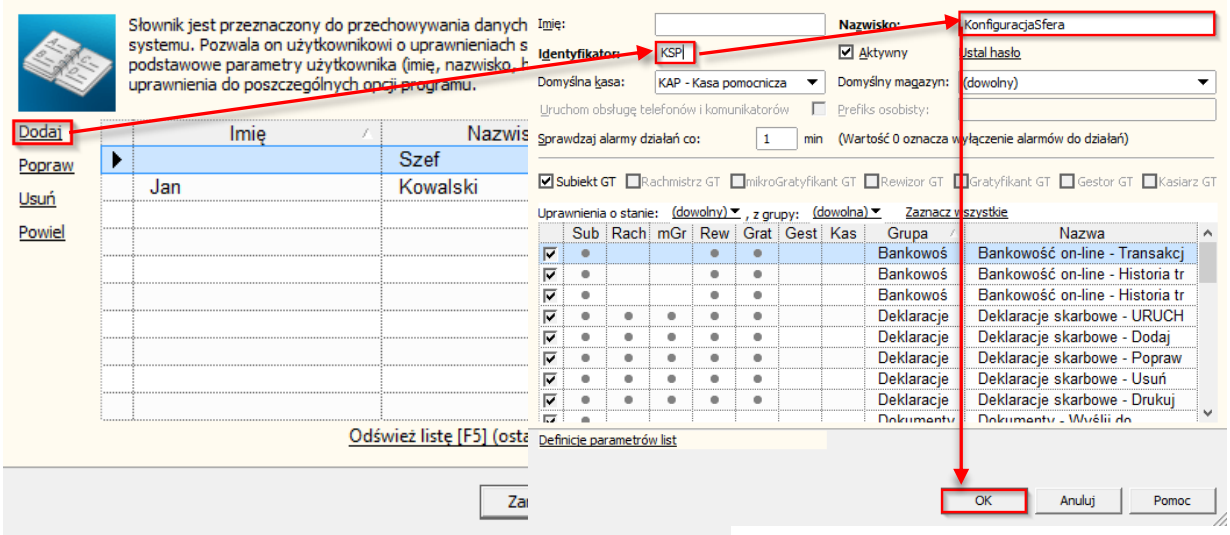
Zalecane jest założenie nowego, niezależnego użytkownika w Subiekcie, za pomocą którego program Synchronizator Shoper będzie się komunikował z Subiektem. Użytkownik Sfery powinien mieć dostępne wszystkie uprawnienia w Subiekcie (szczególnie uprawnienia dotyczące modyfikacji kartotek kontrahentów).

> Tworzenie nowego użytkownika jest opcjonalne. Jeśli jest już utworzony użytkownik na potrzeby Sfery, lub nie ma potrzeby go tworzyć, można pominąć ten punkt.

Aby założyć nowe konto użytkownika należy zalogować się do Subiekta za pomocą konta z uprawnieniami szefa. Następnie z paska modułów w subiekcie wybrać kolejno administracja, następnie słowniki. Z listy należy wybrać personel i dodać nowego użytkownika.



Rysunek 5



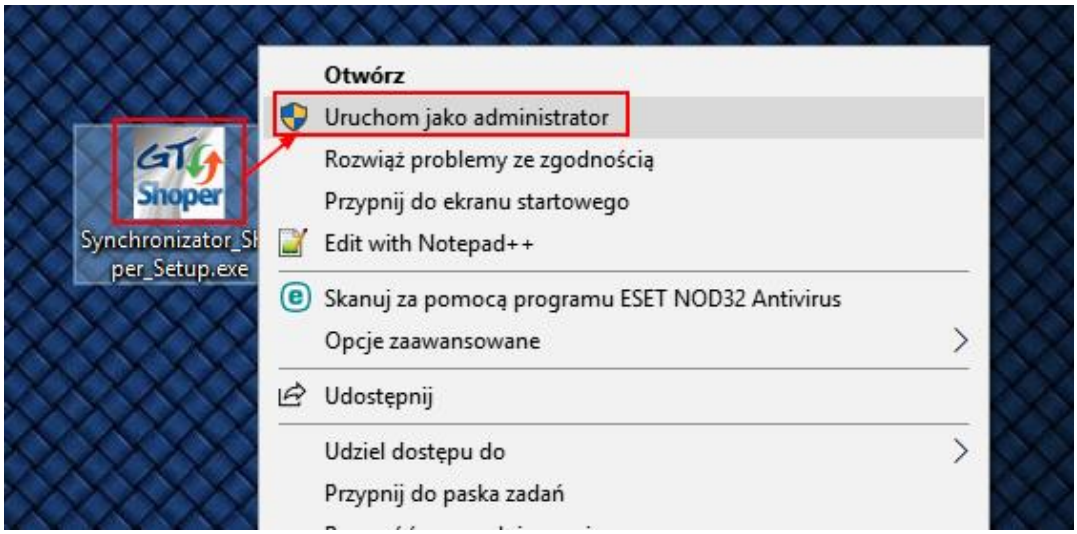
Rysunek 6

3 Instalacja i konfiguracja programu Synchronizator Shoper



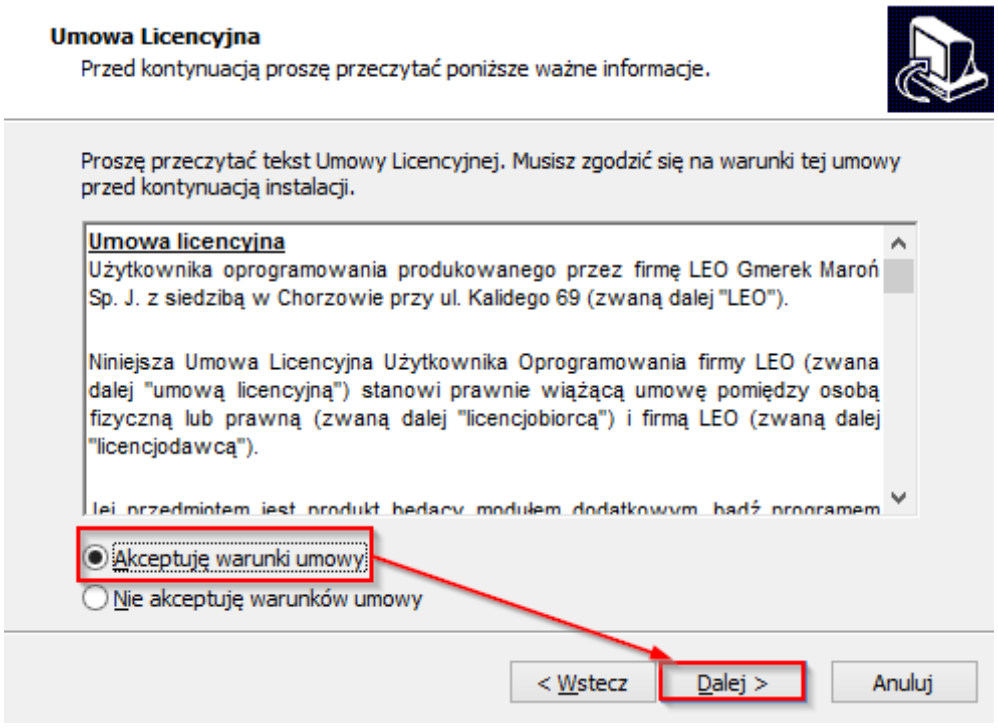
3.1 Proces instalacji

Należy uruchomić plik instalacyjny programu: Synchronizator_Shoper_setup.exe z uprawnieniami administratora.



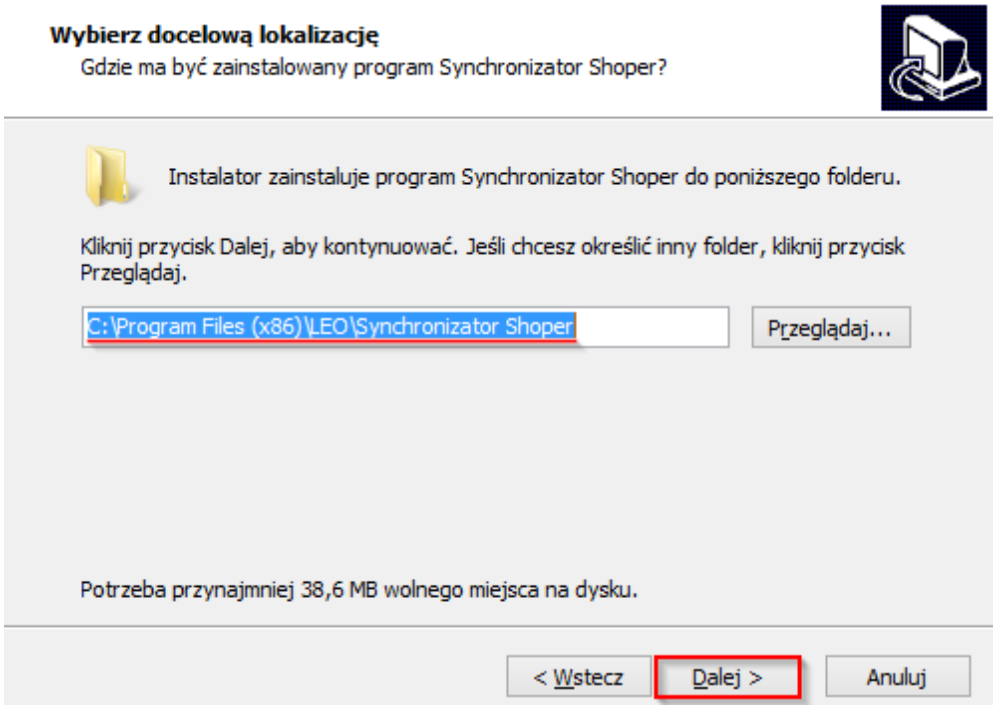
Rysunek 7

Po jego uruchomieniu otworzy okno z warunkami umowy licencyjnej. W celu instalacji programu konieczne jest zapoznanie się z tymi warunkami i ich akceptacja.

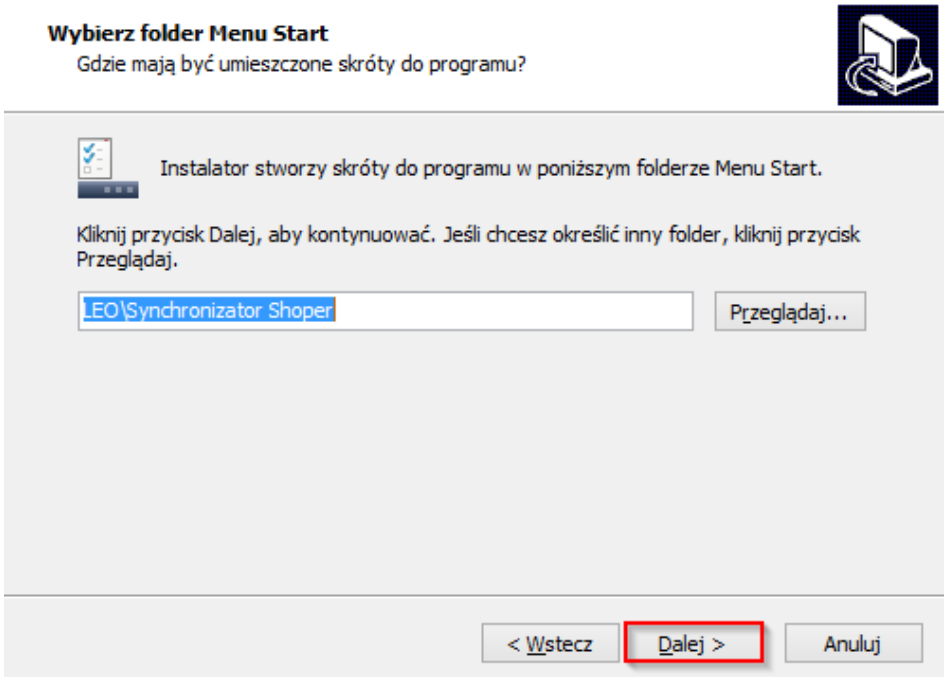


Rysunek 8

W oknie kreatora pojawi się możliwość wybrania folderu w którym ma zostać zainstalowany program. Domyślnie jest to C:\Program Files (x86)\LEO\Synchronizator Shoper. Lokalizację można zmienić wybierając przycisk przeglądaj i wybierając folder docelowy. Po wybraniu ścieżki i należy zaznaczyć opcję dalej. Następnie kreator poinformuje o utworzeniu skrótu w menu start, te zmiany również zatwierdza się wybierając opcję dalej.

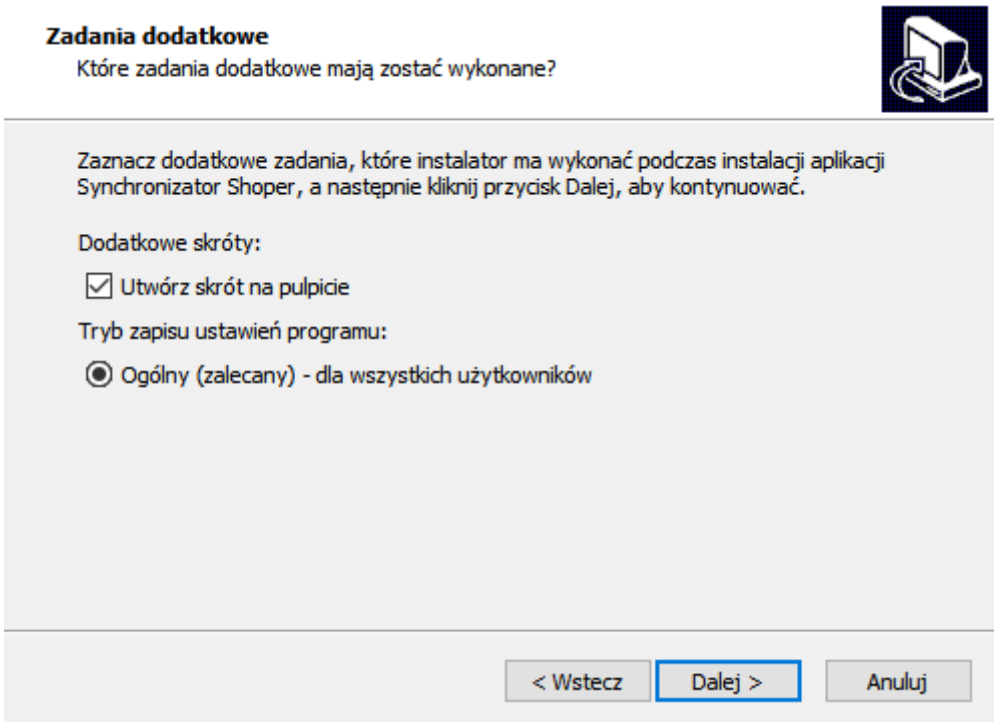


Rysunek 9



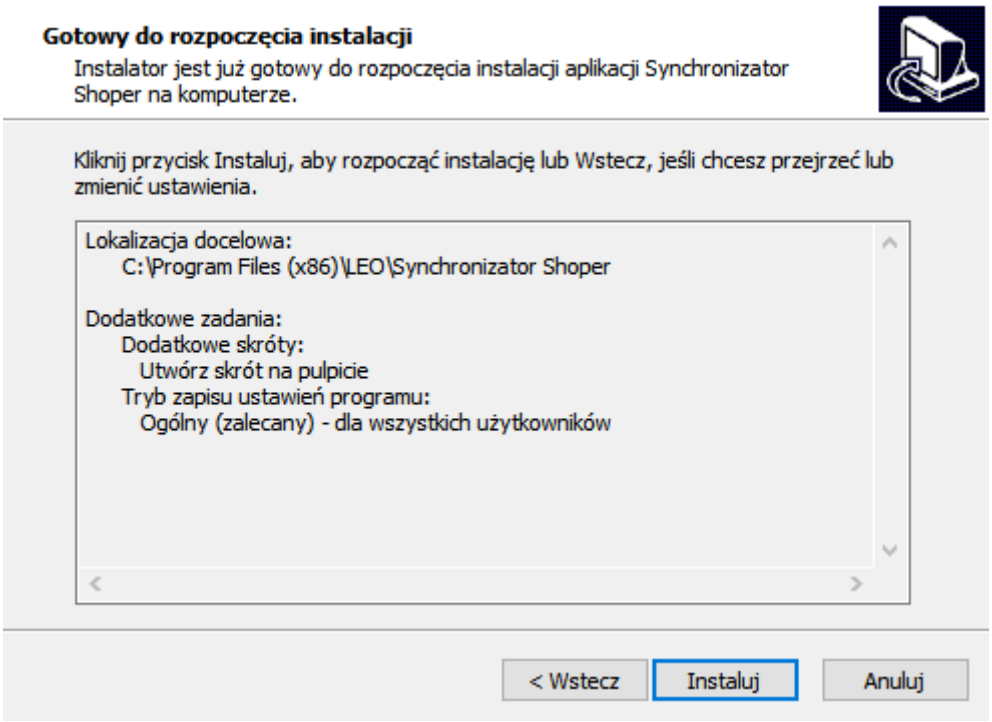
Rysunek 10

Następnym krokiem jest wybranie opcji dodatkowych.



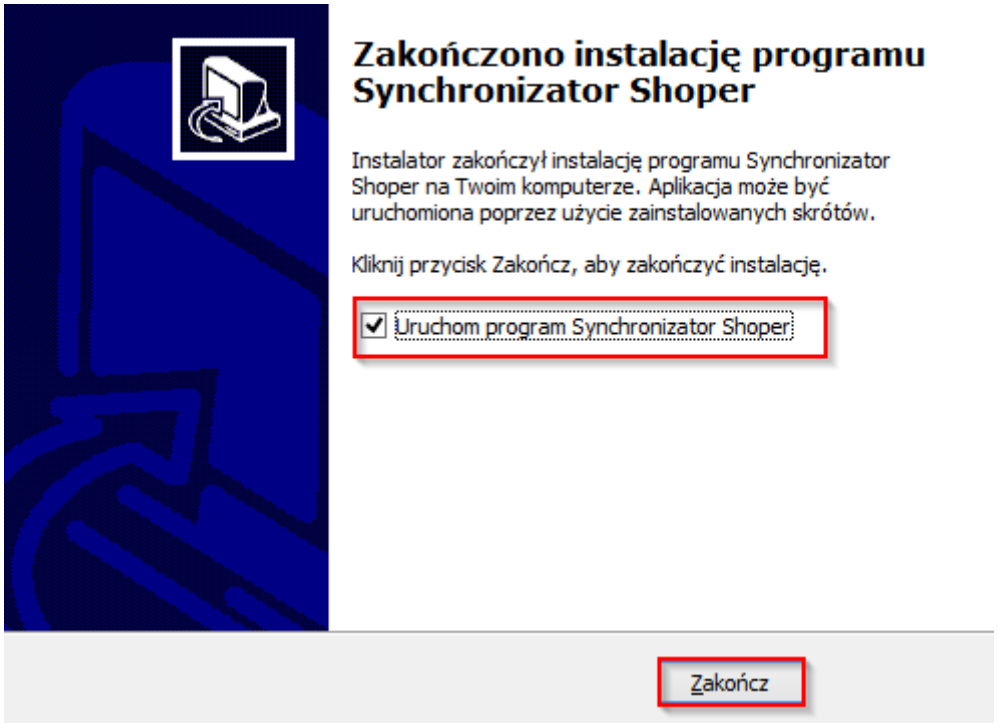
Rysunek 11

Ostatni etap to podsumowanie wybranych ustawień. Wybierając opcję instaluj, rozpocznie się instalacja programu.



Rysunek 12

Kreator instalacji poinformuje o poprawnie przeprowadzonym procesie instalacji. Zaznaczając opcję Uruchom program Synchronizator Shoper, program automatycznie uruchomi się, po wybraniu przycisku zakończ.



Rysunek 13

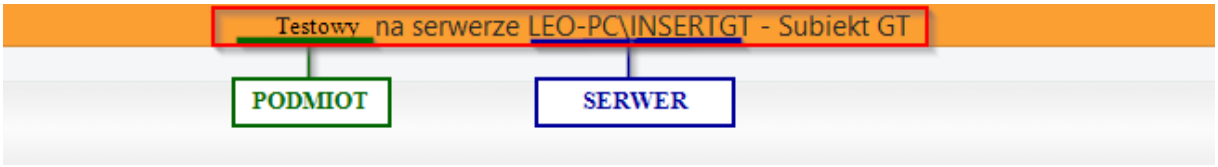
3.2 Pierwsze uruchomienie programu – konfiguracja połączenia z bazą danych

Po zainstalowaniu programu i przy pierwszym uruchomieniu pojawi się okno konfiguracji. Dla poprawnego połączenia należy uzupełnić pola

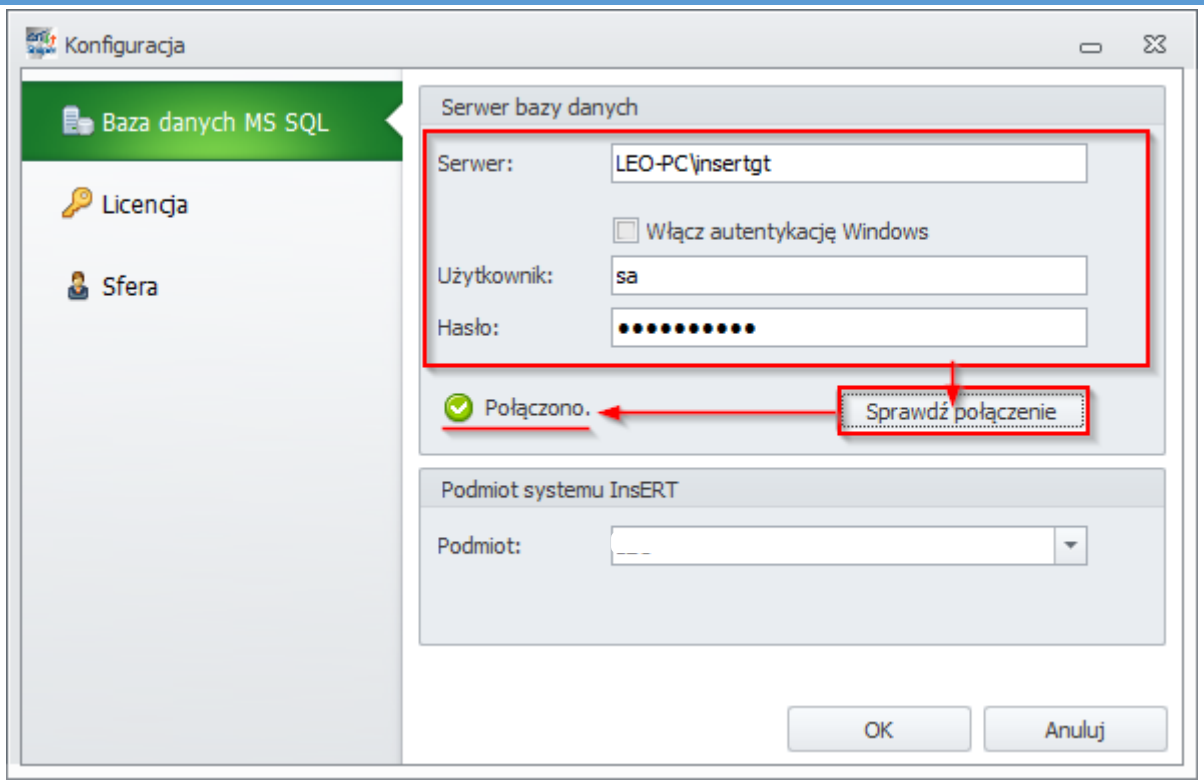
- Serwer – nazwa serwera SQL i instancji (np. „LEO-PC\INSERTGT"). Informacje te można znaleźć na pasku tytułowym programu Subiekt GT.
- Użytkownik i hasło – login i hasło do serwera SQL (nie mylić z loginem i hasłem do Subiekta). Domyślnie użytkownik serwera MS SQL to „sa", a hasło do niego jest puste.

Jeżeli serwerem SQL jest komputer lokalny, na którym instalowany jest program, można użyć opcji Włącz autentykację Windows

Informacje o serwerze oraz podmiocie na których pracuje użytkownik znajdują się w Subiekcie GT, w górnej części na pasku programu.

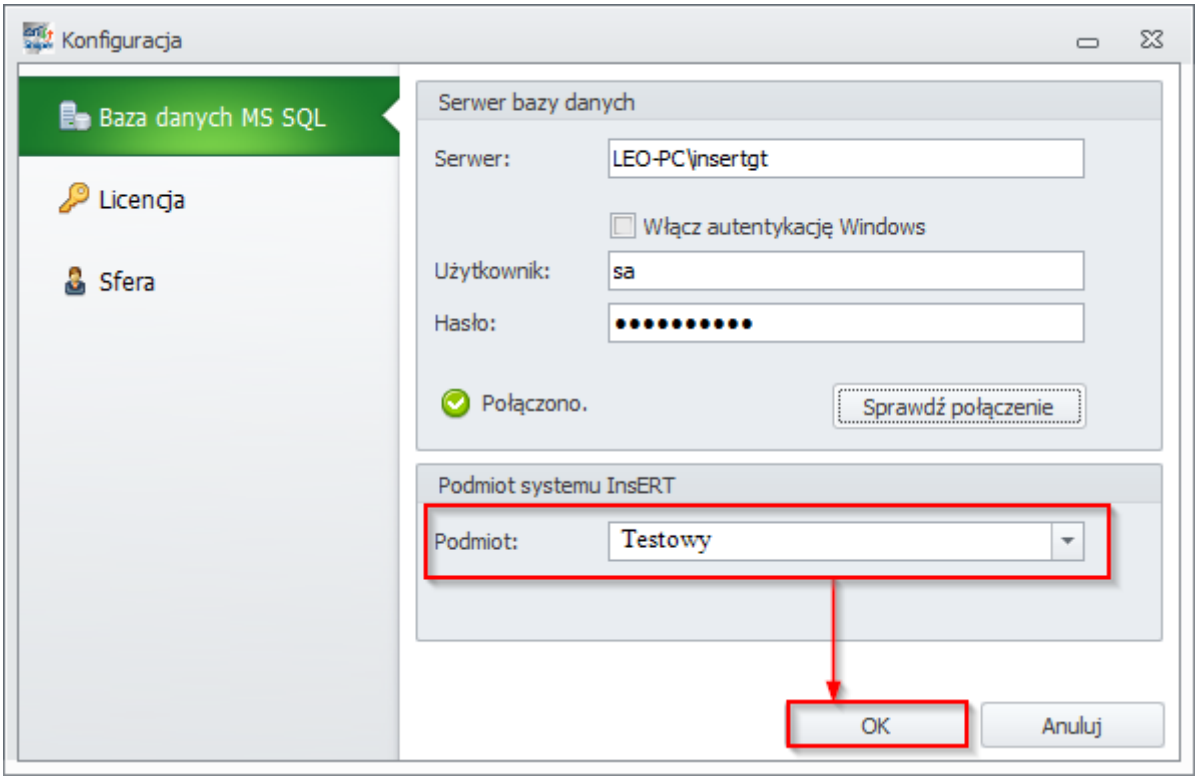


Rysunek 14



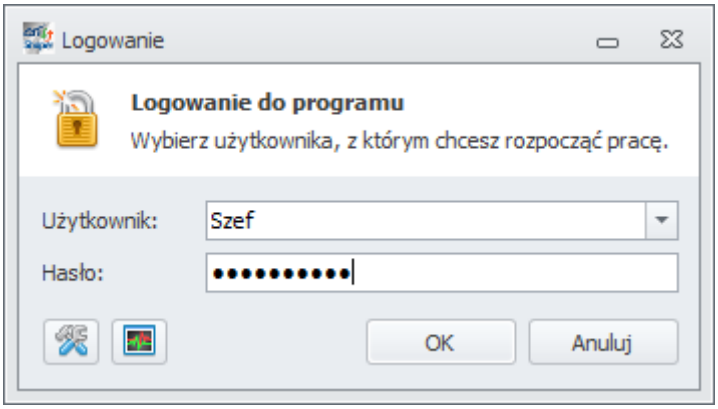
Rysunek 15

Po wybraniu opcji sprawdź połączenie, pojawi się możliwość wybrania podmiotu Subiekta GT.



Rysunek 16

Podczas kolejnych prób uruchomienia programu będzie wyświetlać się okno logowania. Do programu może zalogować się wyłącznie użytkownik Subiekta podając swoją nazwę oraz hasło, jeśli takie jest ustanowione.



Rysunek 17

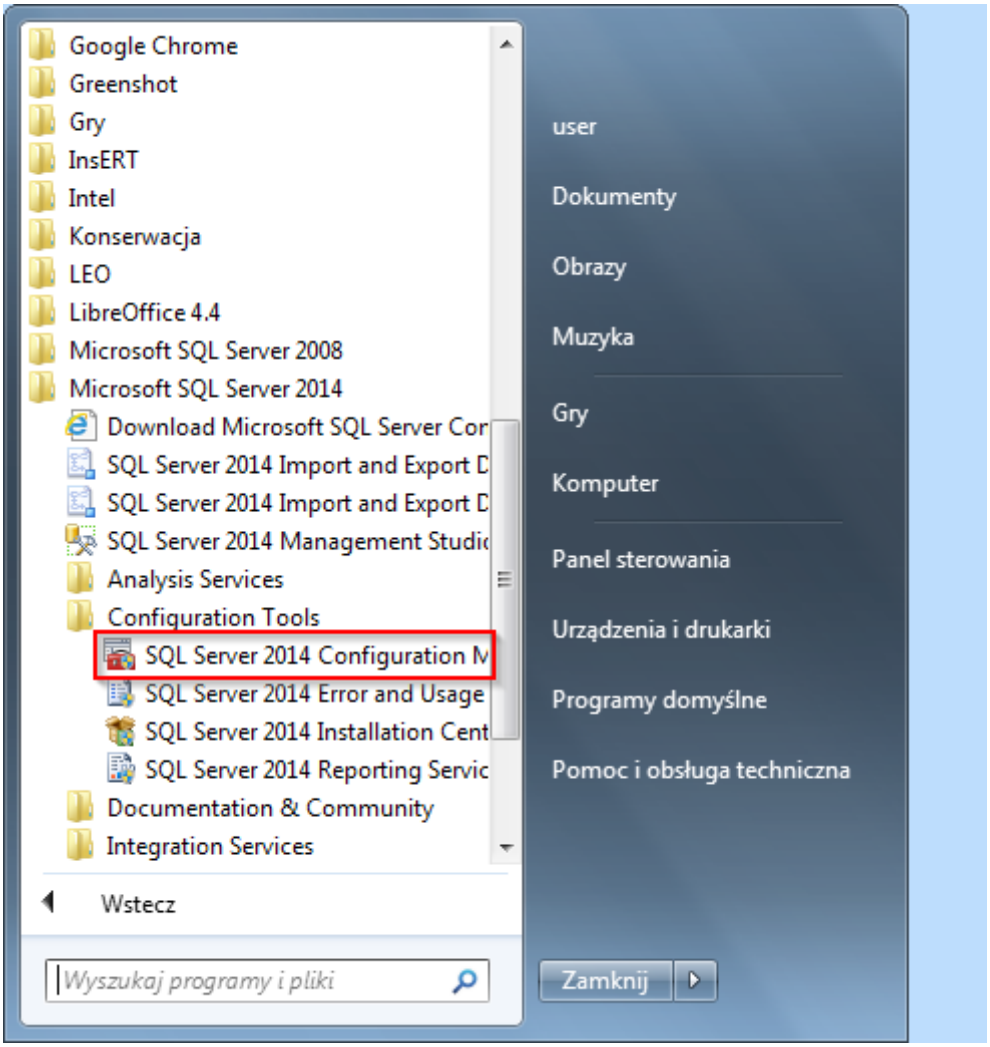
Podczas użytkowania programu zostanie dodany nowy użytkownik do Subiekta GT, nie będzie go widać na liście logowania do programu Synchronizator Shoper. Nowo utworzonego użytkownika należy dodać ręcznie w ustawieniach uprawnień (rozdział 7.1.4).

Przed zalogowaniem się do programu można zmienić konfigurację bazy danych MS SQL (ikona) lub wyświetlić log z informacjami o zdarzeniach i działaniach dotyczących programu (ikona).

3.3 Problemy z połączeniem

W przypadku problemów z połączeniem z bazą danych, należy sprawdzić konfiguracje serwera SQL. W tym celu należy uruchomić program SQL Server Configuration Manager. Poniżej przedstawiamy przykład dla MS SQL Server 2014, dla innych wersji konfiguracja wygląda analogicznie.

Dla Windows 7 lub wcześniejszych wersji uruchamia się go z Menu Start.



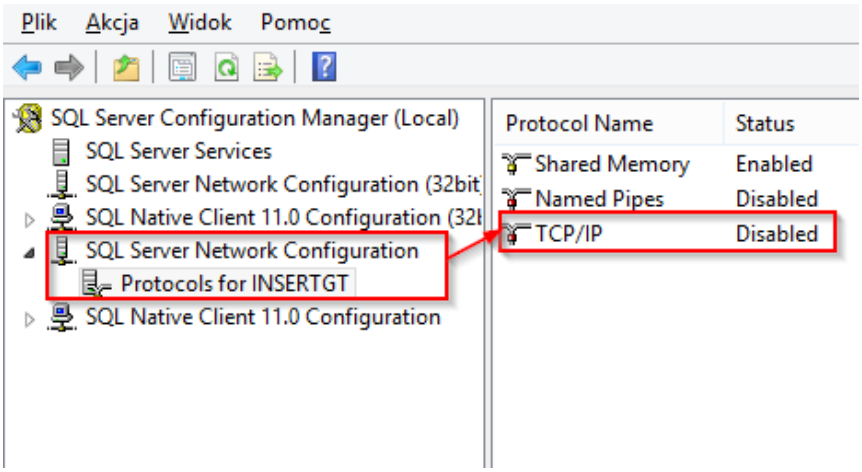
Rysunek 18

Dla Windows 8 należy wyszukać programu w aplikacjach.

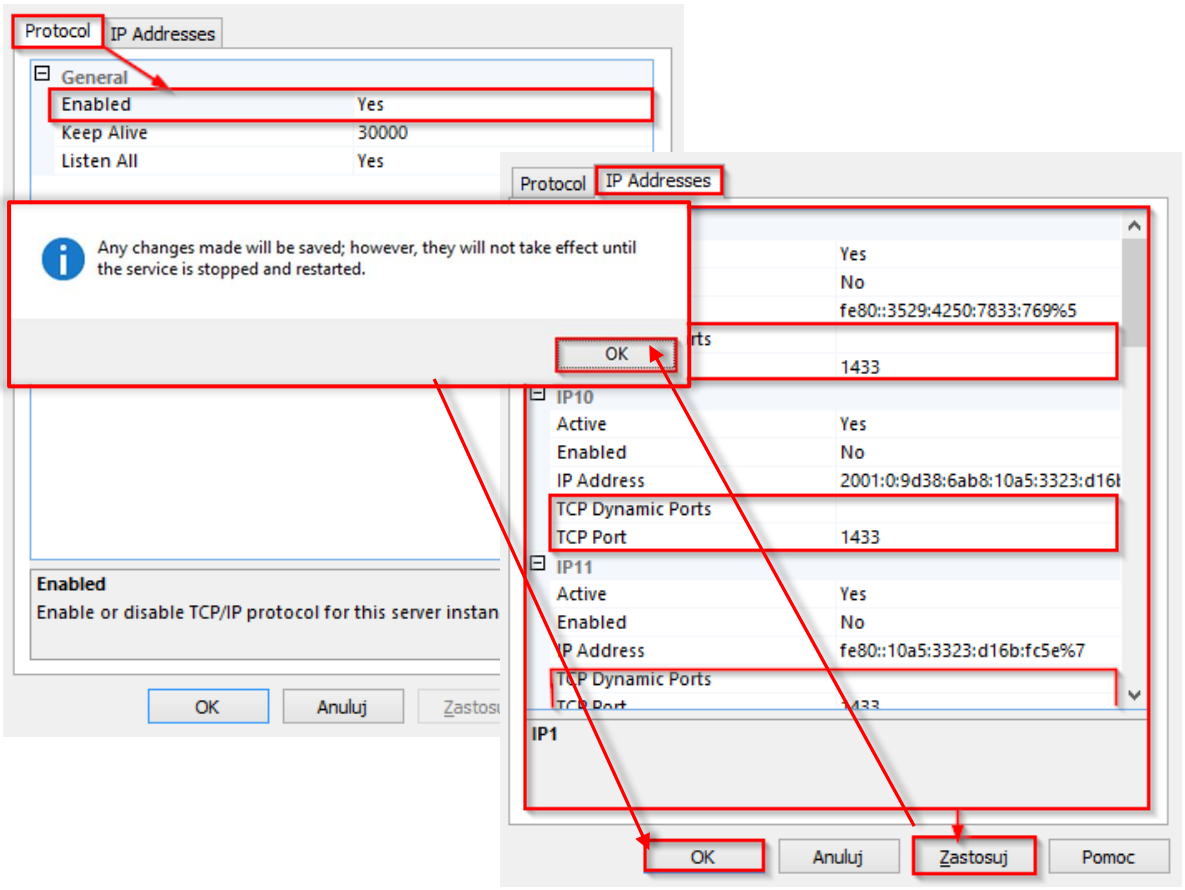


Rysunek 19

Po uruchomieniu SQL Server Configuration Manager należy wybrać opcję protocols for INSERTGT, która znajduje się w SQL Server Network Configuration. Następnie w oknie z prawej strony zaznaczyć TCP/IP i po kliknięciu prawym przyciskiem myszy wybrać opcję właściwości. Na karcie protocol w stawieniach general trzeba ustawić opcję enabled na yes. Następnie dla wszystkich adresów IP w zakładce IP addresses wykasować zawartość pola TCP Dynamic Ports, a dla TCP Port wpisać numer portu otwartego na zaporze służącego do komunikacji z serwerem SQL. Domyślnie jest to port 1433 (Ilustracje pomocnicze znajdują się na następnej stronie).

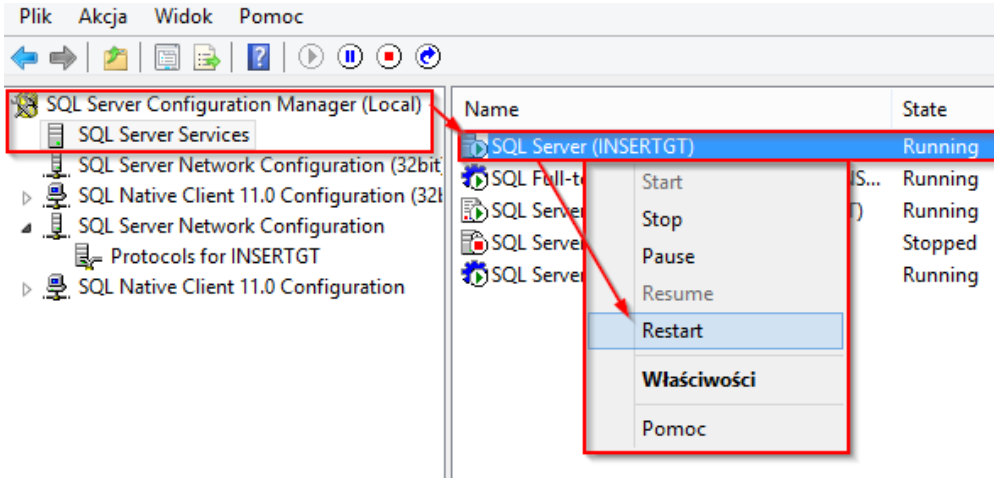


Rysunek 20



Rysunek 21

Po zapisaniu zmian należy zrestartować serwer SQL. W tym celu należy wybrać SQL Server Configuration Manager, a następnie SQL Server Services. Po wybraniu tej opcji w oknie z prawej strony pojawią się ikony, należy zaznaczyć prawym przyciskiem myszy SQL Server i wybrać opcję restart.

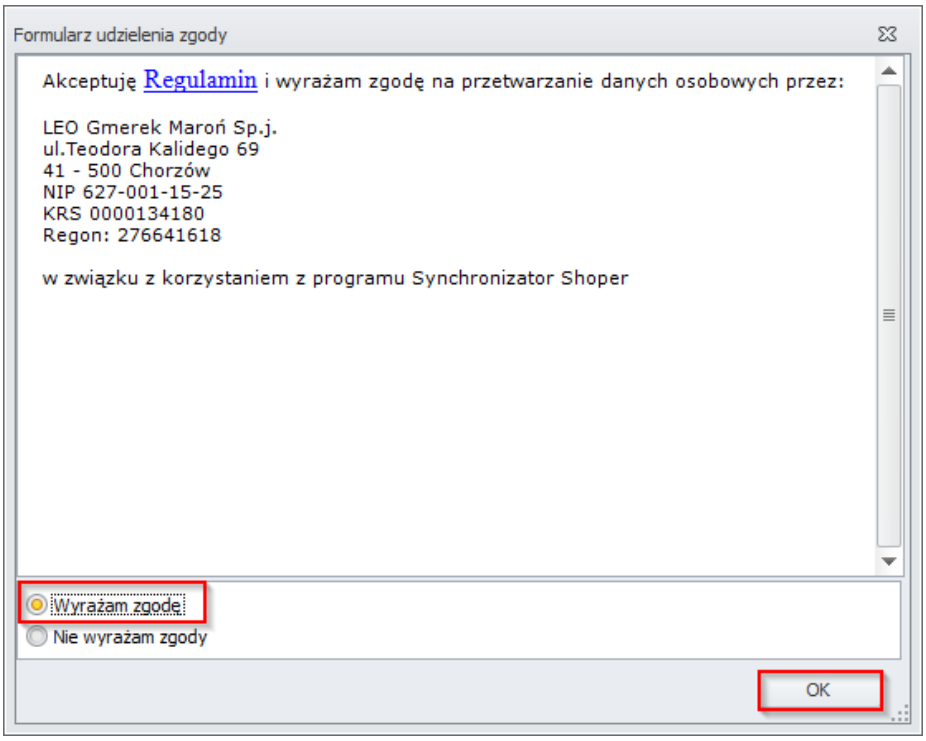


Rysunek 22

3.4 Formularz udzielania zgody

Podczas pierwszego uruchomienia programu pojawi się okno z Formularzem udzielenia zgody. Należy zapoznać się z regulaminem (można go otworzyć i przeczytać klikając niebieski napis Regulamin).

- Wyrażam zgodę – wybranie tej opcji ozacza akceptację regulaminu i umożliwia dalszą pracę z programem.
- Nie wyrażam zgody – wybranie tej opcji oznacza brak akceptacji regulaminu i spowoduje zamknięcie programu, a tym samym uniemożliwi dalszą pracę z programem..



Rysunek 23

Po wyrażeniu zgody, podczas ponownej instalacji programu **Formularz udzielania zgody** nie będzie wyświetlany. Zmianę dotyczącą akceptacji regulaminu można zmienić wybierając kolejno **Program → Zgody** (rozdział 7.8.1).

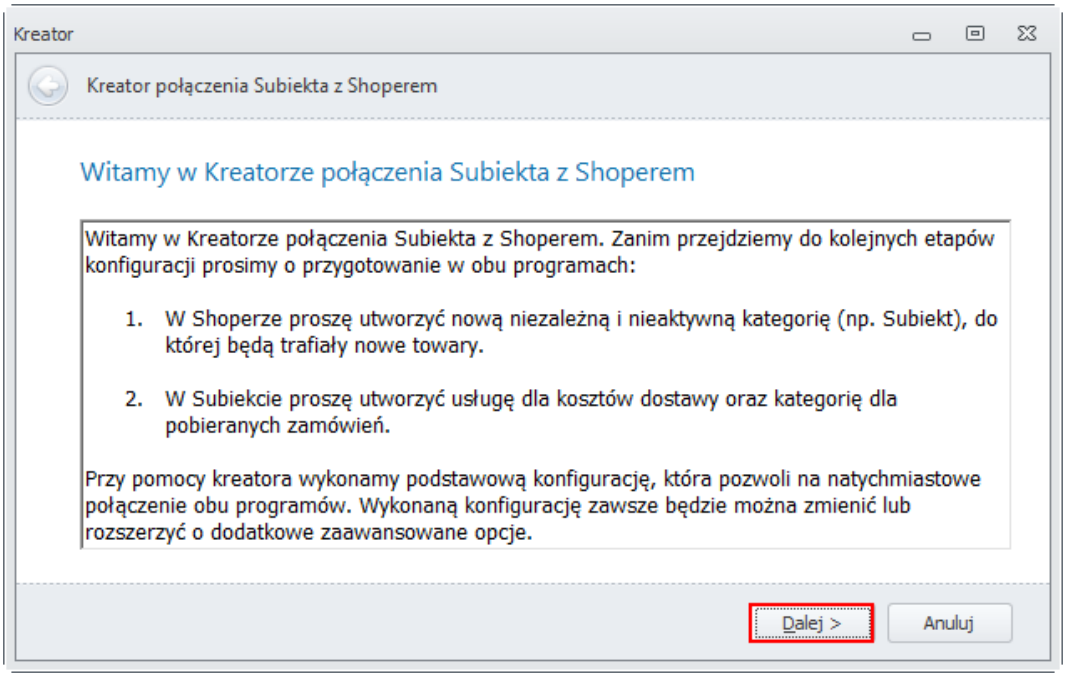
3.5 Pierwsze uruchomienie programu – kreator wdrożeniowy

Podczas pierwszego uruchomienia programu Synchronizator Shoper zostanie uruchomiony kreator wdrożniowy, dzięki któremu użytkownik będzie mógł wybrać podstawowe i niezbędne ustawienia potrzebne do prawidłowej pracy programu. Kreator został zaprojektowany w ten sposób, że definiowane ustawienia są bezpieczne, tzn. nie spowodują żadnych nieodwracalnych zmian zarówno w Subiekcie jak i w sklepie Shoper.

Przed uruchomieniem kreatora, ważne jest, aby w Subiekcie i sklepie Shoper były utworzone obowiązkowe opcje takie jak:

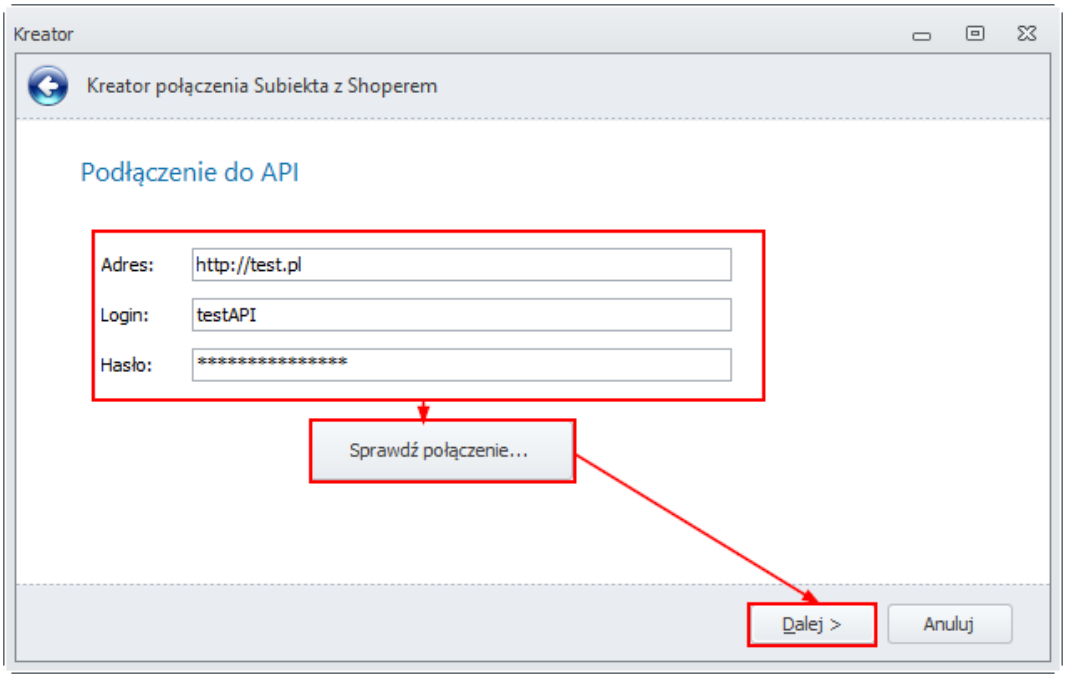
- Kategoria w sklepie Shoper – w sklepie Shoper, należy utworzyć kategorię domyślną dla nowych towarów. Zalecana nazwa to Subiekt. Kategoria ta powinna mieć status nieaktywnej.
- Kategoria w Subiekcie dla zamówień z Shopera – konieczne będzie wybranie kategorii dla zamówień. Jeżeli taka nie istnieje w Subiekcie, to należy ją wcześniej utworzyć.
- Usługa dla dostawy – jedną z opcji, którą będzie trzeba wybrać w kreatorze, jest usługa dla dostawy. Jest to usługa w Subiekcie, która będzie wstawiana do zamówienia od klienta jako usługa dostawy. Jeżeli taka usługa nie isnieje w Subiekcie, to należy ją najpierw założyć.

Aby rozpocząć pracę z kreatorem należy wybrać opcje Dalej.



Rysunek 24

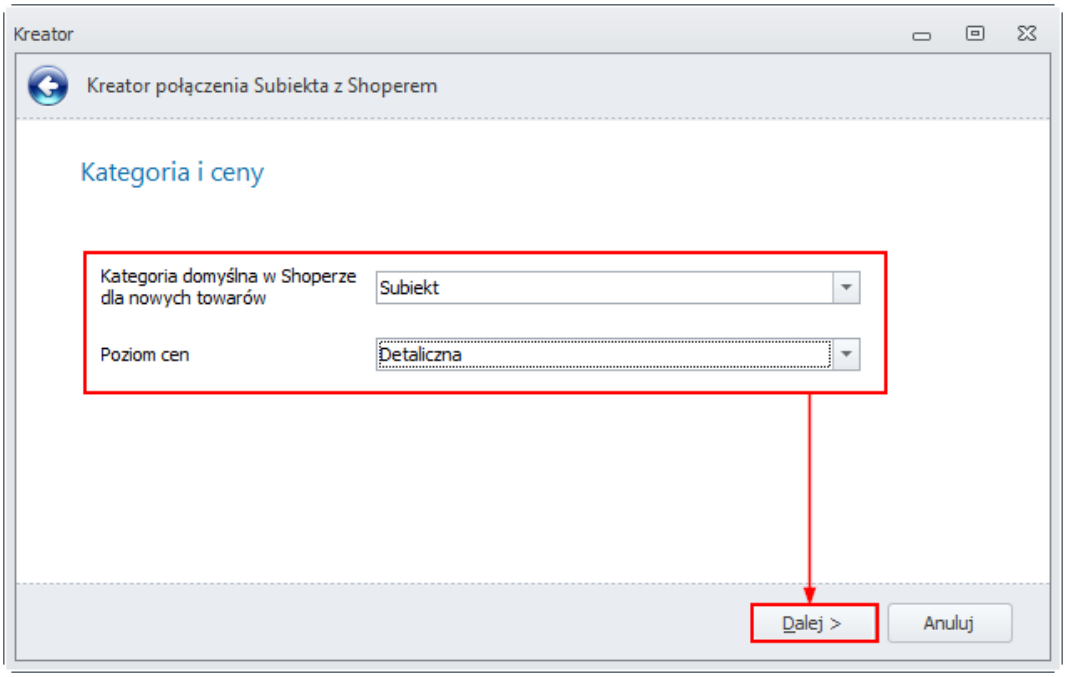
Następnie należy skonfigurować połączenie z API. Użytkownik powinien być wcześniej zdefiniowany w sklepie Shoper (rozdział 7.1.1.1.1).



Rysunek 25

Po zdefiniowaniu podłączenia do REST API, użytkownik powinien wybrać:

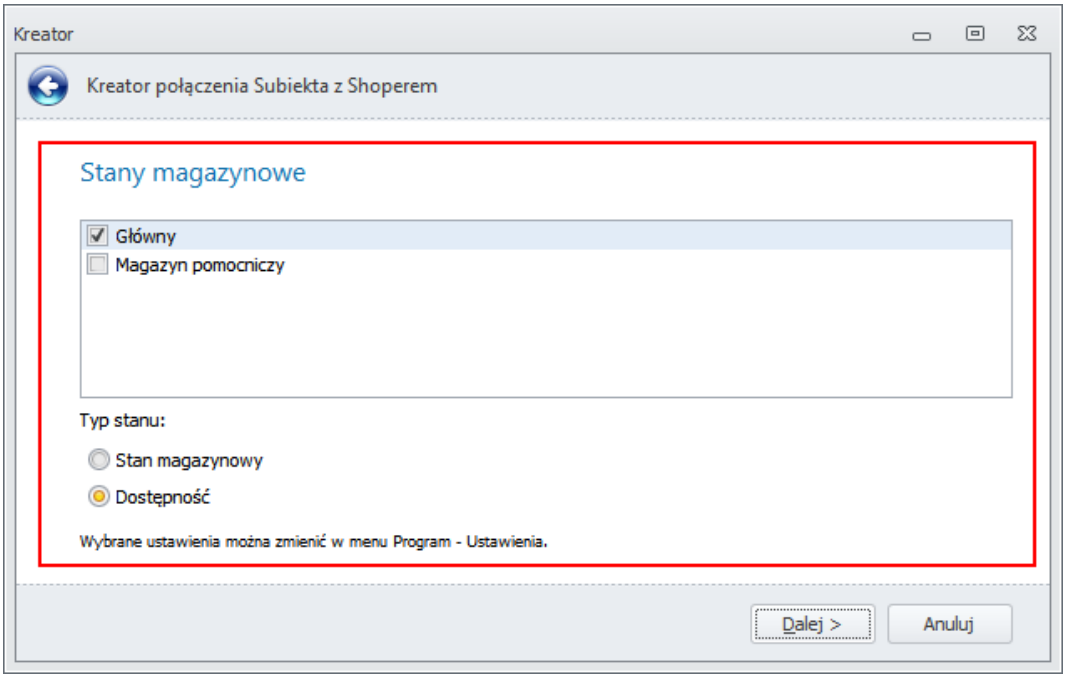
- Kategorię domyślną w Shoperze dla nowych towarów – kategorię należy utworzyć w sklepie Shoper i oznaczyć ją jako nieaktywną. Zalecane jest utworzenie kategorii o nazwie Subiekt;
- Poziom cen – poziom cen z Subiekta GT przesyłany do Shopera;



Rysunek 26

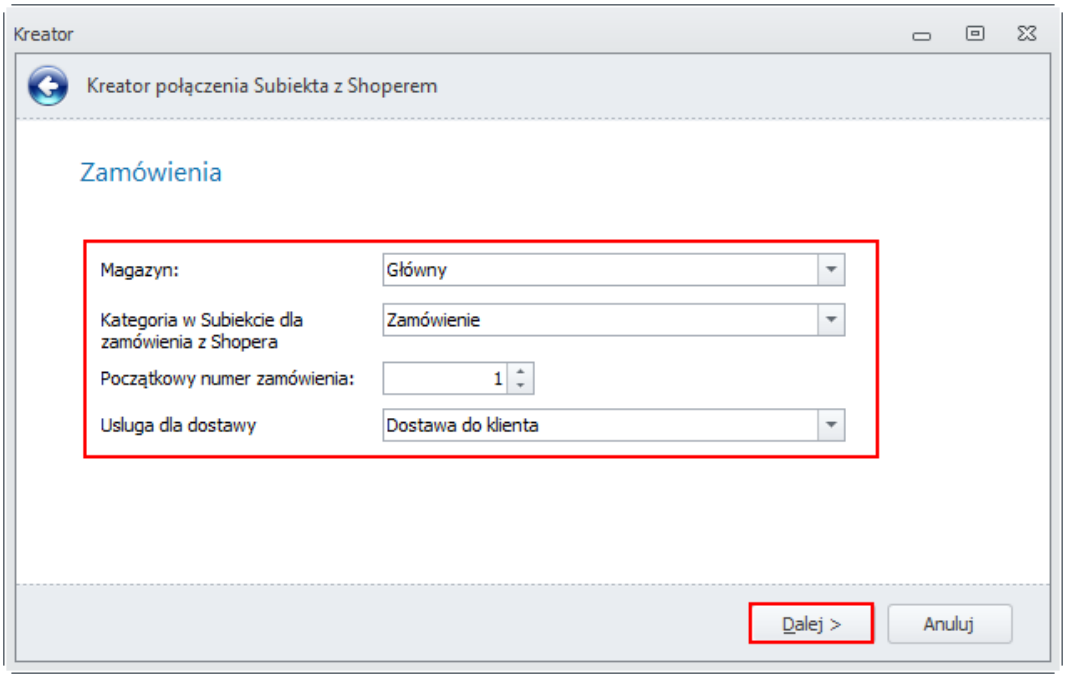
Kolejnym etapem jest wybranie magazynu, na podstawie którego będą aktualizowane stany magazynowe. Należy wybrać rówież typ stanu magazynowego, który będzie synchronizowany. Możliwe opcje do wyboru to:

- Stan magazynowy – wybierając tę opcję, w sklepie Shoper stan towarów będzie synchronizowany na podstawie stanu z Subiekta (kolumna stan na liście towarów i usług).
- Dostępność – wybierając tę opcję, w sklepie Shoper stan towarów będzie synchronizowany na podstawie dostępnych towarów z Subiekta (kolumna dostępne na liście towarów i usług).



Rysunek 27

Po wybraniu magazynu użytkownik powinien zdefiniować ustawienia związane z wczytywaniem zamówień złożonych w sklepie Shoper do Subiekta.



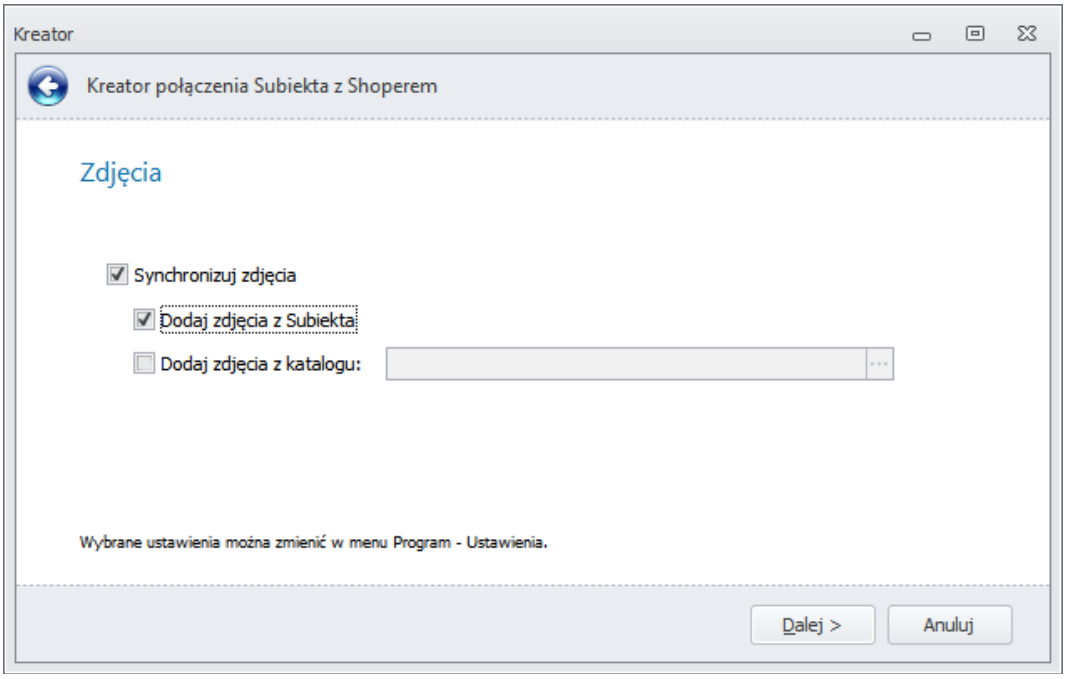
Rysunek 28

Możliwe do wybrania opcje to:

- Magazyn – magazyn dla zamównień z sklepu Shoper;
- Kategoria w Subiekcie dla zamówień z Shopera – z rozwijanej listy należy wybrać kategorię dla zamówień w Subiekcie. Program kontroluje numerację dla dokumentów z wybraną kategorią;
- Początkowy numer zamówienia – w tym miejscu należy wprowadzić numer zamówienia z Shopera, od którego będą pobierane zamówienia do Subiekta. Numer zostanie umieszczony w odpowiadającym mu polu w zamówieniu w Subiekcie;
- Usługa dla dostawy – należy wybrać z listy domyślną usługę dostawy. Na liście pojawiają się usługi istniejące w Subiekcie. Cena usługi w zamówieniu w Subiekcie będzie zgodna z kosztem przesyłki określonym w zamówieniu w Shoperze;

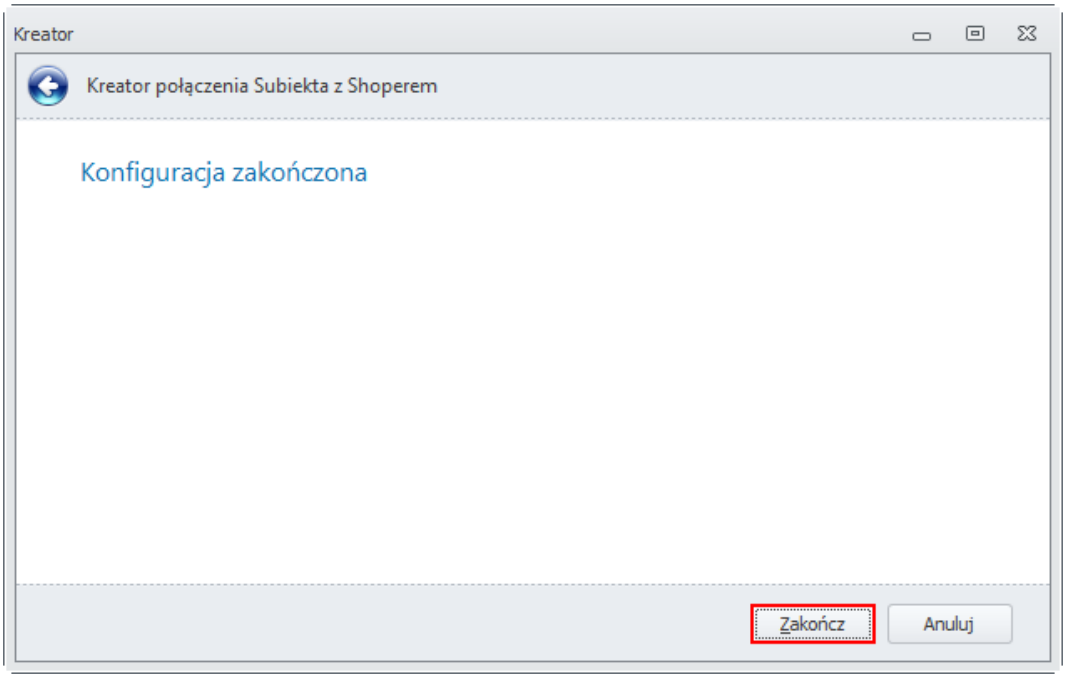
Następnie użytkownik będzie mógł zdecydować czy synchronizować zdjęcia. Decydując się na synchronizację, należy wskazać źródło przenoszonych zdjęć do sklepu. Możliwe opcje do wyboru to:

- Dodaj zdjęcia z Subiekta – zaznaczając tę opcję zdjęcia do sklepu Shoper będą dodawane na podstawie zdjęć znajdujących się w bazie danych Subiekta GT.
- Dodaj zdjęcia z katalogu – zaznaczając tę opcję, należy wskazać katalog ze zdjęciami produktów, które mają znaleźć się w sklepie Shoper. Więcej o dodawaniu zdjęć do sklepu z katalogu można znaleźć w rozdziale 7.1.1.7 w tej instrukcji.



Rysunek 29

Po prawidłowym wybraniu ustawień kreator wdrożeniowy poinformuje o zakończonej konfiguracji programu. Wybierając opcję Zakończ program Synchronizator Shoper uruchomi się.



Rysunek 30

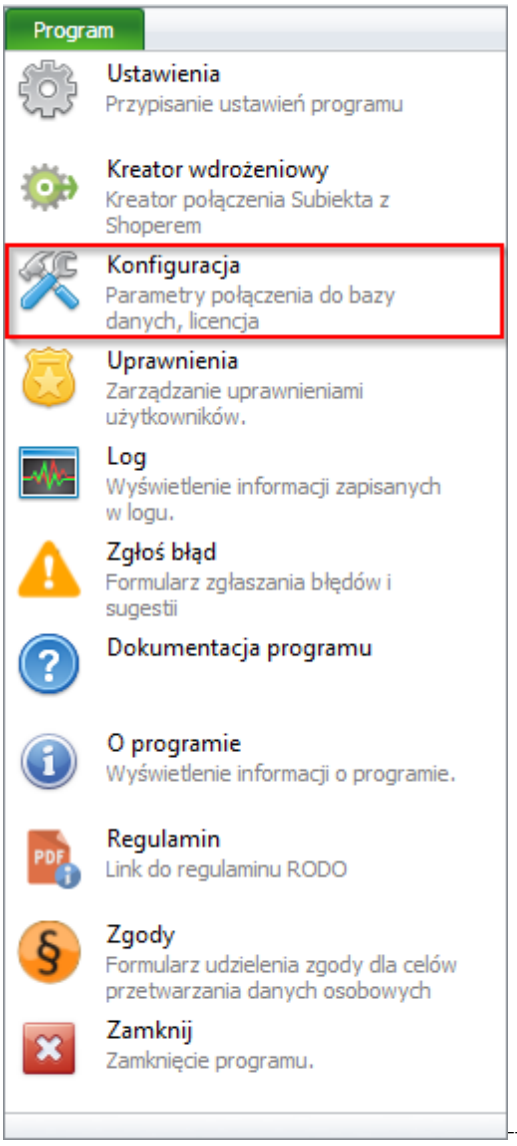
Kreator wdrożeniowy można uruchomić w dowolnej podczas pracy z programem. W tym celu należy wybrać opcje Program → Kreator wdrożeniowy.

Przeprowadzenie ponownej konfiguracji z użyciem kreatora wdrożeniowego spowoduje przywrócenie ustawień domyślnych programu Synchronizator Shoper!

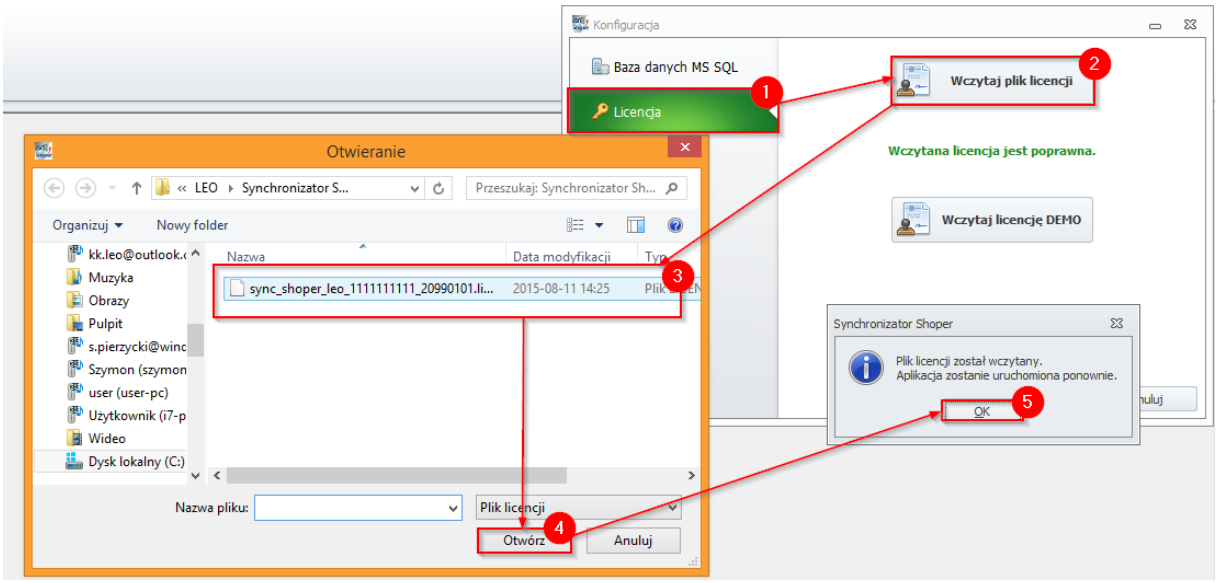
4 Instalacja pliku licencji

Program Synchronizator Shoper pozwala pracować w wersji demonstracyjnej w dowolnym podmiocie Subiekta przez określony czas. Aby uzyskać licencję demo programu, należy skontaktować się z firmą LEO pod adresem: zamowienia@leo.pl. W celu zakupu pełnej wersji, należy wypełnić formularz zakupu na stronie www.leo.pl. Poniżej został opisany sposób aktywacji wersji pełnej.

Aby uruchomić program Synchronizator Shoper w wersji trial lub pełnej, należy, po jego uruchomieniu, kolejno wybrać zakładkę program → konfiguracja → licencja → wczytaj plik licencji. Po wybraniu tych opcji otworzy się nowe okno, w którym będzie trzeba wskazać lokalizację pliku licencji. Plik ten jest dokumentem elektronicznym zawierającym klucz produktu.



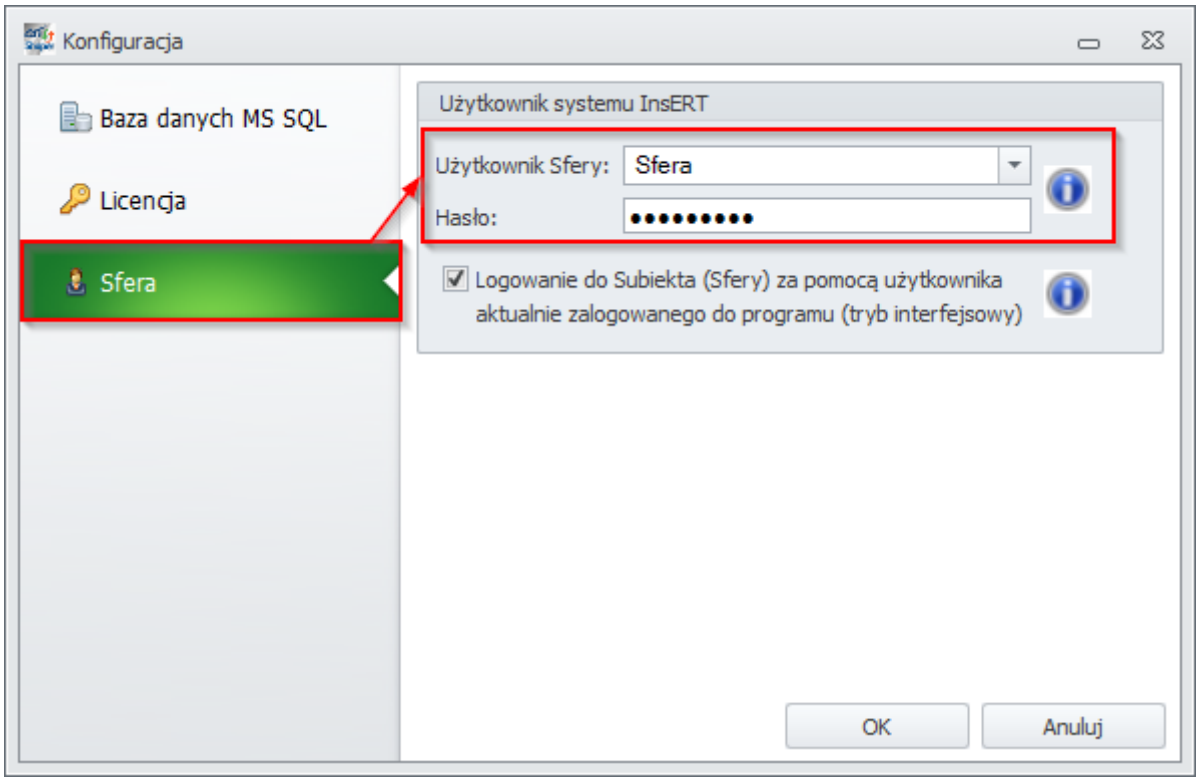
Rysunek 31


Konfiguracja
Baza danych MS SQL
Licencja
Wczytaj plik licencji
Wczytana licencja jest poprawna.
Wczytaj licencję DEMO
Otwieranie
LEO ▸ Synchronizator S...
Przeszukaj: Synchronizator Sh...
Organizuj
Nowy folder
Nazwa
Data modyfikacji
sync_shoper_leo_1111111111_20990101.li...
2015-08-11 14:25
Muzyka
Obrazy
Pulpit
Szymon (szymon
user (user-pc)
Wideo
Dysk lokalny (C:)
Nazwa pliku:
Plik licencji
Otwórz
Anuluj
Synchronizator Shoper
Plik licencji został wczytany.
Aplikacja zostanie uruchomiona ponownie.
OK
1
2
3
4
5

Rysunek 32

5 Konfiguracja połączenia ze Sferą

Aby program Synchronizator Shoper działał poprawnie niezbędny jest dodatek Sfera dla Subiekta GT. W oknie konfiguracji Sfery należy wpisać użytkownika Subiekta wraz z jego hasłem. Może to być dowolny login posiadający niezbędne uprawnienia. Zaleca się jednak utworzenie nowego niezależnego użytkownika na potrzeby użytkowania programu (rozdział 2.3). Użytkownik Sfery powinien mieć dostępne wszystkie uprawnienia w Subiekcie (szczególnie uprawnienia dotyczące modyfikacji kartotek kontrahentów).



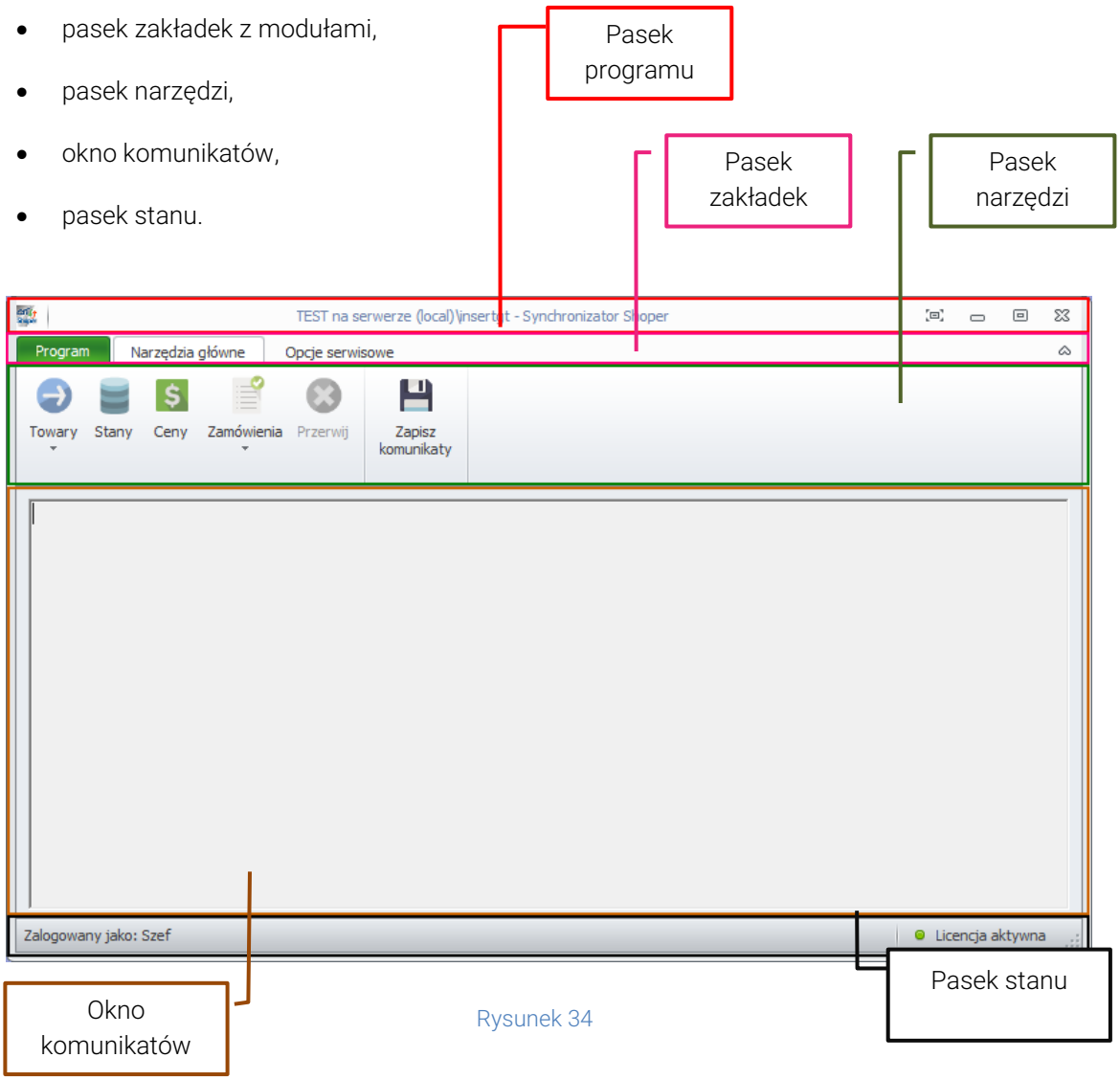
Rysunek 33

Hasło użytkownika Sfery nie może składać się z samych cyfr. Zalecamy, aby pierwszym znakiem w haśle była litera.

6 Interfejs programu

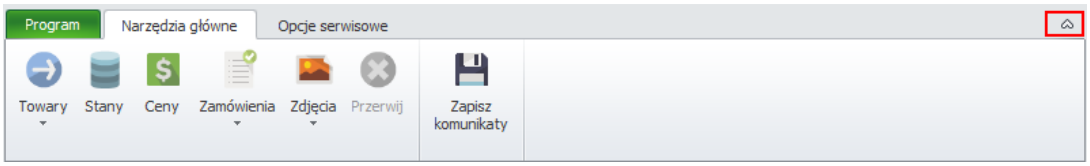
Okno programu można podzielić na kilka segmentów:

- menu programu,
- pasek zakładek z modułami,
- pasek narzędzi,
- okno komunikatów,
- pasek stanu.



Rysunek 34

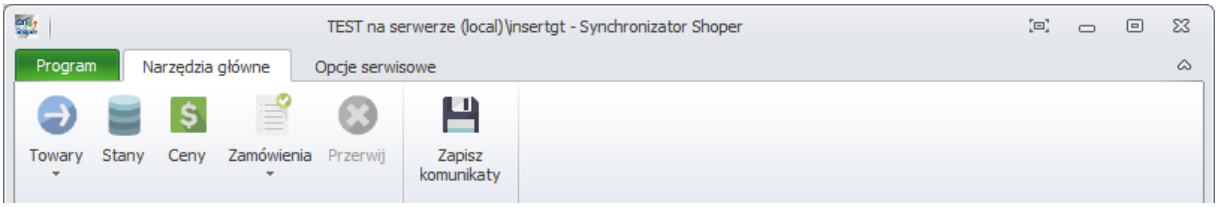
Aby ukryć pasek narzędzi należy użyć przycisku na pasku zakładek, który znajduje się po prawej stronie. Ponowne jego użycie spowoduje pokazanie się paska narzędzi.



Rysunek 35

7 Pasek zakładek i pasek narzędzi

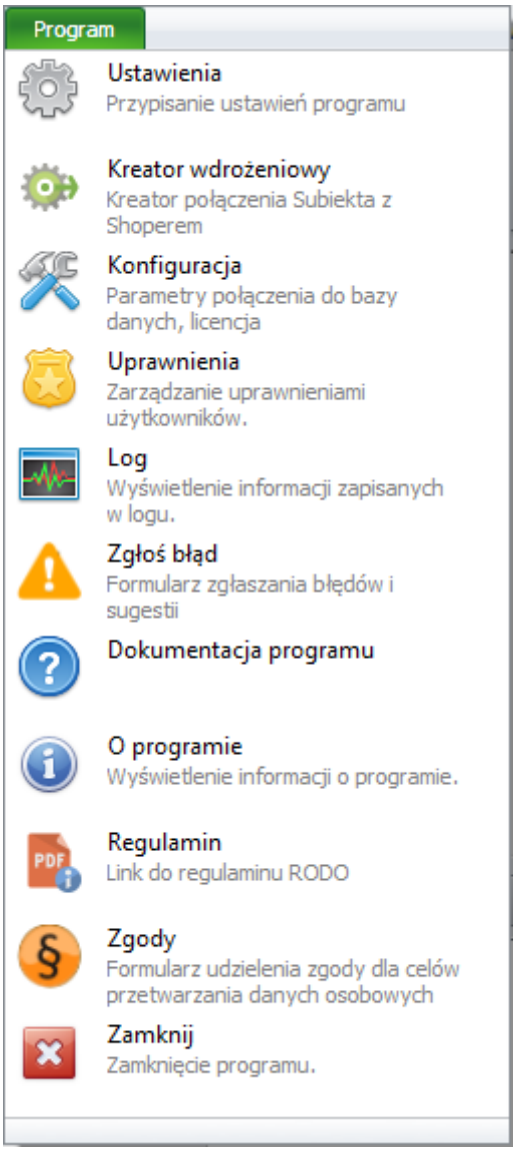
W następnych podrozdziałach zostaną opisane funkcje znajdujące się na pasku zakładek oraz pasku narzędzi. Pasek zakładek składa się z opcji takich jak: program (konfiguracja i ustawienia programu), narzędzia główne (czynności związane między innymi z eksportem danych towarów, stanów magazynowych, cen oraz importem zamówień), operacje serwisowe (czynności związane z importem danych towarów do Subiekta).



Rysunek 36

7.1 Zakładka program

Opcje w tej zakładce pozwalają na zmianę ustawień programu, jego konfigurację, zarządzanie uprawnieniami, a także pozwalają na podgląd historii informacji o ewentualnych błędach programu.



Rysunek 37

7.1.1 Ustawienia

Rozpoczynając pracę z programem należy zdefiniować ustawienia programu. W późniejszych etapach pracy, ustawienia te można zmieniać, jeżeli zajdzie taka konieczność. Opcje dostępne w poszczególnych zakładkach dotyczą ustawień związanych z konfiguracją połączenia ze sklepem Shoper, wysyłaniem danych towarów z Subiekta do Shopera oraz pobieraniem zamówień od klientów, złożonych w sklepie Shoper.

Wiele ustawień w programie Synchronizator Shoper jest widocznych dopiero po zdefiniowaniu wcześniej odpowiedniej opcji.

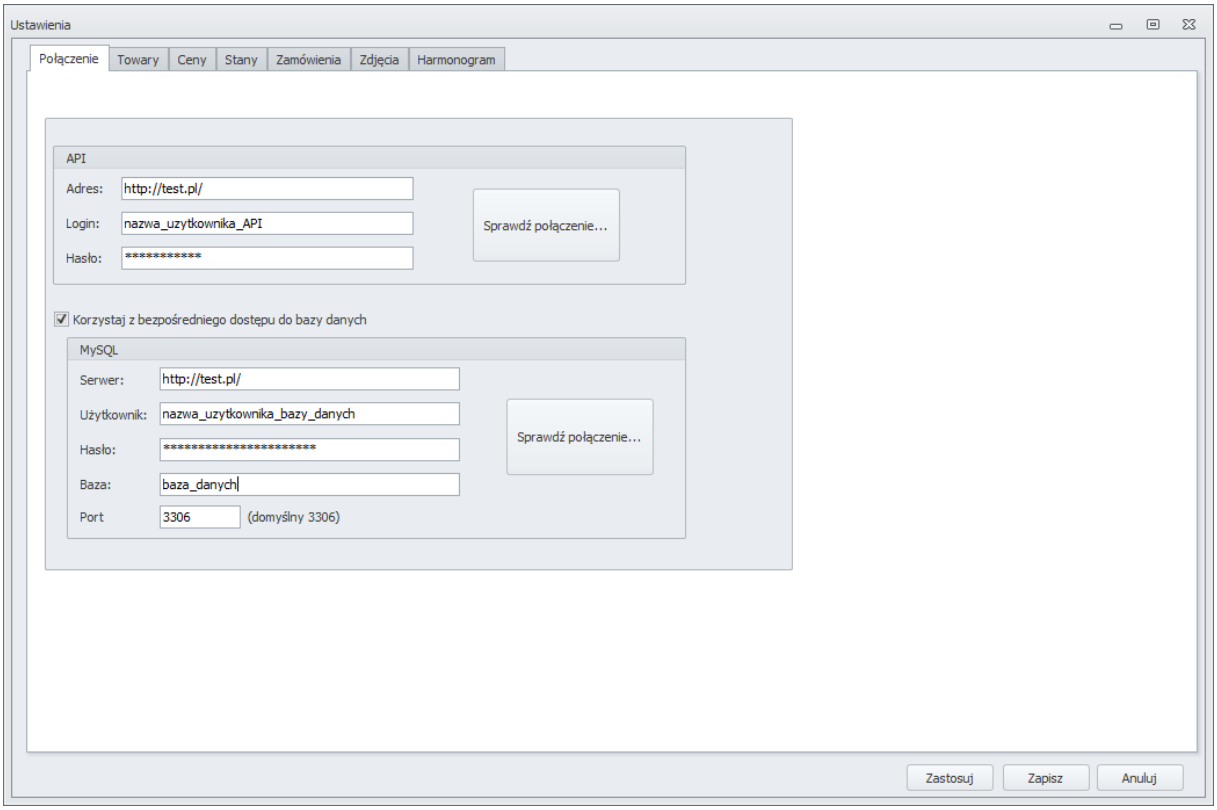
Okno ustawień dzieli się na kilka zakładek:

- Połączenie – w tym miejscu można skonfigurować ustawienia dotyczące połączenia z sklepem Shoper.
- towary – opcje w tym oknie pozwalają ustawić parametry dotyczące zakresu eksportowanych danych towarów.
- wariantowanie – zakładka ta jest aktywna po zaznaczeniu odpowiedniej opcji w zakładce towary (rozdział 7.1.1.2). Użytkownik ma możliwość przypisania wariantów (cech) towarom eksportowanym do sklepu Shoper,
- ceny – opcje w tym oknie pozwalają na zdefiniowanie ustawień dotyczących synchronizacji cen produktów.
- stany – w tym miejscu można zmienić opcje dotyczące synchronizacji stanów magazynowych.
- zamówienia – opcje w tym oknie, dotyczą zamówień złożonych przez klientów w sklepie Shoper oraz sposobu ich importu do Subiekta.
- zdjęcia – w tym miejscu użytkownik może zmienić ustawienia dotyczące eksportu zdjęć do sklepu Shoper.
- harmonogram – w tym miejscu, użytkownik może zdefiniować automatyczną pracę programu Synchronizator Shoper.

Podczas definiowania ustawień, może zdarzyć się sytuacja, że edytowane pola nie zawierają informacji, które są już zdefiniowane w bazie sklepu lub Subiekta. W takiej sytuacji, należy zamknąć zakładkę ustawień i uruchomić ją ponownie, aby informacje z bazy danych mogły zostać zaczytane ponownie.

7.1.1.1 Ustawienia połączenia

Okno tych ustawień pozwala na skonfigurowanie połączenia ze sklepem Shoper. Użytkownik może łączyć się na dwa sposoby. Pierwszy z nich polega na połączeniu tylko i wyłącznie przez interfejs REST API i jest to właściwy sposób połączenia zarówno dla licencji SaaS oraz licencji samodzielnej. W przypadku gdy sklep Shoper zainstalowany jest na serwerze użytkownika (licencja samodzielna) można wykorzystać drugi rodzaj połączenia, czyli z użyciem REST API oraz bezpośredniego dostępu do bazy danych. Używając drugiego sposobu należy zapewnić, aby dostęp do bazy danych był możliwy z zewnątrz dla komputera, na którym zainstalowany jest Synchronizator Shoper. Ważne jest również, aby serwer, na którym pracuje sklep, obsługiwał dla zapytań następujące metody: GET, POST, PUT, DELETE.



Rysunek 38

Po każdorazowej zmianie adresu API na inny, konieczne będzie ponowne zdefiniowanie wartości w programie Synchronizator Shoper charakterystycznych dla sklepu np. kategorie w sklepie Shoper, przypisanie wariantów, atrybutów itp.

W zakładce ustawień podstawowych użytkownik powinien zdefiniować:

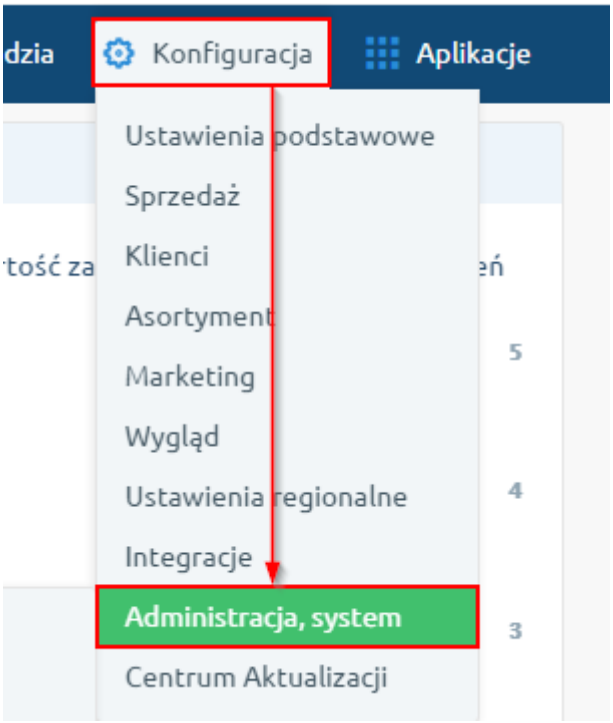
- API – w obszarze tym należy wpisać dane potrzebne do skonfigurowania połączenia.
  - adres – adres internetowy sklepu. W adresie należy wpisać http lub https w zależności od posiadanego certyfikatu. Nie podając tej frazy domyślnie zostanie wprowadzona wartość http.
  - login – nazwa użytkownika dla REST API, zaleca się utworzyć w sklepie Shoper nową grupę oraz użytkownika do logowania i nadać mu odpowiednie uprawnienia.
  - hasło – hasło użytkownika dla REST API.
- Korzystaj z bezpośredniego dostępu do bazy danych – pole to należy zaznaczyć i uzupełnić, jeżeli użytkownik chce skorzystać z bezpośredniego połączenia z bazą danych:
  - serwer – adres serwera, na którym znajduje się baza danych sklepu,
  - użytkownik – nazwa użytkownika do bazy danych sklepu,
  - hasło – hasło do bazy danych sklepu,
  - baza – nazwa bazy danych sklepu,
  - port – port do połączenia z bazą danych (domyślny to 3306).



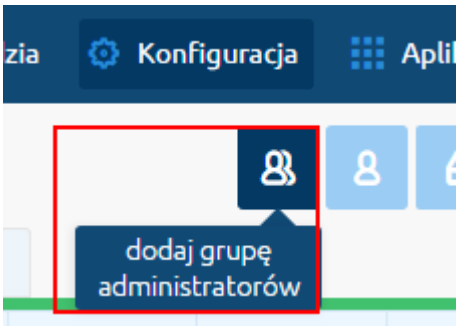
Po skonfigurowaniu ustawień podstawowych zmiany należy zapisać, przed przejściem do dalszych ustawień programu.

7.1.1.1.1 Tworzenie nowej grupy i użytkownika w sklepie Shoper

Zaleca się utworzyć w sklepie Shoper nową grupę oraz użytkownika do logowania i nadać mu odpowiednie uprawnienia.

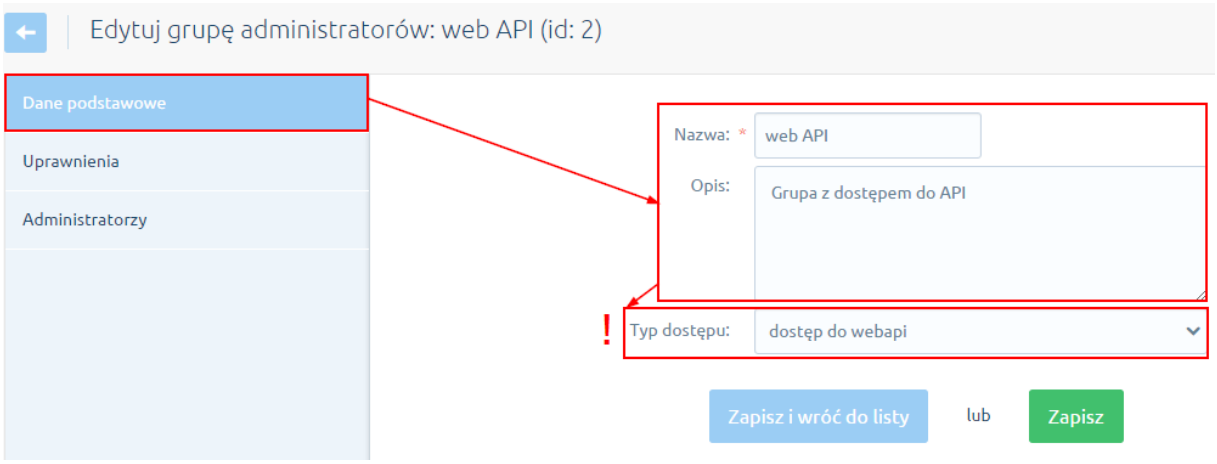


Rysunek 39



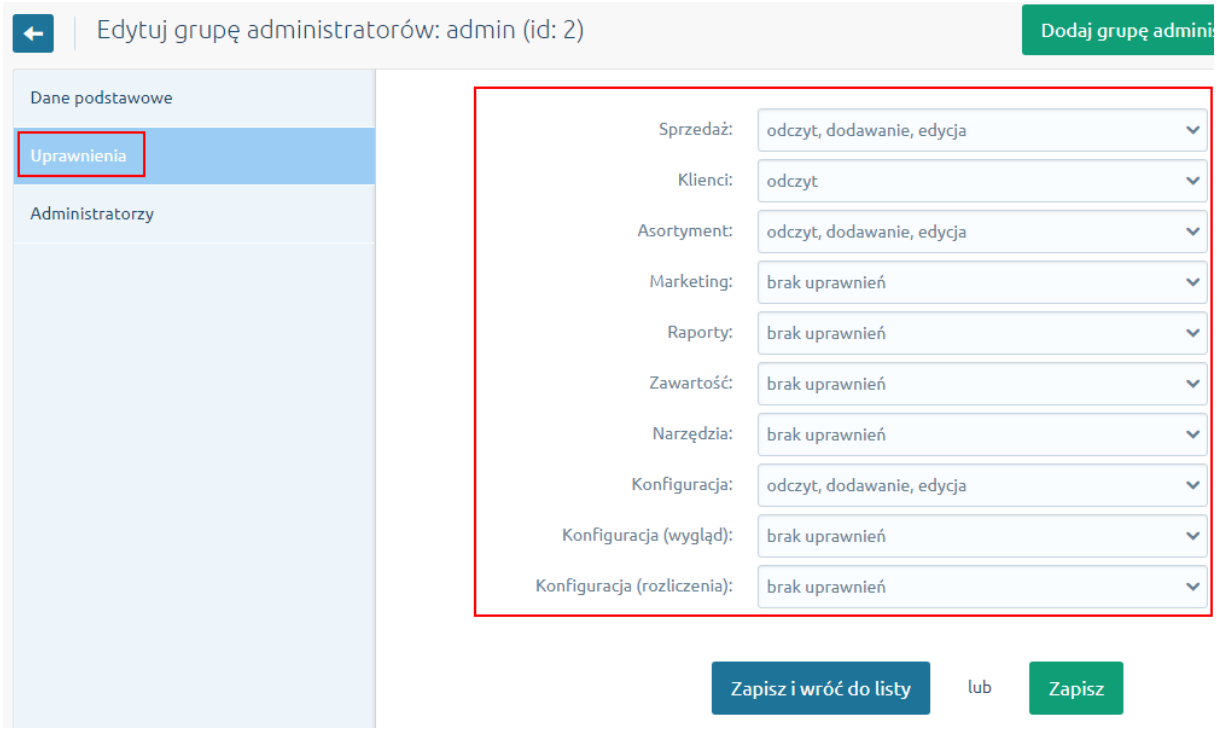
Rysunek 40

Dodając grupę administratorów należy uzupełnić jej nazwę, opis oraz umożliwić dostęp do webapi.



Rysunek 41

Następnym krokiem jest nadanie uprawnień dla grupy, zaleca się ustawienie uprawnień jak na poniższym rysunku.

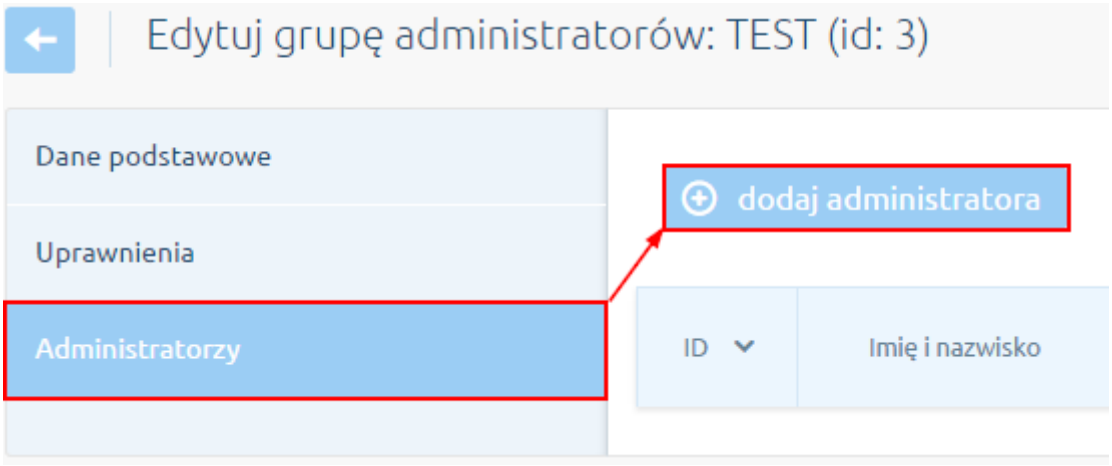


Rysunek 42

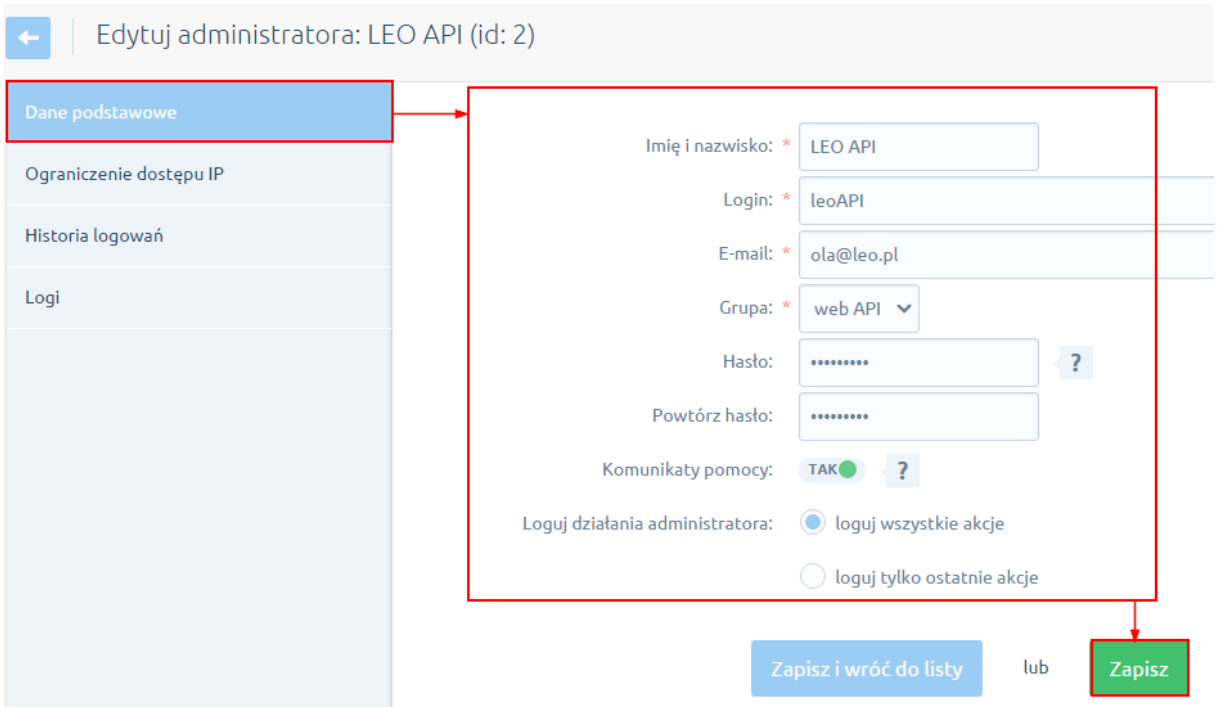
W celu aktualizacji oraz usuwania zdjęć w sklepie konieczne jest dodanie uprawnienia „usuwanie" w konfiguracji sklepu w uprawnieniach dotyczących asortymentu.

Żeby zdjęcia mogły być usuwane, w sklepie Shoper muszą być aktywne ustawienia do usuwania asortymentu (patrz rozdział 7.1.1.7).

Na koniec, należy zdefiniować użytkownika.



Rysunek 43

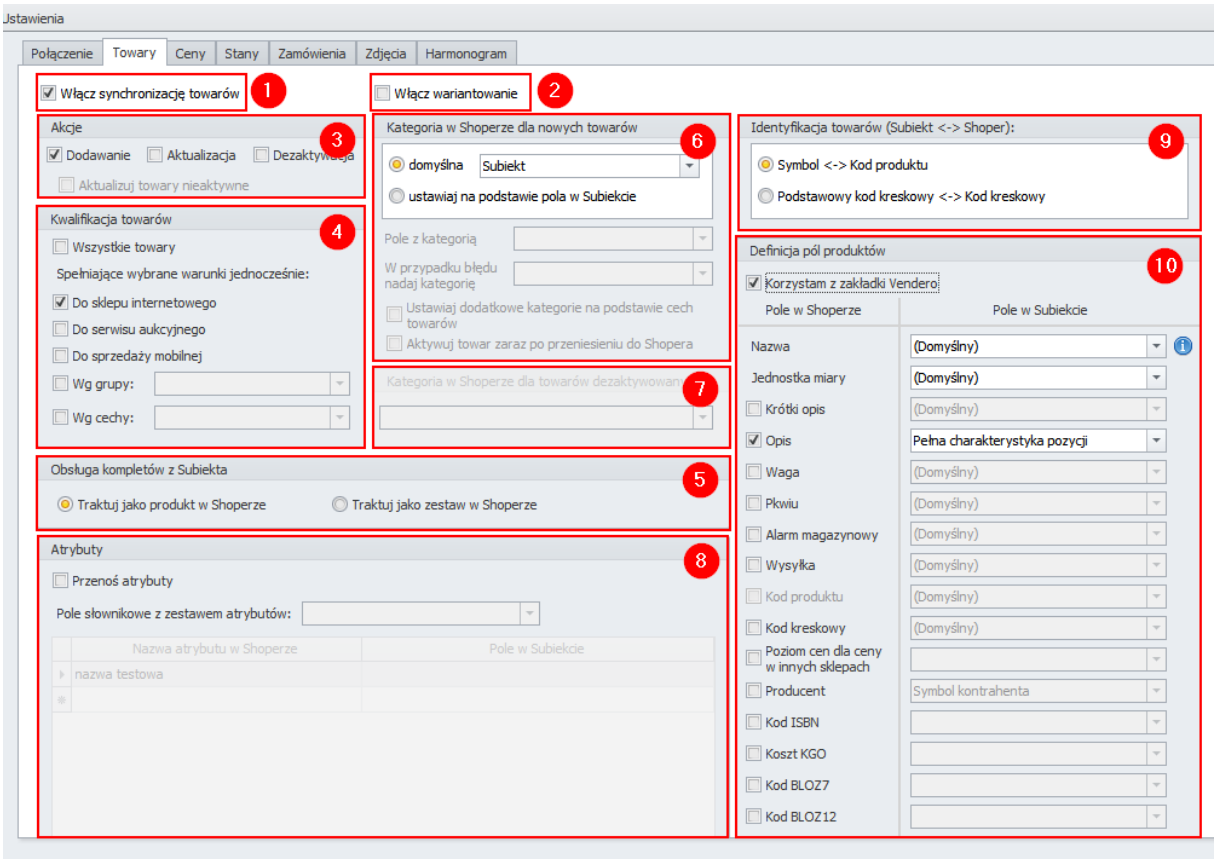


Rysunek 44

W celu aktualizacji oraz usuwania zdjęć w sklepie konieczne jest dodanie uprawnienia „usuwanie” w konfiguracji sklepu w uprawnieniach dotyczących asortymentu.

7.1.1.2 Ustawienia towarów

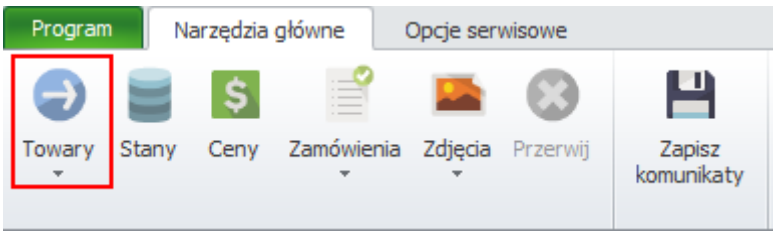
W oknie tych ustawień użytkownik ma możliwość włączenia synchronizacji towarów. Pozwoli to na dodawanie, aktualizowanie oraz dezaktywację towarów w sklepie Shoper. Do Shopera zostaną dodane towary według ustawień zdefiniowanych w tej zakładce.



Rysunek 45

Pole nr 1

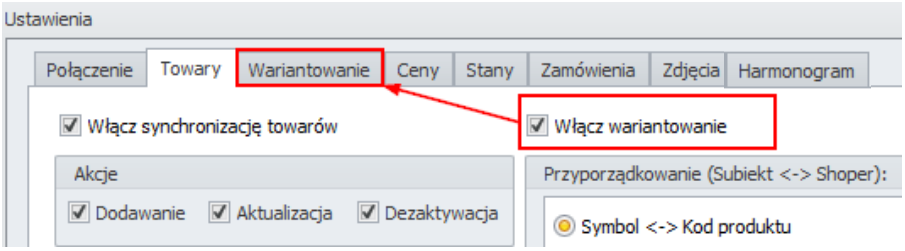
- Włącz synchronizację towarów – opcja ta spowoduje uaktywnienie możliwości przesyłania towarów z Subiekta do Shopera. Na pasku narzędzi pokarze się ikona (towary), dzięki której użytkownik będzie mógł eksportować towary do Shopera.



Rysunek 46

Pole nr 2

- Włącz wariantowanie – zaznaczenie tej opcji umożliwi zdefiniowanie wariantów dla eksportowanych towarów. Gdy opcja będzie aktywna, pokaże się dodatkowa zakładka na pasku zakładek. Wariantowanie zostało opisane w rozdziale 7.1.1.3.



Rysunek 47

Pole nr 3

- Akcje – opcje w tym polu umożliwiają zdefiniowanie, które akcje mają być wykonywane podczas wymiany danych ze sklepem.
  - Dodawanie – gdy opcja ta będzie zaznaczona, użytkownik będzie mógł dodawać nowe towary do sklepu Shoper.

    Towary dodawane są tylko na polską stronę sklepu.

  - Aktualizacja – opcja ta pozwala zaktualizować wszystkie towary lub tylko te, które zostały zmienione.
    - Aktualizuj towary nieaktywne – zaznaczenie tej opcji pozwoli na aktualizację towarów nieaktywnych w sklepie Shoper.

    Aktualizacja dotyczy tylko i wyłącznie zakładki towary. Stany i ceny są aktualizowane niezależnie od tego ustawienia.

    Aktualizacja nie dotyczy zestawów w sklepie Shoper

    Towary aktualizowane są tylko dla polskiej strony sklepu. Jeżeli użytkownik posiada towary na obcojęzycznej stronie sklepu, to nie będą one aktualizowane.

  - Dezaktywacja – opcja ta pozwala na dezaktywację towarów w sklepie Shoper, które nie są określone w kwalifikacji towarów. Nie zostaną one usunięte ze sklepu, a przeniesione do kategorii ustawionej w opcji kategoria w Shoperze dla towarów dezaktywowanych (zaleca się utworzenie kategorii Nieaktywne w Shoperze i wybranie jej na liście). Dezaktywowane są też towary nieaktywne w Subiekcie oraz takie, którym zostanie usunięty kwalifikator.

Pole nr 4

- Kwalifikacja towarów – w polu tym należy wybrać, które towary z Subiekta mają być eksportowane do Shopera. Możliwe opcje do wyboru to:
  - wszystkie – do Shopera zostaną wysłane wszystkie towary z Subiekta,
  - do sklepu internetowego – do Shopera zostaną wysłane towary oznaczone pozycja do sklepu internetowego,
  - do serwisu aukcyjnego – do Shopera zostaną wysłane towary oznaczone pozycja do serwisu aukcyjnego,
  - do sprzedaży mobilnej – do Shopera zostaną wysłane towary oznaczone pozycja do sprzedaży mobilnej,
  - wg grupy – do Shopera zostaną wysłane towary z określoną grupą,
  - wg cechy – do Shopera zostaną wysłane towary z określona cechą.

Pole nr 5

- Obsługa kompletów z Subiekta – w tym miejscu należy określić w jaki sposób będzie traktowany komplet w sklepie internetowym:
  - Traktuj jako produkt w Shoperze – komplet będzie traktowany jako produkt w sklepie internetowym w taki sam sposób, w jaki traktowane są towary i usługi z Subiekta.

> Jeżeli wybrana zostanie ta opcja, a w sklepie Shoper zamówiony zostanie zestaw, to w Subiekcie na dokumencie ZK dodane zostaną składniki zamówionego zestawu o ile zostaną powiązane. W innym przypadku program zadziała zgodnie z obsługą towarów nieistniejących wybraną w ustawieniach Synchronizatora Shoper na zakładce Zamówienia.

  - Traktuj jako zestaw w Shoperze – komplet będzie traktowany jako zestaw w sklepie internetowym, co pozwoli na synchronizację cen i stanów magazynowych zestawów.

> Synchronizator nie dodaje i nie modyfikuje zestawów w sklepie Shoper. Zestaw należy utworzyć w sklepie internetowym nadając mu kod lub kod kreskowy zgodny z symbolem lub kodem kreskowym kompletu w Subiekcie. Więcej informacji w rozdziale 7.1.1.9

Pole nr 6

- Kategoria w Shoperze dla nowych towarów – w tym polu użytkownik może przyporządkować kategorię z Subiekta w sklepie Shoper:
  - Kategorię domyślną, opcja: domyślna – przy takiej konfiguracji należy utworzyć w Shoperze kategorię Subiekt i oznaczyć ją jako nieaktywną. Następnie w Synchronizatorze Shoper, należy wskazać tą kategorię jako domyślną dla nowych towarów. Podczas synchronizacji, nowe towary będą trafiać do kategorii Subiekt w sklepie Shoper. Ponieważ jest to kategoria nieaktywna, należy nowo dodane towary aktywować ręcznie w sklepie Shoper.
  - Ustawiaj na podstawie pola w Subiekcie – opcja ta pozwala na przyporządkowanie kategorii z Subiekta w sklepie Shoper. Żeby opcja ta działała prawidłowo, należy

(w zależności od wybranej opcji) odpowiednio wypełnić kartotekę towaru w Subiekcie. Więcej o konfiguracji kategorii znajduje się w rozdziale 7.1.1.2.3.

- pole z kategorią – należy wybrać pole w Subiekcie, gdzie będzie zapisywana kategoria główna do której ma trafić towar w sklepie Shoper. Możliwe opcje do wyboru to:
  - grupa towaru – nazwa kategorii głównej będzie grupą towaru w Subiekcie. W polu grupa towaru można wprowadzić maksymalnie 50 znaków;
  - pole własne standardowe – nazwa kategorii głównej będzie zapisywana w polu własnym standardowym;
  - pole własne rozszerzone typu tekst – nazwa kategorii głównej będzie zapisywana w polu rozszerzonym typu tekst;
  - pole własne rozszerzone typu słownik – nazwa kategorii głównej będzie zapisywana w polu rozszerzonym typu słownik (musi być to słownik własny);
- w przypadku błędu nadaj kategorię – w przypadku, jeżeli pole z kategorią nie zostanie uzupełnione lub zostanie wybrana kategoria brak, towar zostanie przeniesiony do kategorii w sklepie wybranej w tym polu. Zalecany wybór to wcześniej utworzona kategoria nieaktywna - Subiekt.
- ustawiaj dodatkowe kategorie na podstawie cech towarów – zaznaczenie tej opcji umożliwi przyporządkowanie dodatkowej kategorii w sklepie Shoper. Dodatkowe kategorie są zawsze definiowane jako cecha towaru w Subiekcie. Żeby opcja ta działała prawidłowo wszystkie kategorie i podkategorie muszą istnieć wcześniej w sklepie Shoper. W polu cecha towaru można wprowadzić maksymalnie 50 znaków;
- aktywuj towar zaraz po przeniesieniu do Shopera – zaznaczenie tej opcji spowoduje, że wysyłane towary do sklepu Shoper będą od razu aktywne i widoczne w sklepie.

Pole nr 7

- Kategoria w Shoperze dla towarów dezaktywowanych – należy wybrać z listy kategorię, do której będą trafiać towary dezaktywowane. W sklepie Shoper należy utworzyć kategorię i oznaczyć ją jako nieaktywną – zalecamy utworzenie kategorii Nieaktywne, następnie w programie Synchronizator Shoper należy wybrać tą kategorię jako domyślną dla towarów dezaktywowanych.

> Ważne jest, aby kategoria dla nowych towarów była inna niż kategoria dla towarów dezaktywowanych.

Pole nr 8

- Atrybuty – funkcja ta odpowiada atrybutom w sklepie Shoper. Obsługiwane atrybuty to pola tekstowe, checkbox i select. Żeby funkcjonalność ta działała prawidłowo, należy w Subiekcie utworzyć rozszerzone pole słownikowe zawierające zestaw atrybutów (jeżeli nie ma takiego słownika, należy go wcześniej utworzyć). Słownik zestaw atrybutów powinien zawierać atrybuty o

identycznej nazwie jak słownik w sklepie Shoper. Proces tworzenia pól własnych i słowników opisany został w rozdziale 7.1.1.2.1.

Pole nr 9

- Przyporządkowanie (Subiekt <-> Shoper) – w polu tych ustawień należy wybrać w jaki sposób mają być przyporządkowane towary z Subiekta towarom z Shopera.

> Jeżeli przyporządkowanie będzie się odbywało za pomocą podstawowego kodu kreskowego, to musi on być unikalny. Opcja ta musi być włączona w Subiekcie (Parametry → Towary i usługi → inne → Kod musi być niepowtarzalny).

Pole nr 10

- Definicja pól produktów – w polu tych ustawień należy zdefiniować jakie informacje z Subiekta mają być eksportowane do pól w sklepie Shoper.
  - Korzystam z zakładki Vendero – zaznaczenie tego pola spowoduje aktywację zakładki Vendero w kartotece towaru w Subiekcie, która umożliwi korzystanie z dodatkowych pól pozwalających na definiowanie m.in. gabarytów oraz danych dla porównywarek internetowych.
  - Nazwa – jest to pole obowiązkowe, domyślnie jest to pole nazwa w kartotece Subiekta.
  - Jednostka miary – jest to pole obowiązkowe, domyślnie jest to podstawowa jednostka miary w Subiekcie.
  - Krótki opis – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole opis w Subiekcie.
  - Opis – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole charakterystyka w Subiekcie.
  - Waga – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole masa w Subiekcie.
  - PKWiU – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole PKWiU w Subiekcie.
  - Alarm magazynowy – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole stan minimalny w Subiekcie.
  - Wysyłka – pole to nie jest obowiązkowe, domyślnie odpowiada mu pole średni czas dostawy w Subiekcie, gdzie wartość w Shoperze odpowiada:
    - 1 = 24h,
    - 2 = 48h,
    - 3 = 3 dni itd.
  - Kod produktu – pole to nie jest obowiązkowe. Dodatkowo pole to nie jest aktywne, jeśli w opcjach przyporządkowania wybrano opcje Symbol <-> Kod produktu. Domyślnie odpowiada mu pole symbol w Subiekcie.
  - EAN – pole to nie jest obowiązkowe. Dodatkowo pole to nie jest aktywne, jeśli w opcjach przyporządkowania wybrano opcję Podstawowy kod kreskowy <-> Kod EAN-13. Domyślnie odpowiada mu pole podstawowy kod kreskowy w Subiekcie.
  - Poziom cen dla ceny w innych sklepach – pole to nie jest obowiązkowe. Wybrana cena w tym polu będzie wyświetlana na karcie produktu po stronie sklepu.
  - Producent – pole to nie jest obowiązkowe. Pozycje na tej liście znajdują się w kartotece kontrahenta w Subiekcie. Zalecany wybór to nazwa, która odpowiada polu producent w kartotece kontrahenta. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT.

- Kod ISBN – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT. Pole musi spełniać wymagania numeru ISBN. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Koszt KGO – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Kod BLOZ7 – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT. Numer musi posiadać siedem znaków. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Kod BLOZ12 – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT. Numer musi posiadać dwanaście znaków. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Kod producenta – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole symbol u dostawcy w Subiekcie GT. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Priorytet – pole to nie jest obowiązkowe. Wybrane pole z listy musi być uzupełnione o liczbę dodatnią. Priorytet decyduje o kolejności wyświetlania towarów w sklepie Shoper. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Produkt polecany – pole to nie jest obowiązkowe. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty. Możliwe opcje do wyboru to:
  - Pole własne – może to być standardowe pole własne lub rozszerzone pole własne typu flaga, słownik oraz tekst. W polu tym należy zdefiniować wartości typu prawda/fałsz. Dopuszczalne wartości to:
    - 1/0 – *1* oznacza prawdę, *0* oznacza fałsz;
    - Prawda/fałsz
    - t/n – *t* oznacza prawdę, *n* oznacza fałsz;
    - TAK/NIE
    - true/false – *true* oznacza prawdę, *false* oznacza fałsz;

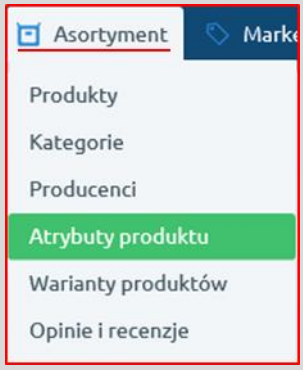
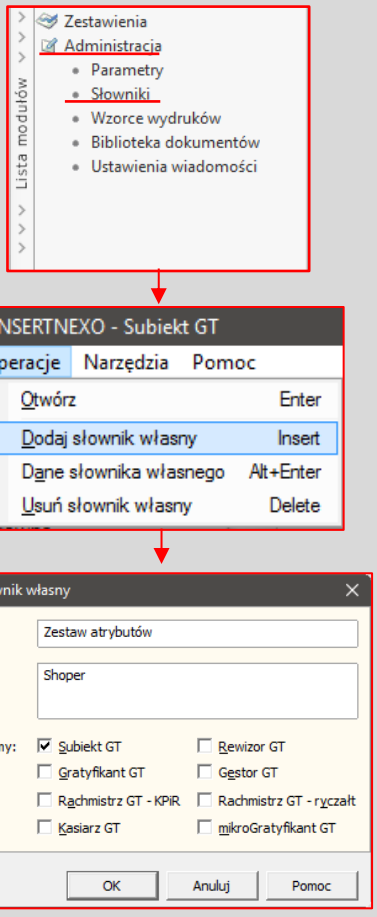
    Produkty z uzupełnionym polem jako prawda będą oznaczone jako produkt polecany.
  - Grupa, cecha lub model – wszystkie towary należące do wybranej grupy, cechy lub z wybranym modelem zostaną oznaczone w sklepie Shoper jako produkty polecane.
- Priorytet dla produktu polecanego – pole to nie jest obowiązkowe. Wybrane pole z listy musi być uzupełnione o liczbę dodatnią. Priorytet decyduje o kolejności wyświetlania towarów polecanych w sklepie Shoper. Jeżeli pole to nie zostanie wybrane, to produkty polecane będą miały priorytet = 0. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Kod 39 – pole to nie jest obowiązkowe. Domyślnie odpowiada mu pole podstawowy kod kreskowy w Subiekcie GT. Pole to nie jest przenoszone dla towarów posiadających warianty.
- Opakowanie – pole to nie jest obowiązkowe. Przyjmuje wartości liczbowe dodatnie. W polu tym, należy umieścić ilość towaru w sprzedawanym opakowaniu.
- Gabaryt długość – do tego pola należy zdefiniować odpowiednie pole z zakładki Vendero.
- Gabaryt szerokość – do tego pola należy zdefiniować odpowiednie pole z zakładki Vendero.
- Gabaryt wysokość – do tego pola należy zdefiniować odpowiednie pole z zakładki Vendero.

Kwalifikacja towarów wykorzystuje operator logiczny AND. To znaczy, że importowane towary muszą spełnić wszystkie warunki wybrane przez użytkownika jednocześnie.

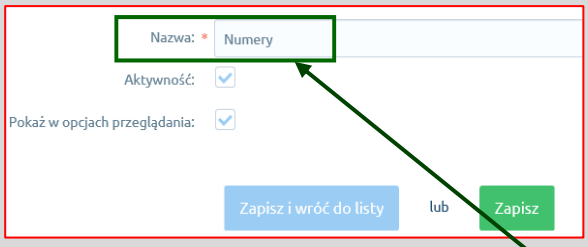
W polach liczbowych (np. waga, EAN) użytkownik może wybrać jako odpowiednik pole własne typu tekst z Subiekta. Należy wtedy pamiętać, żeby w tym polu były wpisane tylko liczby.

7.1.1.2.1 Atrybuty – tworzenie słowników i pól własnych w Subiekcie

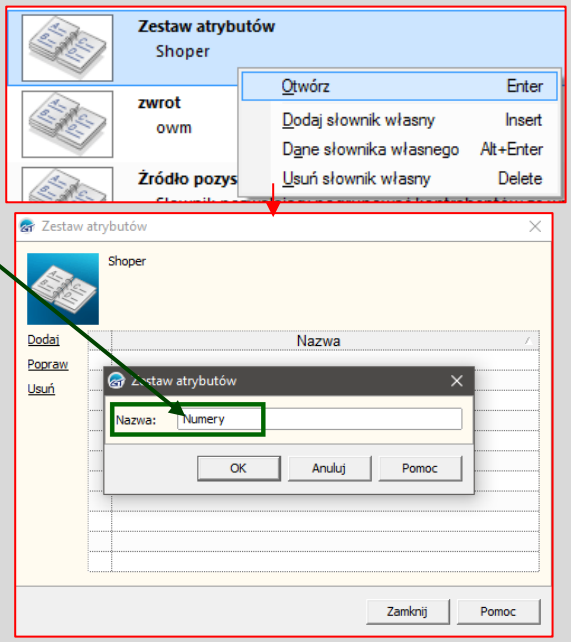
Atrybuty są cechami opisującymi dany produkt. Dzięki nim można przedstawić specyfikację produktu. Atrybuty są również przydatne przy filtracji towarów w sklepie. Poniżej został opisany proces tworzenia zestawu atrybutów wraz z atrybutem w sklepie Shoper oraz w Subiekcie.

Działania w **sklepie Shoper**	Działania w **Subiekcie** i **Synchronizatorze Shoper**
Na potrzeby tego przykładu, w sklepie Shoper dodano nowy zestaw atrybutów. 	W Subiekcie należy utworzyć słownik o nazwie zestaw atrybutów. Będzie on kontenerem na zestawy atrybutów utworzone w Sklepie Shoper. Aby móc dodać słownik w Subiekcie wymagany jest dodatek – jeden z PLUSów (niebieski, zielony lub czerwony). 

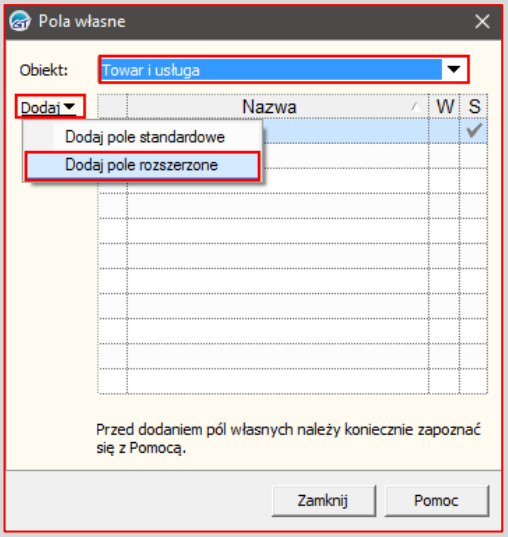
Utworzony zestaw atrybutów, na potrzeby tego przykładu został nazwany Numery.



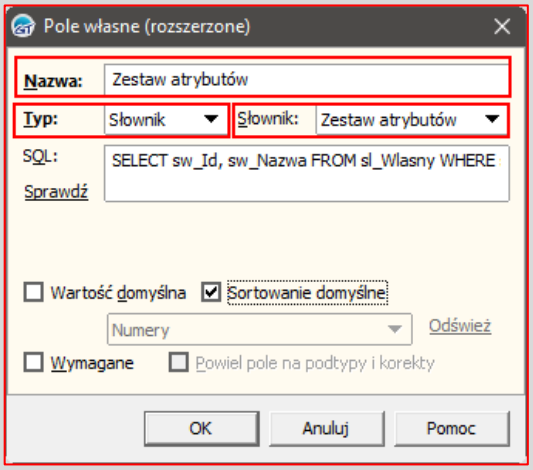
Utworzony słownik w Subiekcie powinien zawierać taką samą nazwę zestawu atrybutów jaki istnieje w sklepie Shoper; w tym przypadku będzie to nazwa Numery.



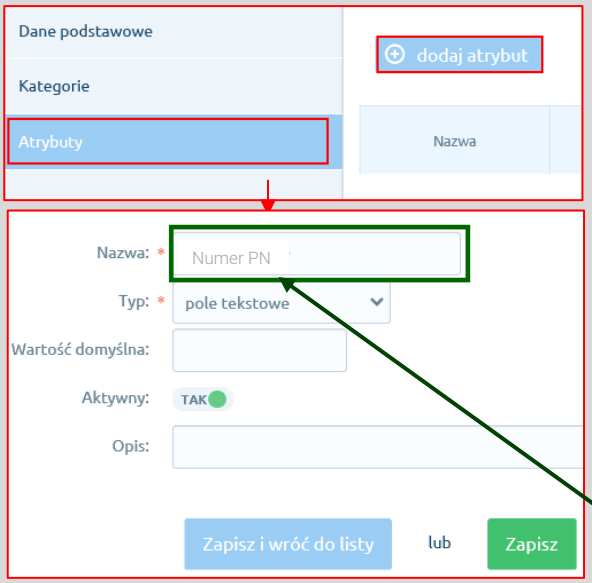
Kolejnym krokiem jest utworzenie w Subiekcie pola własnego rozszerzonego typu słownik. Pole to będzie zawierało zestawy atrybutów, które później będzie trzeba uzupełnić w kartotece towaru.



W polu słownik należy wybrać z listy, wcześniej utworzony słownik Zestaw atrybutów.



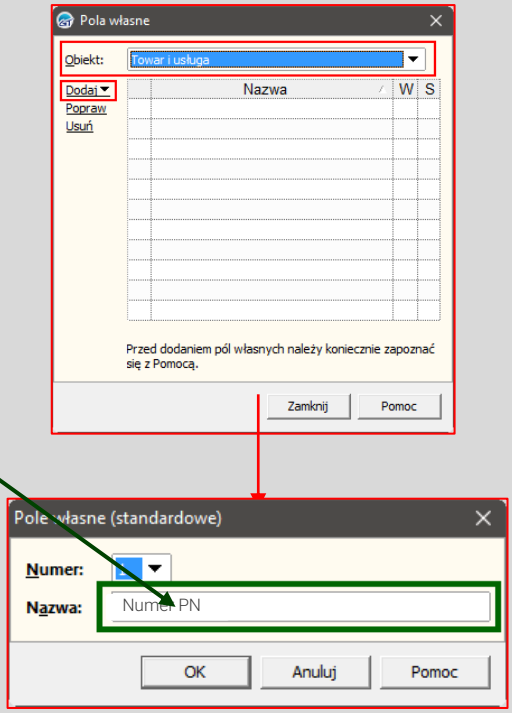
Następnie w sklepie Shoper utworzony został atrybut Numer PN.



Obsługiwane przez Sklep Shoper typy to:

- Pole tekstowe
- Pole checkbox
- Pole select

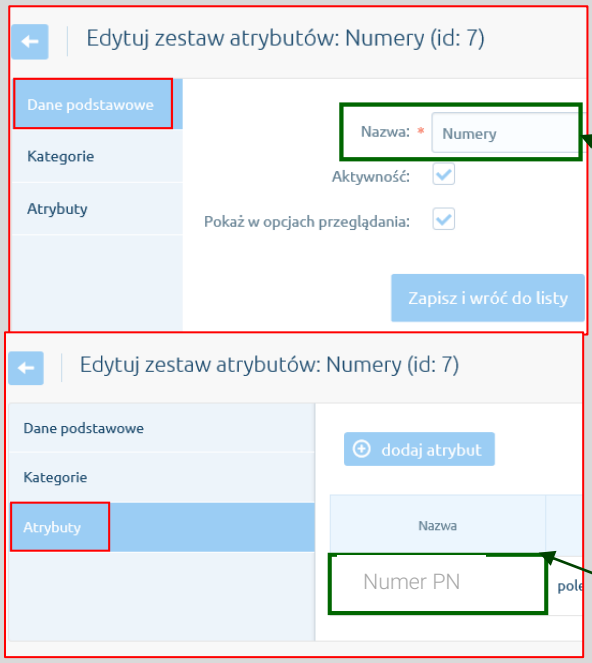
W Subiekcie należy dodać pola własne odpowiadające danym atrybutom w sklepie Shoper. Na potrzeby tego przykładu będzie to pole standardowe o nazwie Numer PN.



Obsługiwane przez Synchronizator Shoper pola własne to:

- Pole własne standardowe;
- Pole własne rozszerzone typu słownik;
- Pole własne rozszerzone typu liczba;
- Pole własne rozszerzone typu tekst;

Po wprowadzonych zmianach, w Shoperze będzie widoczny zestaw atrybutów Numery zawierający atrybut Numer PN. Pola te muszą odpowiadać odpowiednim polom własnym w Subiekcie.	Od teraz w kartotece towarów (na zakładce własne) będą widoczne wcześniej utworzone pola własne. Pole Numer PN należy w tym przypadku uzupełniać numerem seryjnym towaru, natomiast w polu zestaw atrybutów należy wybierać (lub uzupełniać) zestaw, który istnieje już w sklepie Shoper.



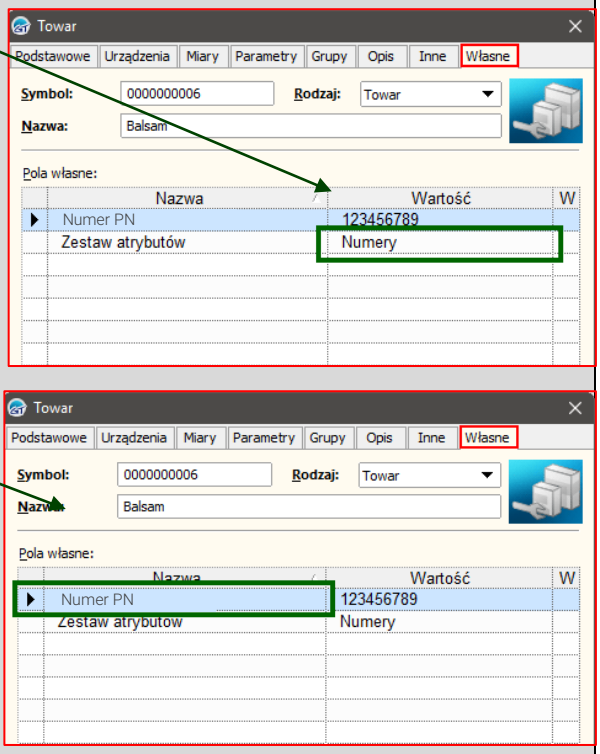


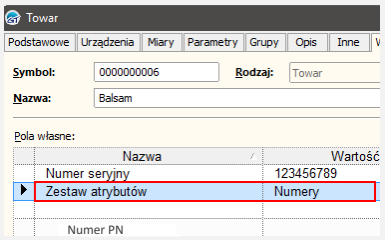
Tabela 1

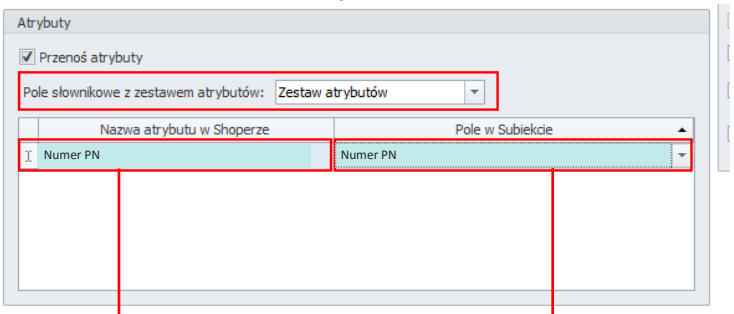
Przed synchronizacją towarów wszystkie utworzone atrybuty muszą istnieć w sklepie Shoper.

7.1.1.2.2 Przyporządkowanie atrybutów ze sklepu Shoper oraz z Subiekta w Synchronizatorze Shoper

Na podstawie przykładu opisanego w rozdziale 7.1.1.2.1 poniżej przedstawiony został schemat z prawidłowym skonfigurowaniem opcji Atrybuty w programie Synchronizator Shoper.

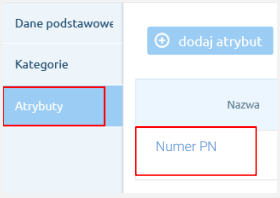
W polu Pole słownikowe z zestawem atrybutów, należy wybrać wcześniej utworzone pole słownikowe Zestaw atrybutów. Pole to, należy uzupełnić w kartotece towaru o zestaw atrybutów, który ma być brany pod uwagę podczas Synchronizacji.



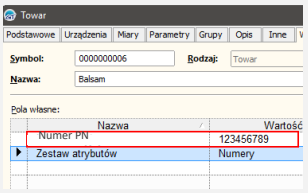


Rysunek 48

W kolumnie Nazwa atrybutu w Shoperze, pojawiać się będą zdefiniowane atrybuty w Sklepie Shoper.



W kolumnie Pole w Subiekcie, należy wybrać i przypisać pole własne odpowiadające danemu atrybutowi w sklepie Shoper.



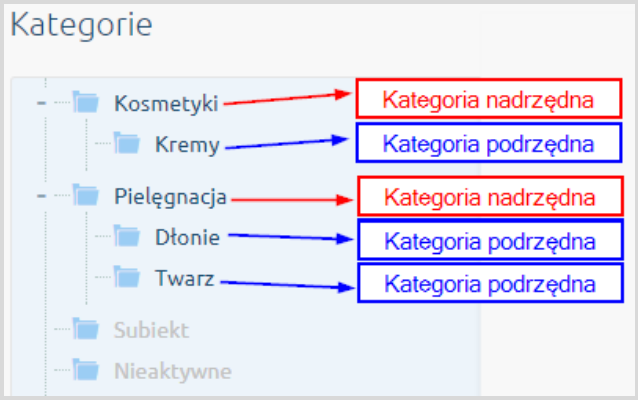
7.1.1.2.3 Ustawienia kategorii

W tym rozdziale został opisany sposób w jaki należy postępować, aby w prawidłowy sposób przyporządkować kategorię z Subiekta w sklepie Shoper.

Jeżeli użytkownik chce przenosić kategorie główne, nie ma potrzeby definiowania ich najpierw w sklepie Shoper. Zostaną one automatycznie utworzone na podstawie uzupełnionych pól w Subiekcie. Żeby prawidłowo przenieść kategorię dodatkowe, należy je najpierw utworzyć w Sklepie Shoper. W tym celu można posłużyć się przykładem z tabeli poniżej.

Drzewo kategorii w sklepie Shoper

W sklepie Shoper drzewo kategorii można znaleźć wybierając kolejno asortyment → kategorie. Na potrzeby tego przykładu w sklepie została utworzona kategoria pielęgnacja z podkategoriami twarz oraz dłonie. Kategorie te będą kategoriami dodatkowymi dla importowanego towaru: kremu do rąk oraz kremu do twarzy.



W Subiekcie wyżej wymienione towary docelowo mają mieć odpowiednio:
Krem do rąk
- kategoria główna: Kremy
- kategoria dodatkowa: Dłonie

Krem do twarzy
- Kategoria główna: Kremy
- Kategoria dodatkowa: Twarz

Kategoria główna oraz kategoria dodatkowa jest widoczna w kartotece produktu w sklepie Shoper (opcja dane podstawowe → lokalizacja oraz dane podstawowe →kategorie dodatkowe).

Grupa towaru jako nazwa kategorii głównej w Shoperze.

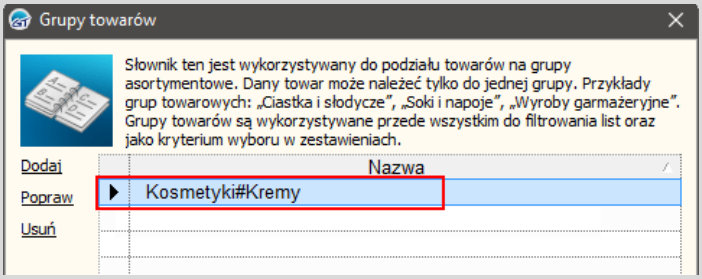
Pierwszym sposobem przyporządkowania kategorii jest wykorzystanie grupy towaru w Subiekcie jako kategorii głównej w sklepie Shoper oraz cechy towaru jako kategorii dodatkowej.

> Towar w sklepie Shoper musi mieć przyporządkowaną jedna kategorię główną oraz może mieć kilka kategorii dodatkowych. Rozwiązanie takie pozwala odnaleźć dany produkt różnymi ścieżkami wyszukiwania.

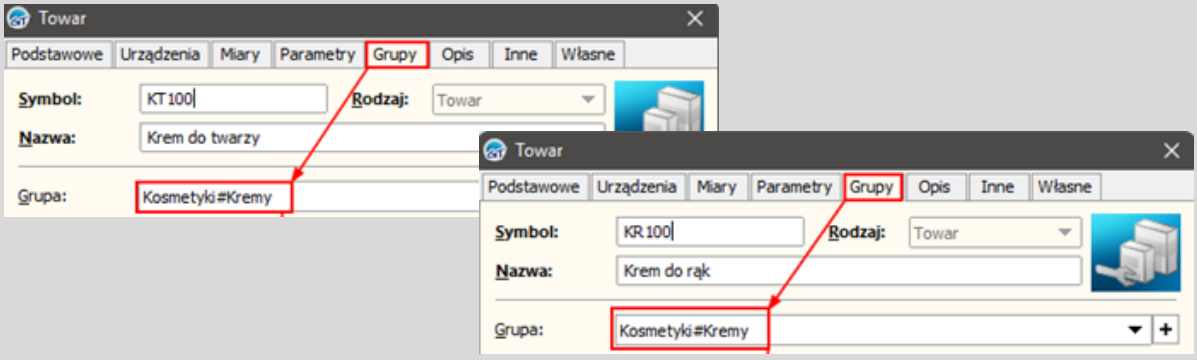
Na początku należy utworzyć odpowiednie grupy towarów w Subiekcie. W tym celu, należy kolejno wybrać: administracja → słowniki →grupy towarów. Następnie, jako nazwę grupy, należy zdefiniować ścieżkę do kategorii głównej znajdującej się już w sklepie Shoper.

> Nazwa grupy oraz cechy w Subiekcie musi być taka sama jak nazwa kategorii nadrzędnych oraz podrzędnych w sklepie Shoper. Znak „#" oznacza przejście do kolejnej kategorii podrzędnej w sklepie Shoper.

Kategorią główną w sklepie Shoper dla towarów krem do rąk oraz krem do twarzy będzie kategoria Kremy znajdująca się w folderze Kosmetyki . W Subiekcie należy utworzyć grupę towarową o nazwie Kosmetyki#Kremy.



Po prawidłowym utworzeniu grupy, należy ją przypisać towarom w kartotece towaru w Subiekcie.



Podczas dodawania towarów do sklepu Shoper, zostanie w nim utworzona nowa kategoria kosmetyki z podkategorią kremy. Dodane towary będą miały ustawioną kategorię główną kosmetyki > kremy.



Pole własne towaru jako nazwa kategorii głównej w Shoperze.

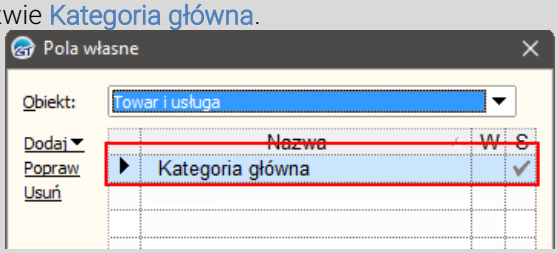
Drugim sposobem przyporządkowania kategorii jest wykorzystanie pól własnych w Subiekcie jako kategorii głównej w sklepie Shoper oraz cechy towaru jako kategorii dodatkowej.

Na początku należy utworzyć odpowiednie pole własne w Subiekcie. W tym celu, należy kolejno wybrać: administracja → parametry → pola własne → towar i usługa. Jako wartość pola własnego, będzie trzeba definiować ścieżkę do kategorii głównej znajdującej się już w sklepie Shoper.
Obsługiwane pola własne to:

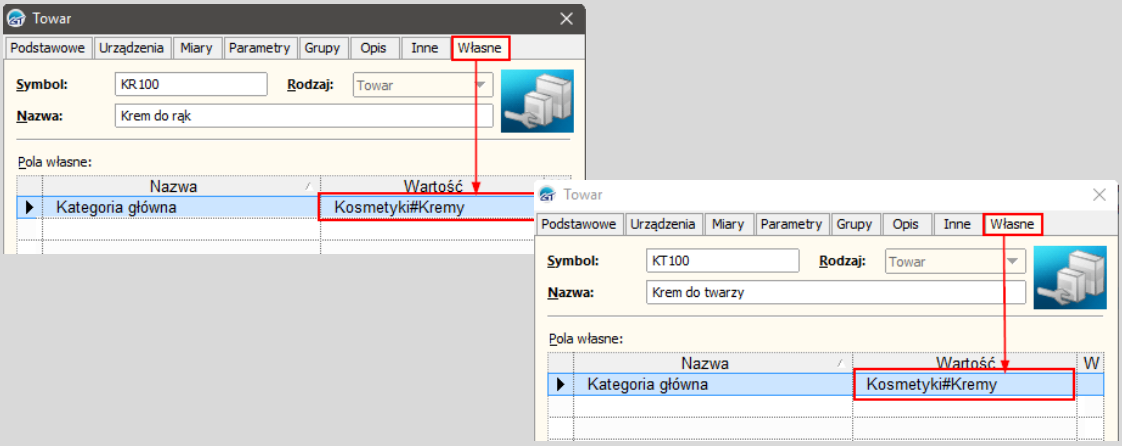
- Pole standardowe;
- Pole rozszerzone typu tekst
- Pole rozszerzone typu słownik;

> Nazwa grupy oraz cechy w Subiekcie musi być taka sama jak nazwa kategorii nadrzędnych oraz podrzędnych w sklepie Shoper. Znak „#" oznacza przejście do kolejnej kategorii podrzędnej w sklepie Shoper.

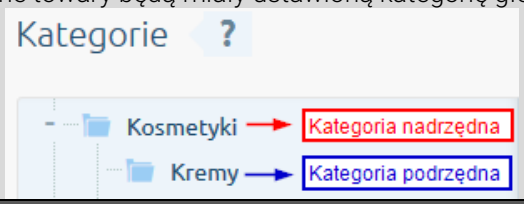
Kategorią główną w sklepie Shoper dla towarów krem do rąk oraz krem do twarzy będzie kategoria kremy znajdująca się w folderze kosmetyki . W Subiekcie, na potrzeby tego przykładu utworzono pole własne standardowe o nazwie Kategoria główna.



Po prawidłowym utworzeniu pola własnego, należy uzupełnić jego wartość w kartotece towaru. Ponieważ kategoria Kremy ma być podkategorią kategorii Kosmetyki, w polu własnym należy wpisać Kosmetyki#Kremy.

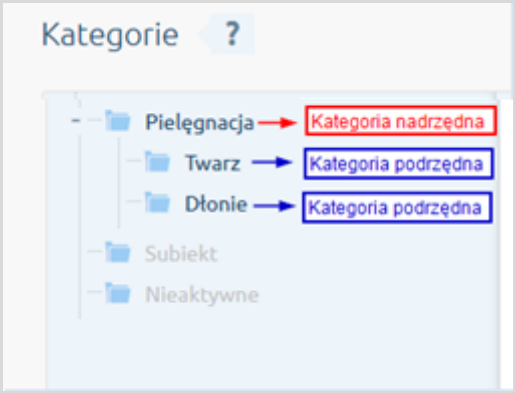


Podczas dodawania towarów do sklepu Shoper, zostanie w nim utworzona nowa kategoria kosmetyki z podkategorią kremy. Dodane towary będą miały ustawioną kategorię główną kosmetyki → kremy.



Cecha towaru jako nazwa kategorii dodatkowej w Shoperze.

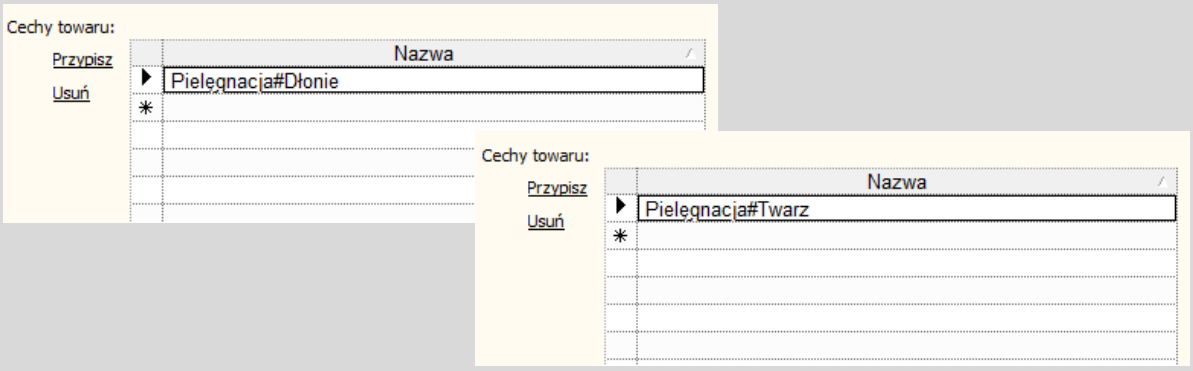
Synchronizator Shoper umożliwia odwzorowanie kategorii dodatkowych. Pierwszym krokiem jest utworzenie drzewa kategorii dodatkowych. Na potrzeby tego przykładu drzewo kategorii wygląda jak na obrazku poniżej.



Aby przyporządkować kategorie dodatkowe, należy w Subiekcie utworzyć cechy towarów (administracja → słowniki →cechy towarów), których nazwa będzie ścieżką do kategorii dodatkowej istniejącej już w sklepie Shoper.
W Subiekcie utworzono następujące cechy:

- Pielęgnacja#Dłonie
- Pielęgnacja#Twarz

Następnie cechy te przypisano towarom.

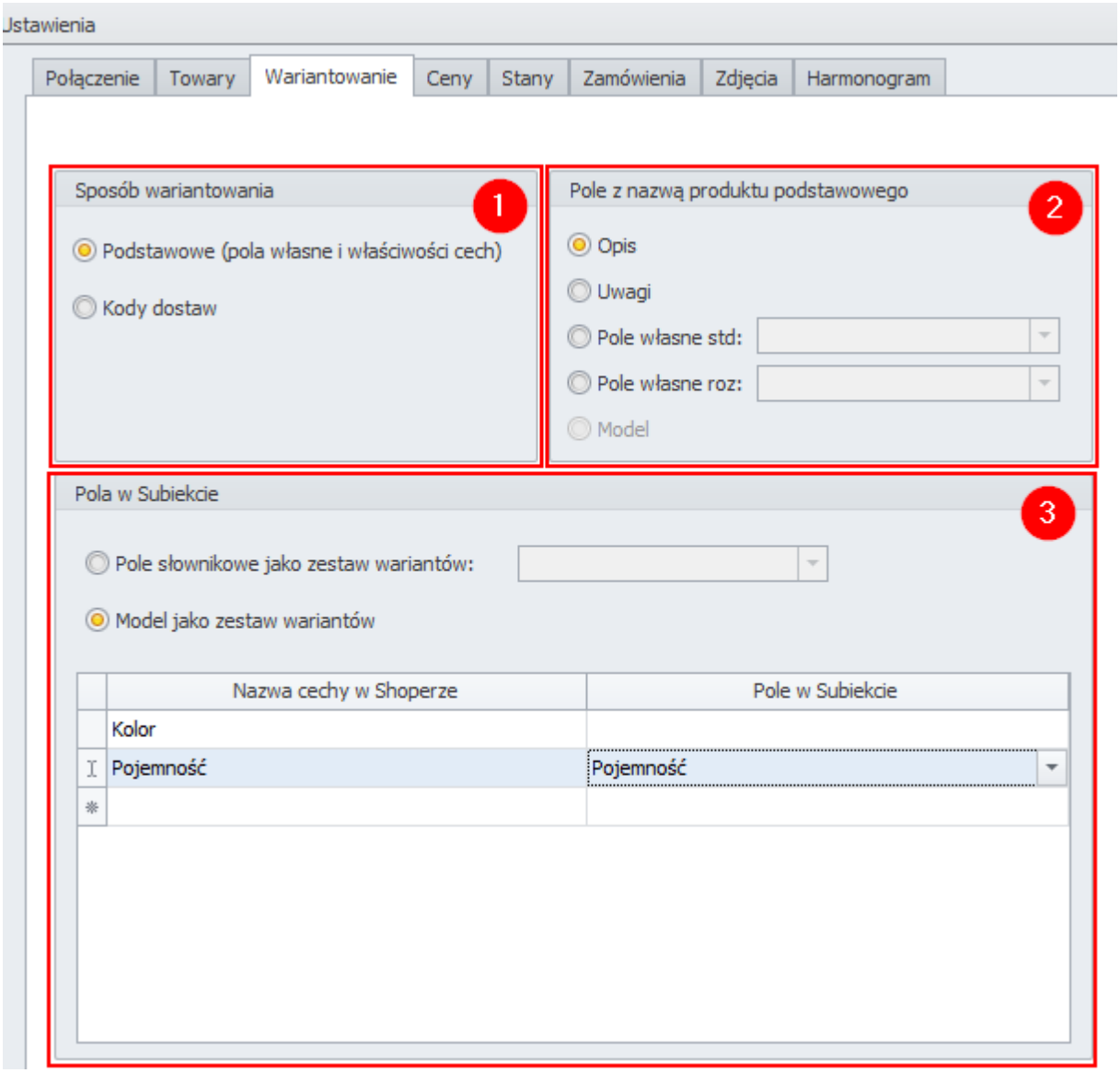


Podczas synchronizacji towarów, w sklepie Shoper towar krem do rąk będzie miał przypisaną kategorię dodatkową Pielęgnacja > Dłonie, a towar krem do twarzy będzie miał przypisaną kategorię dodatkową Pielęgnacja >Twarz.

Podczas ustawiania kategorii towarom, które mają warianty należy zadbać o to, aby każdy towar (który jest wariantem) w Subiekcie miał przypisany ten sam zestaw kategorii. Podczas synchronizacji dodawane są kategorie z pierwszego napotkanego wariantu.

7.1.1.3 Ustawienia wariantowania

Okno tych ustawień pozwala na zdefiniowanie sposobu wariantowania, czyli nadawania cech towarom w sklepie. Aby zakładka ta była widoczna, należy wybrać opcje Włącz wariantowanie na zakładce Towary.



Rysunek 49

Możliwe opcje do wyboru to:

- sposób wariantowania (1) – w polu tym należy określić to w jaki sposób będą przypisywane warianty do danego towaru. Możliwe opcje to:
  - podstawowe
    - pola własne – warianty będą dodawane na podstawie wcześniej zdefiniowanych pól własnych w Subiekcie (rozdział 7.1.1.3.2).

- właściwości cech – warianty będą dodawane na podstawie wcześniej zdefiniowanych cech i ich właściwości w Subiekcie.

Po wybraniu tego sposobu wariantowania aktywne będzie pole z nazwą produktu podstawowego (2), w którym należy zdefiniować, w które z wymienionych pól będzie wpisana nazwa produktu podstawowego dla wszystkich towarów będących wariantami (rozdział 7.1.1.3.4).

- Kody dostaw – po wybraniu tego sposobu, warianty będą przypisywane na podstawie kodu dostawy (rozdział 7.1.1.3.5).

Obsługa kodów dostaw wymaga dodatku Niebieski PLUS dla Subiekta GT.

- Pola w Subiekcie (3) – w tym miejscu należy określić skąd będą pobierane informacje o zestawie wariantów oraz o samych wariantach.
  - Pole słownikowe jako zestaw wariantów – informacja o zestawie wariantów będzie przechowywana w polu słownikowym Subiekta.
  - Model jako zestaw wariantów – informacja o zestawie wariantów będzie przechowywana w modelu w kartotece towaru.

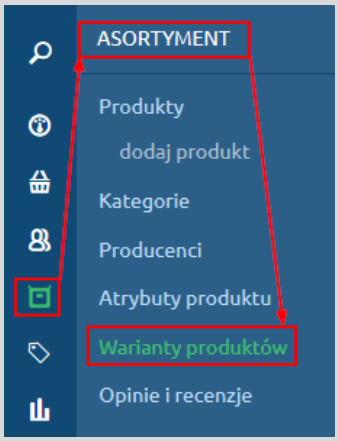
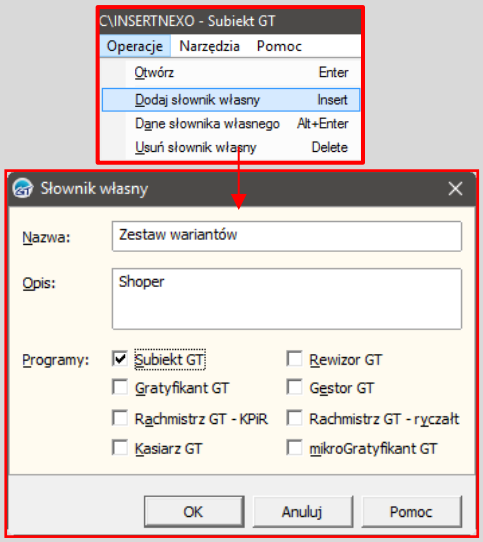
W przypadku włączonego wariantowania, kategorię główną oraz kategorie dodatkowe należy przypisać przynajmniej jednemu wariantowi w Subiekcie. Podczas dodawania towaru do sklepu Shoper, brane są pod uwagę kategorie z pierwszego napotkanego wariantu, który ma je uzupełnione w Subiekcie. Jeżeli użytkownik zdecyduje się przypisać kategorie główne oraz dodatkowe większej ilości wariantów tego samego towaru, ważne jest aby były one dokładnie takie same w każdym wariancie.

7.1.1.3.1 Tworzenie wariantów – zestaw wariantów

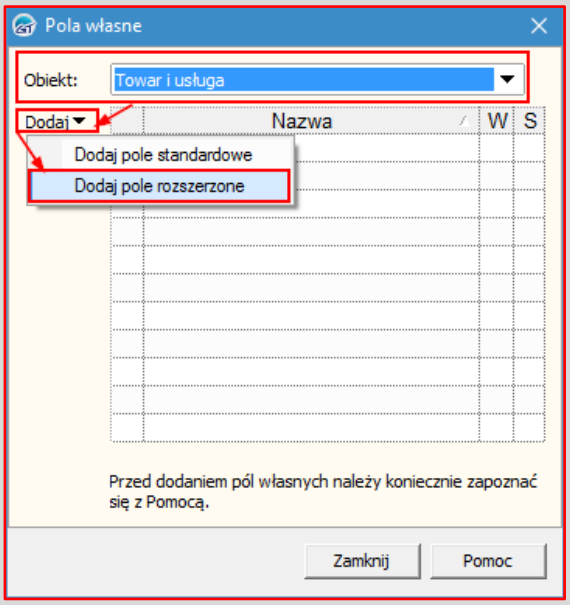
W celu prawidłowego odwzorowania towarów z Subiekta jako towaru z wariantami w sklepie Shoper, należy utworzyć zestaw wariantów w Subiekcie, który będzie kontenerem na utworzone zestawy wariantów w sklepie Shoper. Kontenerem tym może być:

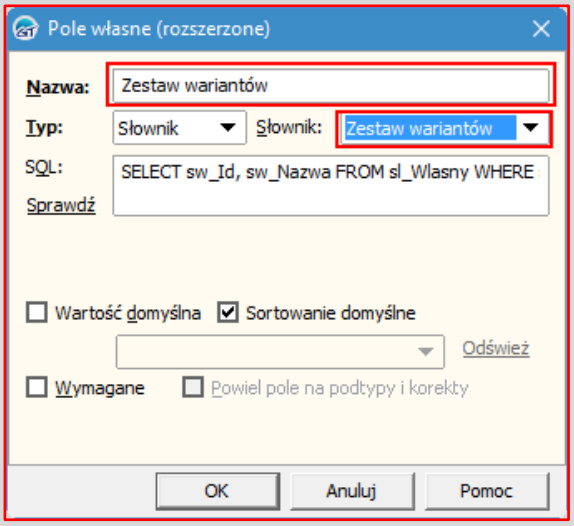
- Pole słownikowe
- Model

Należy zdecydować się na jeden schemat pracy wariantowania. Poniżej w tabeli przedstawiono jakie działania należy wykonać w sklepie Shoper oraz w Subiekcie, aby prawidłowo utworzyć zestaw wariantów w oparciu o pole własne słownikowe oraz w oparciu o model.

<table>
<tr><th colspan="2">POLE SŁOWNIKOWE JAKO ZESTAW WARIANTÓW</th></tr>
<tr><th>Działania w sklepie Shoper</th><th>Działania w Subiekcie</th></tr>
<tr><td>W celu dodania nowego zestawu wariantów w sklepie Shoper, należy kolejno wybrać asortyment → warianty produktów.

</td><td>W celu dodania nowego pola własnego słownikowego, które będzie zestawem wariantów należy w pierwszej kolejności utworzyć słownik własny.
W celu wykorzystania rozszerzonych pól własnych konieczne jest posiadanie odpowiedniego dodatku PLUS dla Subiekta GT.

</td></tr>
</table>

Kolejnym krokiem jest utworzenie pola własnego słownikowego. W polu tym będą umieszczane nazwy zestawów wariantów utworzonych w sklepie Shoper.
W celu dodania pola własnego należy kolejno wybrać administracja→parametry→pola własne

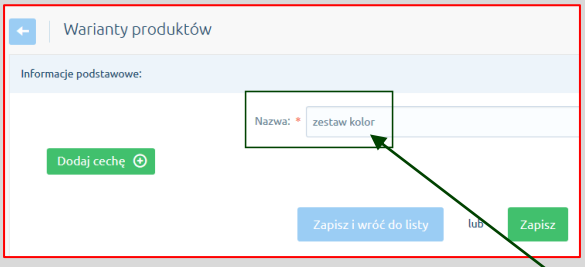
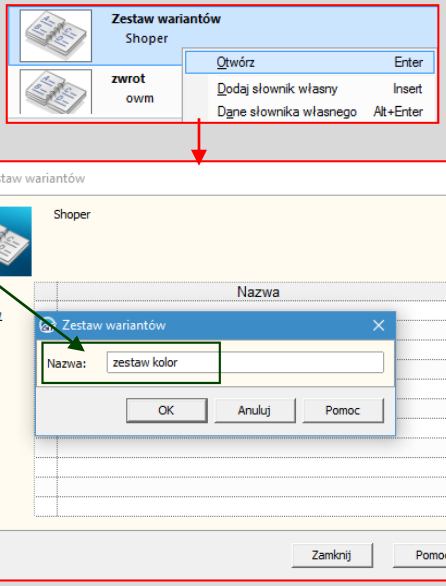
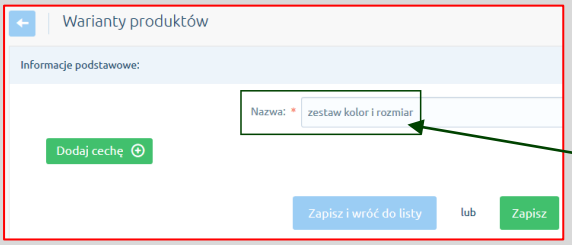
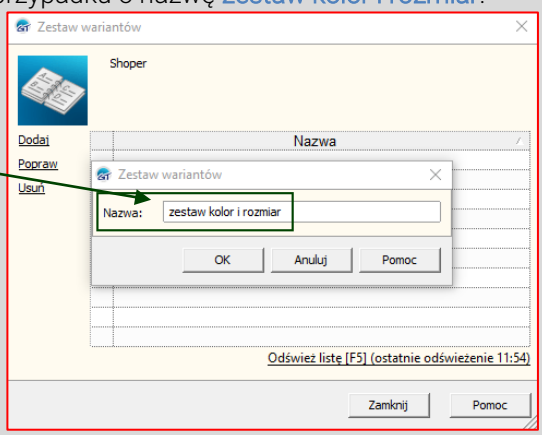




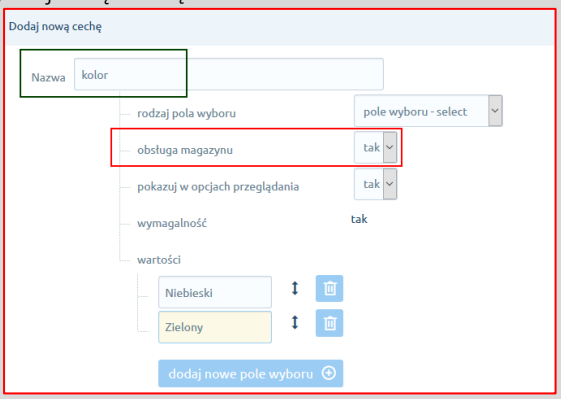
MODEL JAKO ZESTAW WARIANTÓW	
Działania w **sklepie Shoper**	Działania w **Subiekcie**
Działania w sklepie Shoper są analogiczne jak w wcześniej opisanym przykładzie. W celu dodania nowego zestawu wariantów w sklepie Shoper, należy kolejno wybrać asortyment → warianty produktów.	W sytuacji, kiedy użytkownik chce wykorzystać Model jako zestaw wariantów, nie trzeba nic dodatkowo konfigurować. Pole słownikowe Modele towarów należy uzupełniać o istniejące w sklepie Shoper nazwy zestawów wariantów.

7.1.1.3.2 Tworzenie wariantów – pola własne

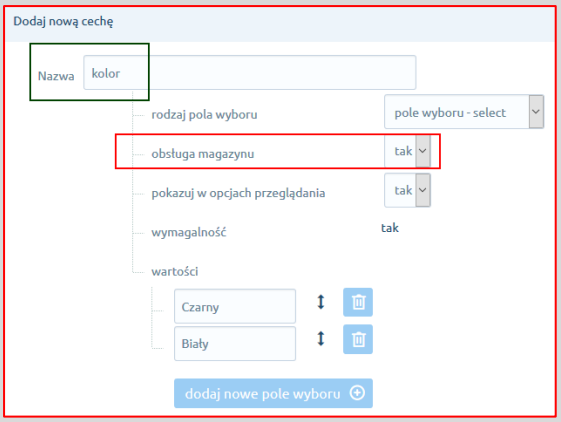
Na potrzeby tego przykładu poniżej w tabeli został pokazany proces tworzenia zestawów wariantów wraz z ich cechami. Założono, że jest sklep z odzieżą, w którym sprzedawane są koszulki i chustki. Koszulki posiadają takie cechy jak kolor i rozmiar, a chustki posiadają tylko cechę kolor. Dla tych towarów należy utworzyć kolejno dwa zestawy wariantów: zestaw kolor (zawierający cechę kolor), zestaw kolor i rozmiar (zawierający dwie odrębne cechy: kolor oraz rozmiar).

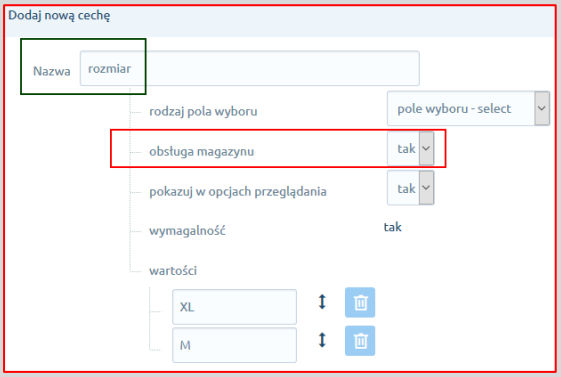
<table>
<tr><th colspan="2">PRACA W OPARCIU O ZESTAW WARIANTÓW UMIESZCZONY W POLU WŁASNYM SŁOWNIKOWYM I CECHAMI WARIANTÓW UMIESZCZONYMI W POLACH WŁASNYCH SUBIEKTA GT</th></tr>
<tr><th>Działania w sklepie Shoper</th><th>Działania w Subiekcie</th></tr>
<tr><td>Na potrzeby tego przykładu pierwszy zestaw wariantów został nazwany zestaw kolor.

</td><td>W Subiekcie, należy uzupełnić wcześniej utworzony słownik o nazwę utworzonego wcześniej zestawu wariantów w sklepie Shoper. Nazwa musi być dokładnie taka sama. W tym przypadku będzie to zestaw kolor.

</td></tr>
<tr><td>Analogicznie, należy postąpić w przypadku innych zestawów wariantów. Na potrzeby tego przykładu drugi zestaw został nazwany zestaw kolor i rozmiar.

</td><td>Należy pamiętać o tym, aby uzupełnić słownik w Subiekcie o nazwy pozostałych utworzonych w sklepie Shoper zestawów wariantów. W tym przypadku o nazwę zestaw kolor i rozmiar.

</td></tr>
</table>

Następnie, do utworzonych wcześniej zestawów wariantów, należy dodać cechy.
Zestaw wariantów zestaw kolor będzie posiadał tylko jedną cechę – kolor.



Zestaw wariantów zestaw kolor i rozmiar będzie posiadał dwie cechy: cechę kolor oraz cechę rozmiar.

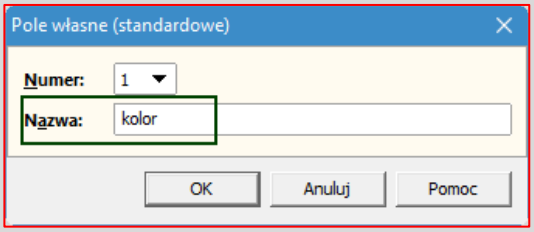




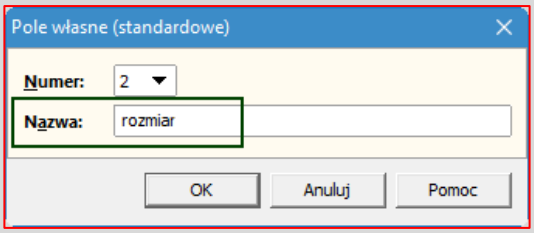
Obsługiwane przez Synchronizator Shoper rodzaje pola wyboru to:

- Pole typu radio;
- Pole typu select;
- Pole typu paleta kolorów;

W Subiekcie, należy utworzyć pola własne, które będą odpowiednikami cech wariantów w sklepie Shoper. Pola te należy uzupełniać o wartości danej cechy.
Na potrzeby tego przykładu w Subiekcie utworzono standardowe pole własne o nazwie kolor



oraz standardowe pole własne o nazwie rozmiar



Obsługiwane przez Synchronizator Shoper pola własne to:

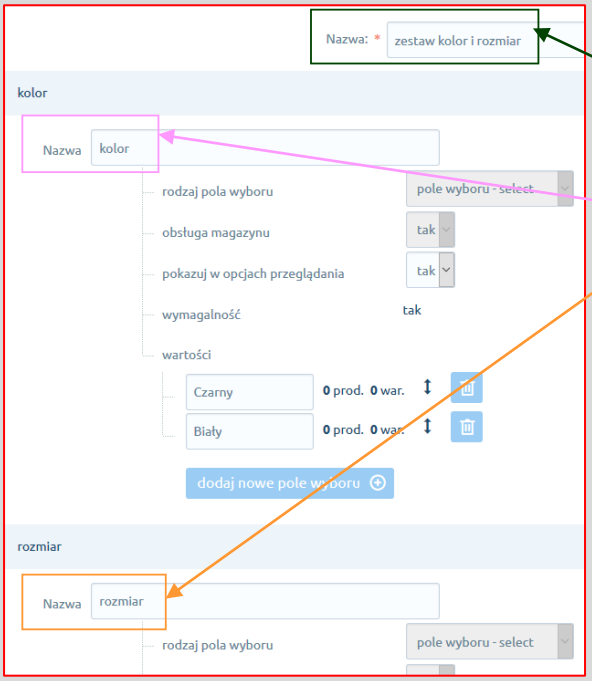
- Pole własne standardowe;
- Pole własne rozszerzone typu słownik;
- Pole własne rozszerzone typu tekst;

Podczas zakładania zestawu wariantów w sklepie Shoper w polu **obsługa magazynu** należy wybrać **tak**.

Po wprowadzonych zmianach, w Shoperze będą widoczne zestawy wariantów wraz z utworzonymi cechami.

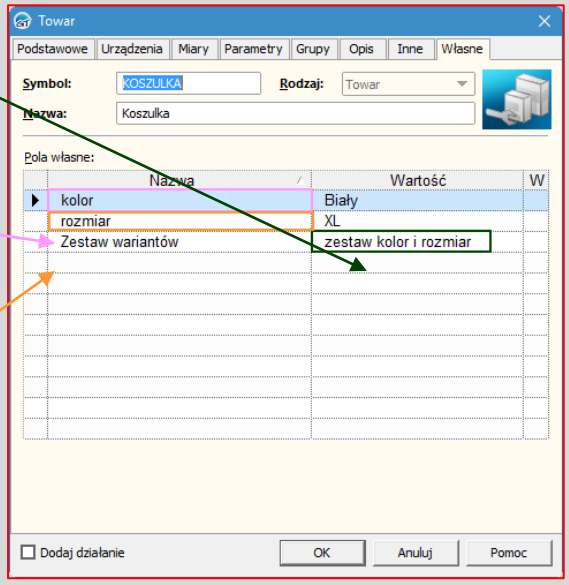
Nie trzeba mapować wszystkich wartości cechy wariantów w sklepie Shoper. Wartości te przeniosą się automatycznie, na podstawie wpisanych wartości w odpowiednich polach własnych w Subiekcie GT.

Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor i rozmiar



Od teraz w kartotece towarów (na zakładce własne) będą widoczne wcześniej utworzone pola własne. Pole Zestaw wariantów należy uzupełniać o nazwę zestawu wariantów utworzonego w sklepie Shoper (nazwy muszą być takie same). Pola własne kolor oraz rozmiar, należy uzupełniać odpowiednio o kolor danego towaru lub rozmiar (wartości cech wariantów). Jeżeli, któregoś towaru nie opisuje kolor albo rozmiar, pole własne należy pozostawić puste.

Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor i rozmiar



Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor

Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor

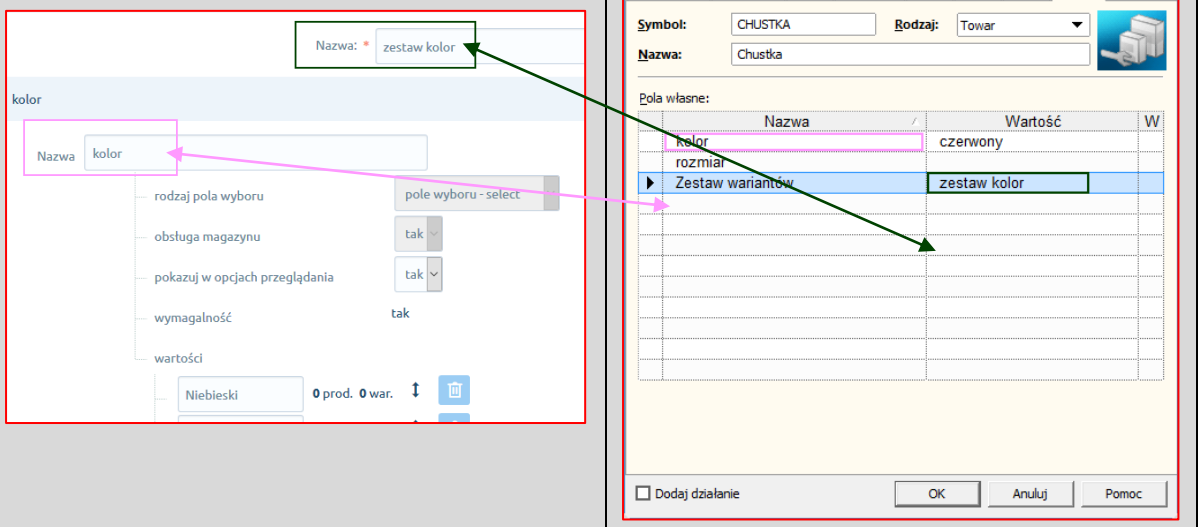
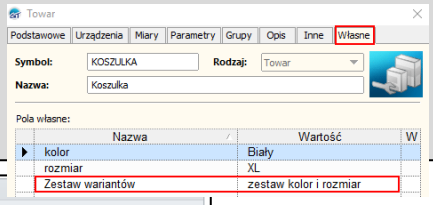
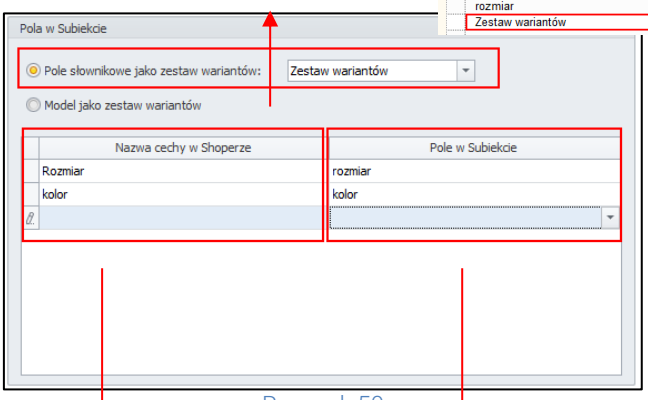


Tabela 2

Po zdefiniowaniu wariantów w sklepie Shoper oraz odpowiedniej konfiguracji w Subiekcie, utworzone pola należy ze sobą powiązać w programie Synchronizator Shoper.

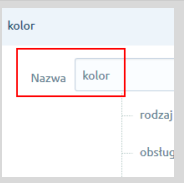
W polu Pole słownikowe jako zestaw wariantów, należy wybrać wcześniej utworzone pole słownikowe Zestaw wariantów. Pole to, należy uzupełnić w kartotece towaru o zestaw wariantów, który ma być brany pod uwagę podczas Synchronizacji.



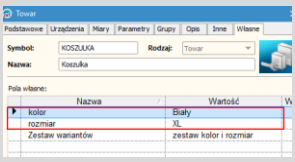


Rysunek 50

W kolumnie Nazwa cechy w Shoperze, pojawiać się będą zdefiniowane cechy w sklepie Shoper.

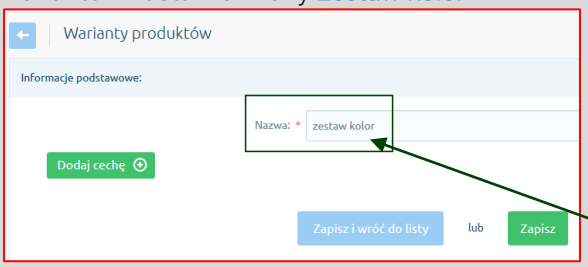
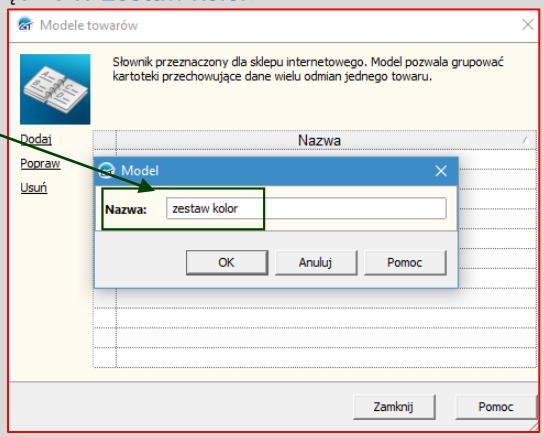
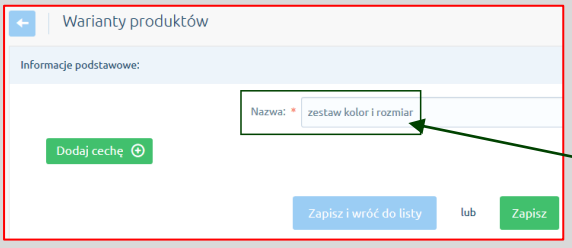
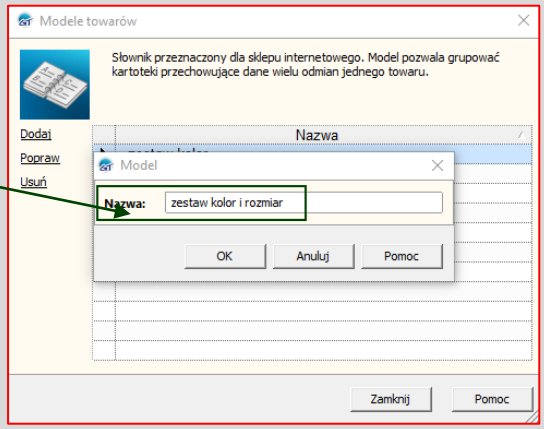


W kolumnie Pole własne w Subiekcie, należy wybrać i przypisać pole własne odpowiadające danym cechom w sklepie Shoper.

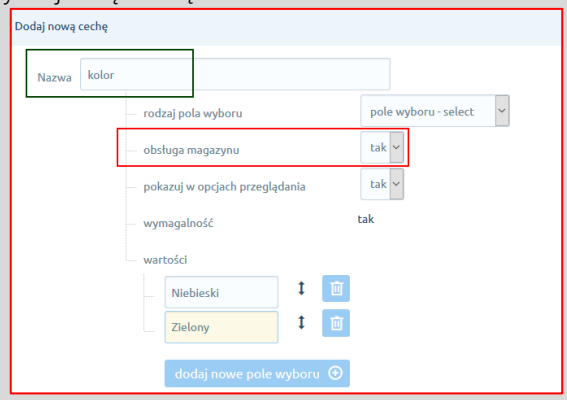


7.1.1.3.3 Tworzenie wariantów – właściwości cech

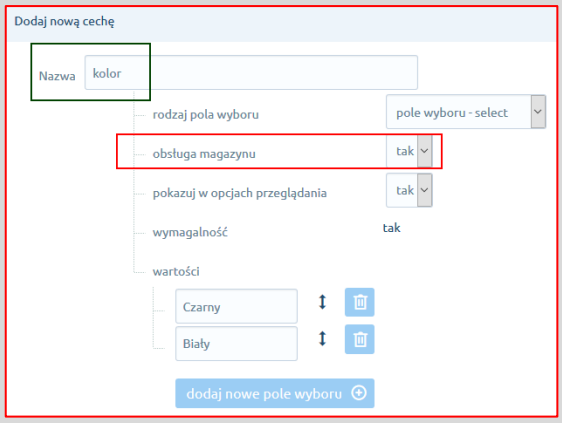
Na potrzeby tego przykładu poniżej w tabeli został pokazany proces tworzenia zestawów wariantów wraz z ich cechami. Założono, że jest sklep z odzieżą, w którym sprzedawane są koszulki i chustki. Koszulki posiadają takie cechy jak kolor i rozmiar, a chustki posiadają tylko cechę kolor. Dla tych towarów należy utworzyć kolejno dwa zestawy wariantów: zestaw kolor (zawierający cechę kolor), zestaw kolor i rozmiar (zawierający dwie odrębne cechy: kolor oraz rozmiar).

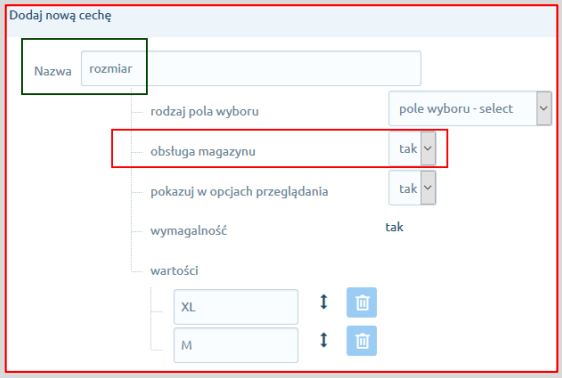
<table>
<tr><th colspan="2">PRACA W OPARCIU O ZESTAW WARIANTÓW UMIESZCZONY W MODELU I CECHAMI WARIANTÓW UMIESZCZONYMI JAKO WŁAŚCIWOŚCI CECH W SUBIEKCIE GT</th></tr>
<tr><th>Działania w sklepie Shoper</th><th>Działania w Subiekcie</th></tr>
<tr><td>Na potrzeby tego przykładu pierwszy zestaw wariantów został nazwany zestaw kolor.

</td><td>W Subiekcie, należy uzupełnić słownik modele towarów o nazwę utworzonego wcześniej zestawu wariantów w sklepie Shoper. Nazwa musi być dokładnie taka sama. W tym przypadku będzie to zestaw kolor.

</td></tr>
<tr><td>Analogicznie, należy postąpić w przypadku innych zestawów wariantów. Na potrzeby tego przykładu drugi zestaw został nazwany zestaw kolor i rozmiar.

</td><td>Należy pamiętać o tym, aby uzupełnić słownik w Subiekcie o nazwy pozostałych utworzonych w sklepie Shoper zestawów wariantów. W tym przypadku o nazwę zestaw kolor i rozmiar.

</td></tr>
</table>

Następnie, do utworzonych wcześniej zestawów wariantów, należy dodać cechy.
Zestaw wariantów zestaw kolor będzie posiadał tylko jedną cechę – kolor.



Zestaw wariantów zestaw kolor i rozmiar będzie posiadał dwie cechy: cechę kolor oraz cechę rozmiar.

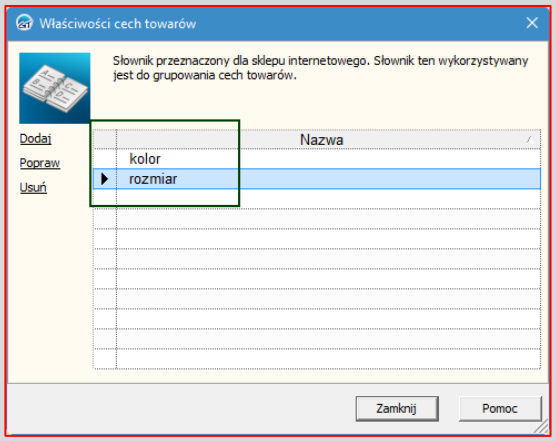




Obsługiwane przez Synchronizator Shoper rodzaje pola wyboru to:

- Pole typu radio;
- Pole typu select;
- Pole typu paleta kolorów;

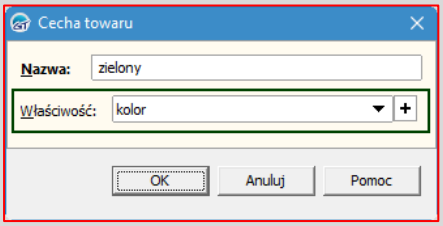
W Subiekcie, należy utworzyć właściwości cech towarów, które będą odpowiednikami cech wariantów w sklepie Shoper.
właściwość cechy – kontener zawierający cechy wariantów,
cechy – wartość danej cechy wariantu.
Na potrzeby tego przykładu w Subiekcie uzupełniono słownik właściwości cech towarów o właściwość kolor oraz rozmiar.



Słownik należy uzupełnić o nazwy cech wariantów istniejących w sklepie Shoper. Słownik można uzupełniać z poziomu kartoteki towaru (zakładka grupy).

Kolejnym krokiem jest utworzenie cech dla poszczególnych towarów oraz przypisanie tym cechom odpowiednich właściwości. Czynności te można wykonać poprzez nowe wpisy do słownika cechy towarów lub edytując kartotekę towaru (zakładka grupy).
Na potrzeby tego przykładu do słownika cechy towarów zostały dodane cechy:

zielony z właściwością kolor

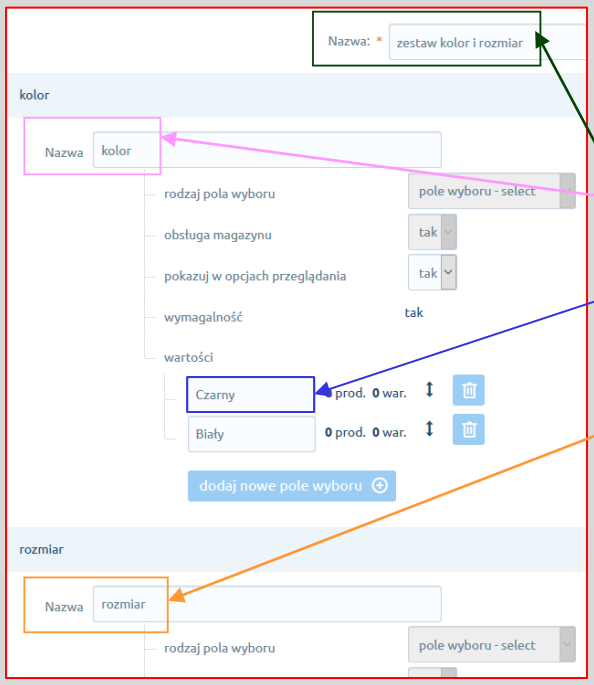


Podczas zakładania zestawu wariantów w sklepie Shoper w polu obsługa magazynu należy wybrać tak.

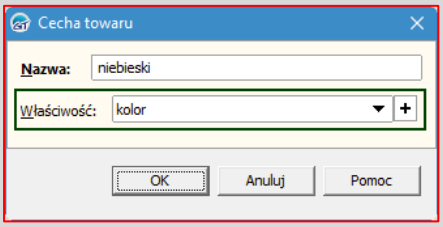
Nie trzeba mapować wszystkich wartości cechy wariantów w sklepie Shoper. Wartości te przeniosą się automatycznie, na podstawie uzupełnionych cech towarów i ich właściwości w Subiekcie GT.

Po wprowadzonych zmianach, w Shoperze będą widoczne zestawy wariantów wraz z utworzonymi cechami.

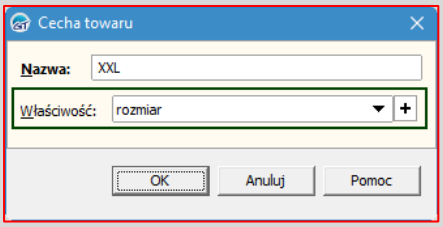
Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor i rozmiar



niebieski z właściwością kolor

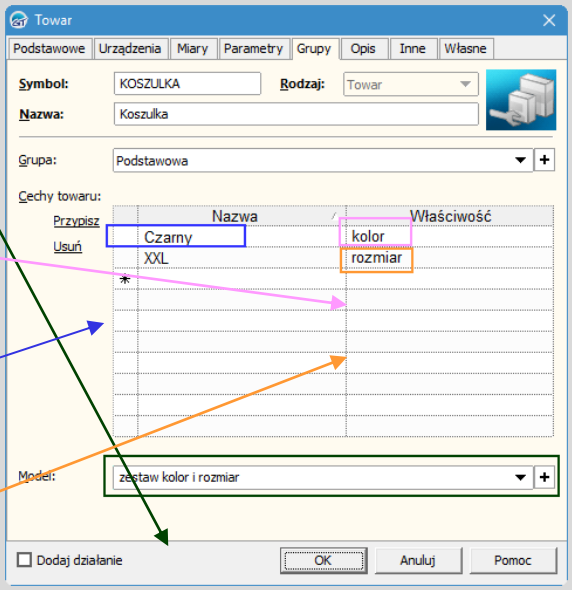


Oraz XXL z właściwością rozmiar



Od teraz w kartotece towarów (na zakładce grupy), należy przypisać cechy towarów wraz z ich właściwościami. oraz uzupełnić pole model o nazwę zestawu wariantów utworzonego w sklepie Shoper (nazwy muszą być takie same).

Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor i rozmiar



Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor

Przykład powiązania pól dla zestawu wariantów zestaw kolor

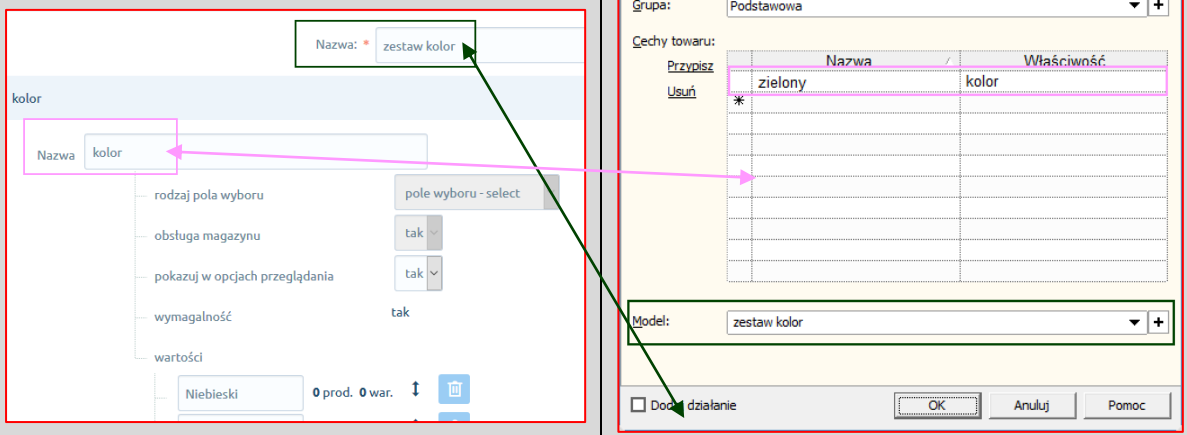
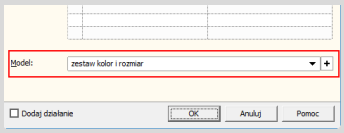
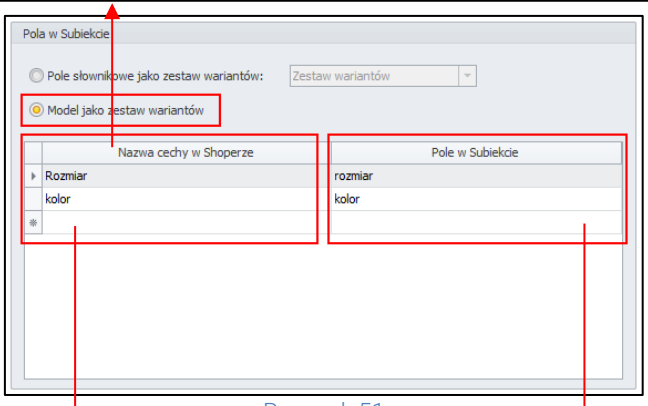


Tabela 3

Po zdefiniowaniu wariantów w sklepie Shoper oraz odpowiedniej konfiguracji w Subiekcie, utworzone pola należy ze sobą powiązać w programie Synchronizator Shoper.

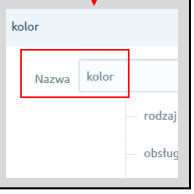
Wybierając opcję model jako zestaw wariantów brana pod uwagę będzie zawartość pola model w kartotece towaru w Subiekcie GT. Pole to należy uzupełnić o nazwę zestawu wariantów.



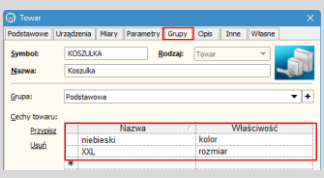


Rysunek 51

W kolumnie Nazwa cechy w Shoperze, pojawiać się będą zdefiniowane cechy w sklepie Shoper.

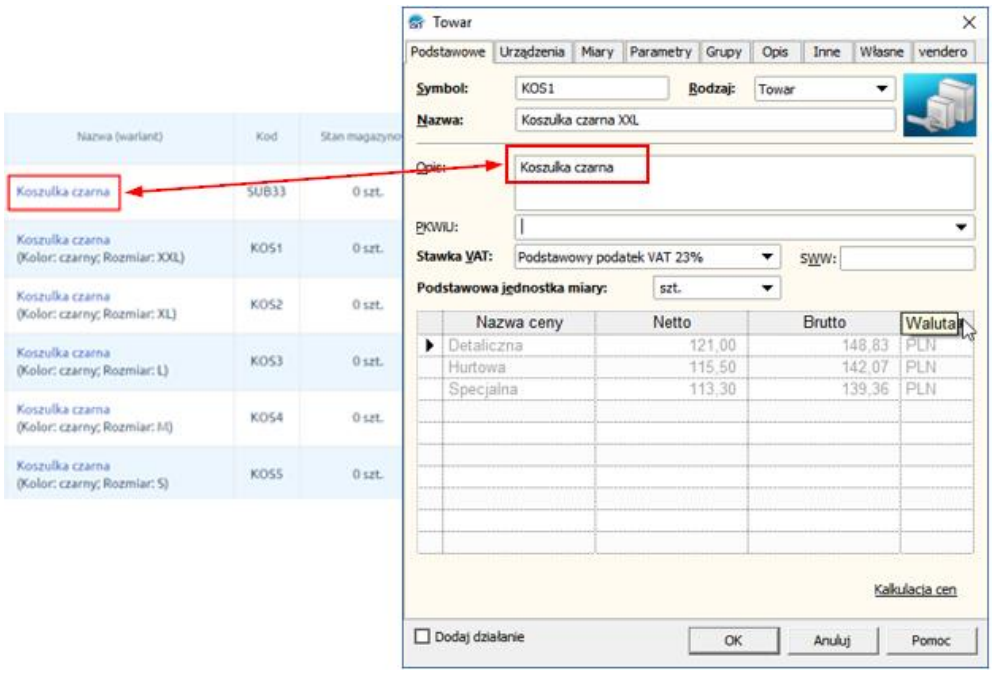


W kolumnie Pole własne w Subiekcie, należy wybrać i przypisać pole własne odpowiadające danym cechom w sklepie Shoper.



7.1.1.3.4 Pole z nazwą produktu podstawowego

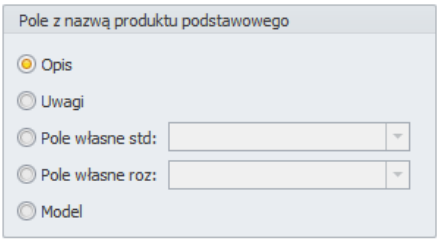
W polu tym należy wybrać pole w Subiekcie które zawiera nazwę produktu podstawowego dla towaru będącego towarem z wariantami w sklepie Shoper.



Rysunek 52

Polem z nazwą produktu podstawowego może być:

- opis w kartotece towaru w Subiekcie (zalecany wybór),
  (Pole opis znajduje się w kartotece towaru na zakładce podstawowe)
- uwagi w kartotece towaru w Subiekcie,
  (Pole uwagi znajduje się w kartotece towaru na zakładce opis)
- utworzone wcześniej pole standardowe w Subiekcie,
  (Pole standardowe można utworzyć wybierając kolejno administracja → pola własne. Następnie należy wybrać obiekt: towar i usługa oraz wybrać opcję dodaj → dodaj pole standardowe)
- utworzone wcześniej pole rozszerzone w Subiekcie.
  (Pole rozszerzone można utworzyć wybierając kolejno administracja → pola własne. Następnie należy wybrać obiekt: towar i usługa oraz wybrać opcję dodaj → dodaj pole rozszerzone)
- Model w kartotece towaru w Subiekcie – wybierając tę opcję niemożliwe będzie wykorzystanie modelu jako zestawu wariantów (rozdział 7.1.1.3.1).
  (Pole model znajduje się w kartotece towaru na zakładce grupy)

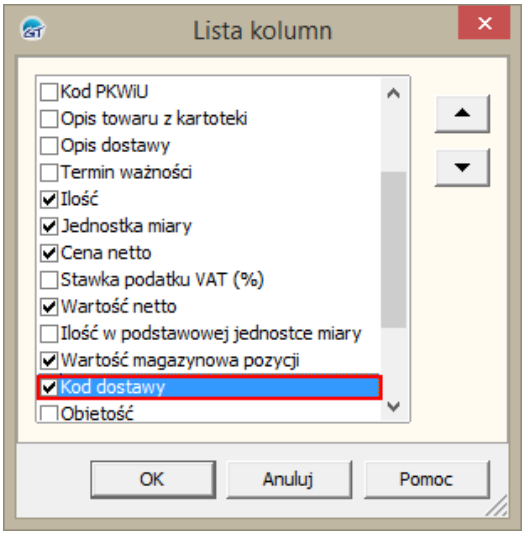


Rysunek 53

7.1.1.3.5 Tworzenie wariantów – kody dostaw

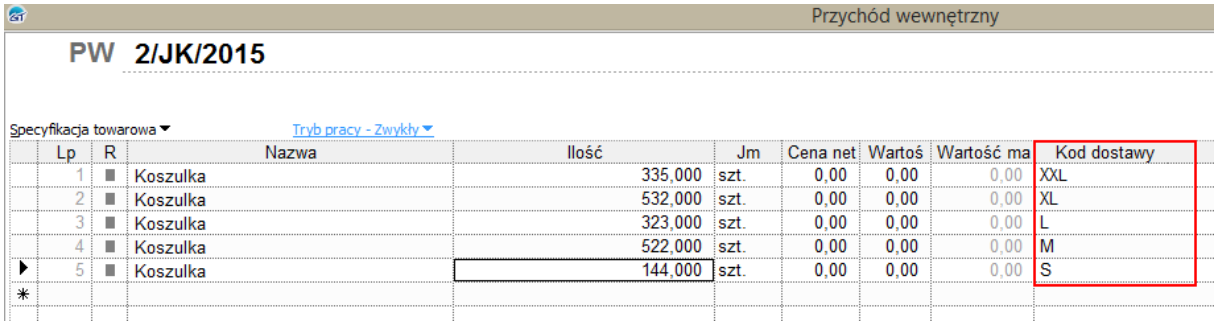
Po wybraniu tej opcji, cechy wariantów towarów w Shoperze będą dodawane na podstawie wcześniej zdefiniowanych kodów dostaw w dowolnym dokumencie dostawy w Subiekcie. Żeby kod dostawy był widoczny w Subiekcie należy prawym przyciskiem myszy kliknąć na listę w dokumencie, następnie wybrać opcję operacje na liście → lista kolumn. W nowo otwartym oknie należny znaleźć pole kod dostawy zaznaczyć je i potwierdzić OK.

Obsługa kodów dostaw wymaga dodatku Niebieski PLUS dla Subiekta GT.



Rysunek 54

Od teraz w dokumencie dostawy będzie widoczna kolumna kod dostawy. Należy ją uzupełnić o cechę dla danego towaru.

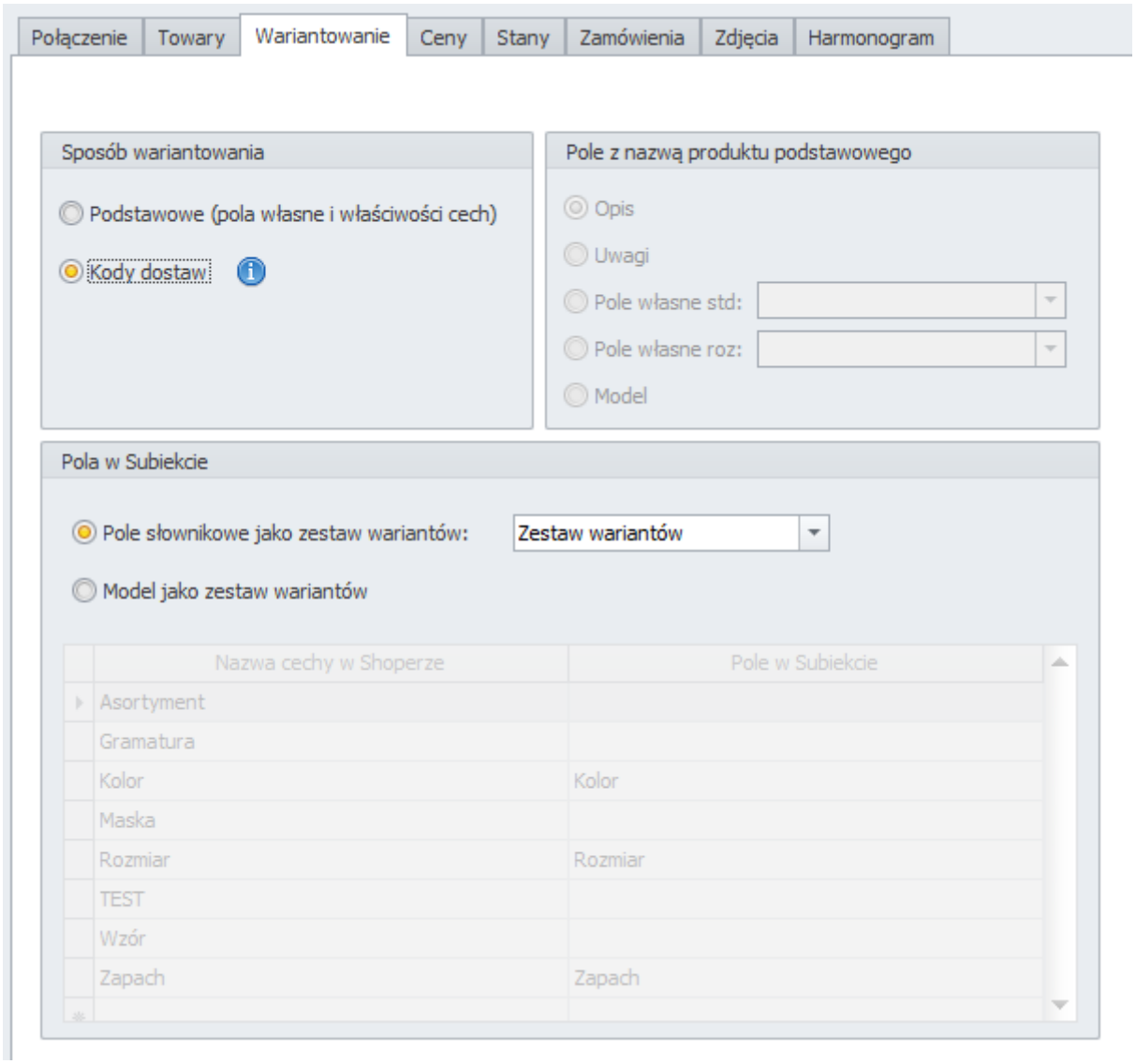


Lp	R	Nazwa	Ilość	Jm	Cena net	Wartoś	Wartość ma	Kod dostawy
1		Koszulka	335,000	szt.	0,00	0,00	0,00	XXL
2		Koszulka	532,000	szt.	0,00	0,00	0,00	XL
3		Koszulka	323,000	szt.	0,00	0,00	0,00	L
4		Koszulka	522,000	szt.	0,00	0,00	0,00	M
5		Koszulka	144,000	szt.	0,00	0,00	0,00	S

Rysunek 55

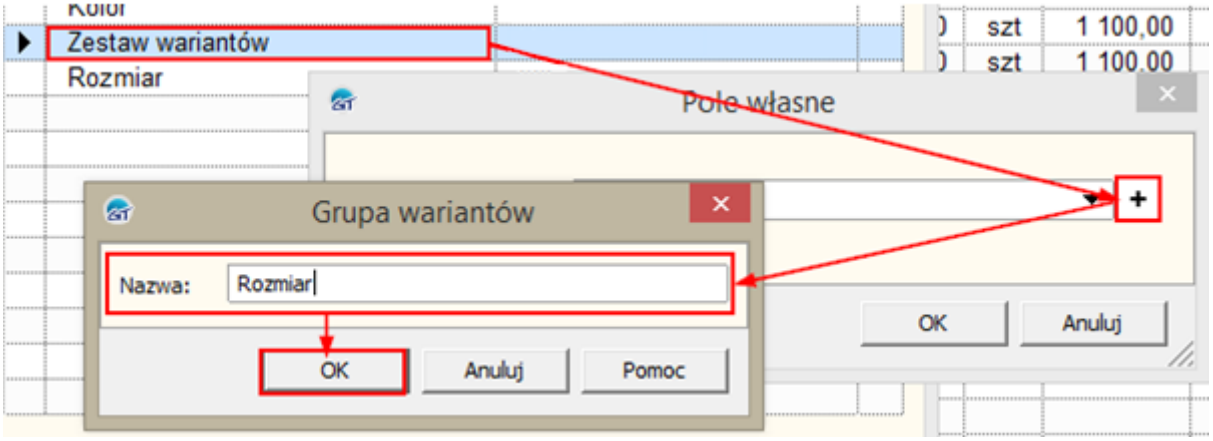
Poszczególne kody dostaw w Subiekcie utworzą odpowiadające im pozycje w słowniku cechy zestawu wariantów w Shoperze.

W programie Synchronizator Shoper, po ustawieniu sposobu wariantowania jako kody dostaw większość pól będzie nieaktywna. Jedyną opcją do określenia będzie pole słownikowe z zestawem wariantów.



Rysunek 56

Ponieważ w przypadku kodów dostawy nie można dodać zestawu wariantów składającego się z kilku cech należy w Subiekcie, w zakładce własne (dla konkretnego towaru) uzupełnić pole własne słownikowe zestaw wariantów o wariant posiadający jedna cechę, np. rozmiar.



Rysunek 57

Wariantowanie przy użyciu kodów dostaw wiąże się z automatycznym generowaniem paragonów na podstawie zamówień od klientów. Funkcjonalność ta pozwala na kontrolowanie stanów magazynowych.

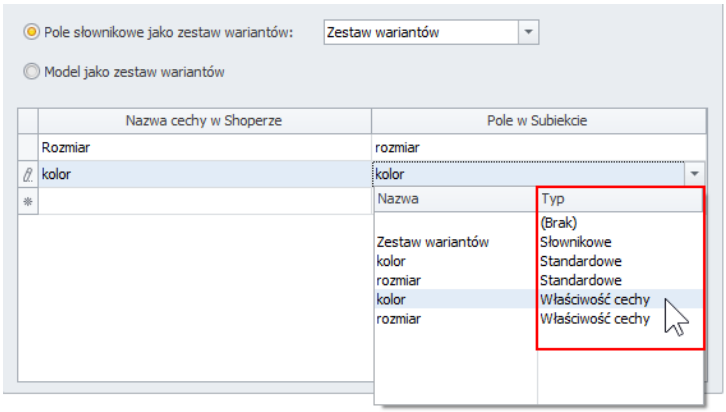
Podczas wyboru wariantowania na podstawie kodu dostawy należy pamiętać, że jeden towar może mieć tylko jeden wariant.

7.1.1.3.6 Warianty – podsumowanie

1. W wcześniejszych przykładach został przedstawiony przykład tworzenia wariantów. Nic nie stoi na przeszkodzie, aby utworzyć warianty łącząc:

- Pole słownikowe jako zestaw wariantów oraz Właściwości cech jako cechy wariantów w sklepie Shoper
- Model jako zestaw wariantów oraz pola własne jako cechy wariantów w sklepie Shoper

Rozwijając listę pole w Subiekcie będzie widniała informacja o typie wybieranego pola.

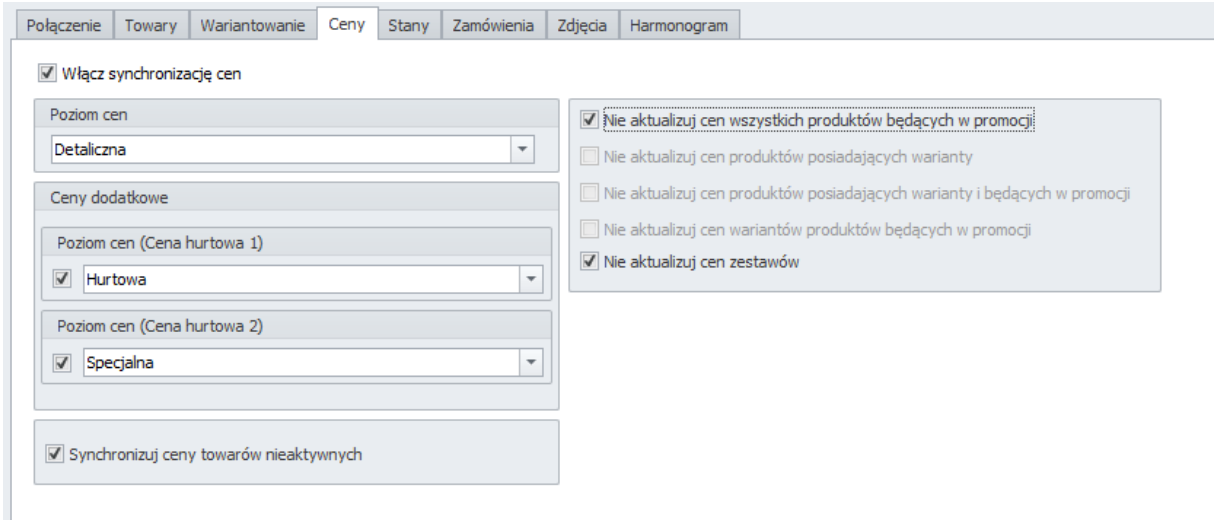


Rysunek 58

2. Pole z nazwą produktu podstawowego jest aktywne, kiedy wybrany zostanie sposób wariantowania podstawowe (pola własne i właściwości cech).
    a. Możliwość wyboru pola model jest możliwe, gdy zestaw wariantów będzie umieszczany w polu słownikowym.
3. Wybierając sposób wariantowania jako kody dostaw należy pamiętać, że towar może posiadać tylko jeden wariant z jedną cechą.

7.1.1.4 Ustawienia cen

Opcje w tej zakładce pozwalają włączyć synchronizację cen między Subiektem a sklepem Shoper.



Rysunek 59

Opcje, które można wybrać to:

- Poziom cen – użytkownik ma możliwość wyboru i synchronizacji domyślnego poziomu cen. Może to być dowolny poziom zdefiniowany w Subiekcie.
- Ceny dodatkowe – użytkownik będzie miał możliwość zdefiniowania cen dodatkowych, gdy taka opcja będzie uruchomiona w sklepie Shoper. Podobnie jak w przypadku powyżej, użytkownik może je wybrać z zakresu poziomów cen istniejących w Subiekcie.
- Synchronizuj ceny dla towarów nieaktywnych - wybierając tę opcję, ceny dla towarów nieaktywnych w sklepie Shoper będą aktualizowane. Nie dotyczy to domyślnej kategorii dla nowych towarów (rozdział 7.1.1.2).

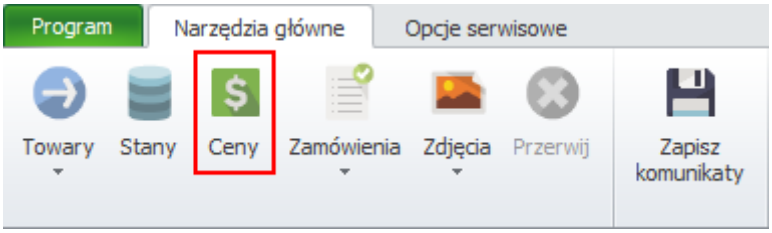
Jeżeli towar w sklepie Shoper ma przypisaną kategorię główną, która jest zarazem kategorią domyślną określoną w ustawieniach programu Synchronizator Shoper, to stany i ceny takiego towaru nie będą synchronizowane. Żeby móc synchronizować stany i ceny towarów, należy im nadać inną kategorię główną. Przypisanie kategorii dodatkowych nie ma wpływu na synchronizację stanów i cen.

Należy zadbać, żeby definicja cen została przeprowadzona równocześnie w sklepie Shoper oraz w programie Synchronizator Shoper. W przeciwnym wypadku, podczas próby synchronizacji pojawi się błąd.

Żeby zrezygnować z synchronizacji dodatkowych poziomów cen należy najpierw wyłączyć tę opcję w programie Synchronizator Shoper, a następnie w Sklepie Shoper. Jeżeli cena dodatkowa w sklepie Shoper będzie pusta, to podczas aktualizacji cen zostanie uzupełniona o cenę podstawową.

- Nie aktualizuj cen wszystkich produktów będących w promocji – zaznaczenie tej opcji spowoduje wyłączenie aktualizacji cen, dla produktów będących w promocji w sklepie Shoper. Opcja ta uniemożliwia wybranie opcji poniżej.
- Nie aktualizuj ceny dla produktów posiadających warianty – po zaznaczeniu tej opcji ceny dla poszczególnych wariantów będą aktualizowane, jednak nie będzie aktualizowana cena tzw. produktu podstawowego.
- Nie aktualizuj cen dla produktów posiadających warianty i będących w promocji – po zaznaczeniu tej opcji ceny dla poszczególnych wariantów będą aktualizowane, jednak nie będzie aktualizowana cena tzw. produktu podstawowego, gdy produkt będzie objęty promocją w Shoperze.
- Nie aktualizuj cen wariantów produktów będących w promocji – Ceny dla poszczególnych wariantów nie będą aktualizowane, gdy produkt będzie objęty promocją w Shoperze.
- Nie aktualizuj cen zestawów – opcja będzie aktywna w przypadku obsługi kompletów w Subiekcie jako zestawów w Shoperze. Po jej zaznaczeniu ceny zestawów nie będą aktualizowane.

Po włączeniu synchronizacji cen w głównym oknie programu, na pasku narzędzi pojawi się nowa ikona. Klikając w nią, program rozpocznie synchronizację cen towarów w sklepie Shoper.

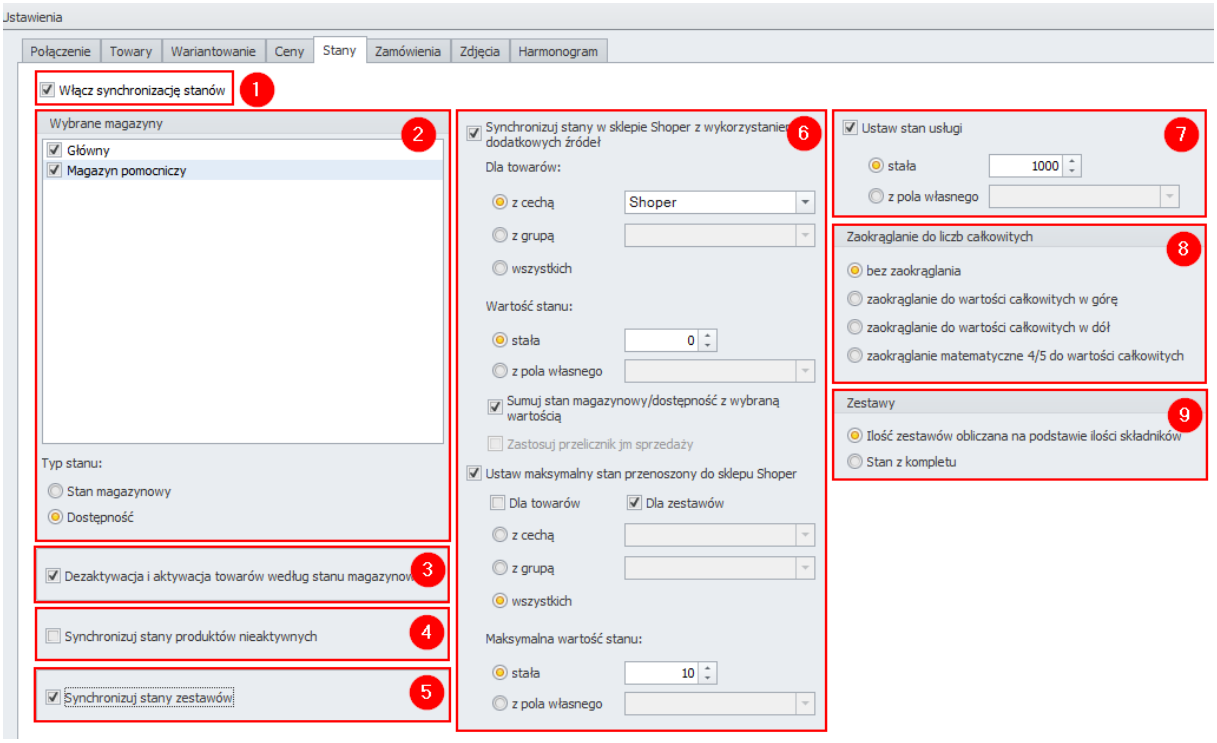


Rysunek 60

Cena widoczna na karcie produktu w sklepie przed wybraniem wariantu jest ceną najtańszego wariantu.

7.1.1.5 Ustawienia stanów magazynowych

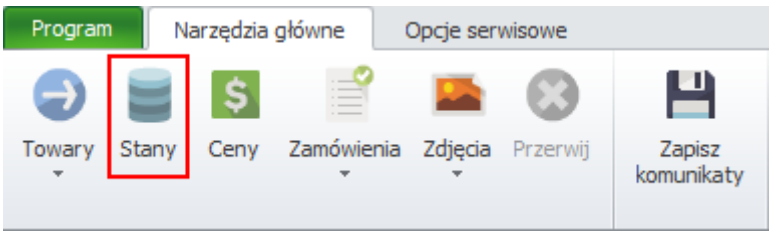
Zakładka stany umożliwia konfigurację synchronizacji stanów magazynowych Subiekta ze stanami w sklepie Shoper.



Rysunek 61

Zaznaczając opcję włącz synchronizację stanów (pole nr 1) opcje związane z synchronizacją stanów zrobią się aktywne.

Po włączeniu synchronizacji stanów magazynowych w głównym oknie programu, na pasku narzędzi pojawi się nowa ikona. Po kliknięciu w nią, program rozpocznie synchronizację stanów magazynowych Subiekta ze stanami sklepu Shoper.



Rysunek 62

Pole nr 2.

Wybrane magazyny – użytkownik może zaznaczyć magazyny, z których mają być pobierane stany do sklepu Shoper. Po zaznaczeniu kilku magazynów stany magazynowe będą sumowane w sklepie.

Stan widoczny na karcie produktu w sklepie przed wybraniem wariantu jest sumą stanów wszystkich wariantów.

Typ stanu – należy wskazać źródło dla pobieranego stanu magazynowego. Możliwe opcje do wyboru to:

- Stan magazynowy – z Subiekta będzie pobierany stan magazynowy;
- Dostępność – z Subiekta będzie pobierana dostępność (jest to stan magazynowy pomniejszony o wartość rezerwacji).

Pole nr 3.

Dezaktywacja i aktywacja towarów wg stanu magazynowego – wybranie tej opcji spowoduje, że podczas synchronizacji towary, których stan magazynowy jest równy zero, zostaną oznaczone jako nieaktywne w sklepie Shoper, ale nie zostaną przeniesione do kategorii dla towarów dezaktywowanych (patrz rozdział 7.1.1.2). Towary zostaną automatycznie aktywowane, kiedy stan magazynowy będzie większy od zera. Domyślnie opcja ta jest wyłączona i zaleca się jej ustawienie w przypadku sprzedaży towarów posiadających krótkie serie, które nie powtórzą się w przyszłości.

Pole nr 4.

Synchronizuj stany dla towarów nieaktywnych – wybranie tej opcji włącza aktualizację stanów dla towarów nieaktywnych w sklepie Shoper. Nie dotyczy to domyślnej kategorii dla nowych towarów (rozdział 7.1.1.2).

Jeżeli towar w sklepie Shoper ma przypisaną kategorię główną, która jest zarazem kategorią domyślną określoną w ustawieniach programu Synchronizator Shoper, to stany i ceny takiego towaru nie będą synchronizowane. Żeby móc synchronizować stany i ceny towarów, należy im nadać inną kategorię główną. Przypisanie kategorii dodatkowych nie ma wpływu na synchronizację stanów i cen.

Pole nr 5.

Synchronizuj stany zestawów – Pole to będzie aktywne po zaznaczeniu opcji Traktuj jako zestaw w Shoperze na zakładce Towary. Wybranie tej opcji umożliwi aktualizację stanów magazynowych zestawów w sklepie Shoper. Po zaznaczeniu tej opcji, aktywowana zostanie opcja Zestawy, przy pomocy której należy zdefiniować w jaki sposób mają być synchronizowane stany magazynowe dla zestawów. Opcja Zestawy została dokładnie opisana w rozdziale 7.1.1.9.2 oraz w tym rozdziale pod hasłem: Pole nr 9.

Pole nr 6.

Opcje w tym polu pozwalają na przypisanie towarom w sklepie Shoper stałej wartości stanu magazynowego.

Synchronizuj stany w sklepie Shoper z wykorzystaniem dodatkowych źródeł – wybierając tę opcję należy wskazać towary, dla których stan magazynowy będzie synchronizowany zgodnie z wartością z wybranego źródła:

- Dla towarów
  - Wszystkie towary;
  - Towary z wybraną cechą;
  - Towary z wybraną grupą;

- Wartość stanu magazynowego może być:
  - Stała – należy podać wartość stanu magazynowego w polu obok;
  - Pobierana z pola własnego – wartość stanu magazynowego będzie zaczytywana z wybranego pola własnego. Możliwe do wyboru pola wysłane to standardowe oraz rozszerzone typu: tekst, liczba, kwota. Przyjmowane są tylko dodatnie wartości liczbowe;
- Sumuj stan magazynowy/dostępność z wybraną wartością – zaznaczenie tej opcji spowoduje dodanie do wybranej wartości w polu wartość stanu, stanu magazynowego z pola w Subiekcie: stan magazynowy lub dostępność w zależności od ustawień wybranych w wcześniej opisanym polu nr 2 (typ stanu).
- Zastosuj przelicznik jm sprzedaży – opcja ta jest aktywna, jeżeli w ustawieniach programu Synchronizator Shoper na zakładce Towary, jako jednostka miary zostanie wskazana jednostka miary sprzedaży. Zaznaczenie tej opcji spowoduje przeliczenie wartości stanu zgodnie z przelicznikiem wybranej jednostki miary sprzedaży.



W przypadku nieuzupełnionych pól własnych lub wprowadzonej wartości stanu = 0 w sklepie Shoper stan magazynowy będzie = 0.

Ustaw maksymalny stan przenoszony do sklepu Shoper – wybranie tej opcji umożliwi wprowadzenie maksymalnej wartości dla stanu magazynowego w sklepie Shoper, powyżej, której stan magazynowy nie będzie widoczny. Po wybraniu tej opcji należy zdefiniować dla jakich towarów ma być weryfikowany stan maksymalny oraz zdefiniować maksymalną wartość stanu.

- Dla towarów
- Dla zestawów
  - Wszystkie towary;
  - Towary z wybraną cechą;
  - Towary z wybraną grupą;

- Maksymalna wartość stanu
  - Stała – należy podać maksymalną wartość stanu magazynowego w polu obok;
  - Pobierana z pola własnego – maksymalna wartość stanu magazynowego będzie zaczytywana z wybranego pola własnego. Możliwe do wyboru pola wysłane to standardowe oraz rozszerzone typu: tekst, liczba, kwota. Przyjmowane są tylko dodatnie wartości liczbowe;



W przypadku nieuzupełnionych pól własnych towary będą pomijane. W przypadku wprowadzonej wartości stanu = 0 w sklepie Shoper stan magazynowy będzie = 0.

Synchronizowanie stanów magazynowych z wykorzystaniem innych źródeł oraz stan maksymalny nie jest dostępna dla wariantów opartych na kodach dostaw.

Pole nr 7.

Ustaw stan usługi – wybranie tej opcji umożliwi wprowadzenie stałego stanu magazynowego pozycji będącej usługą w Subiekcie.

- Stała – dla każdej usługi będzie zaczytywana jedna stała wartość
- Z pola własnego – wartość stanu magazynowego będzie zaczytywana z pola własnego zdefiniowanego w kartotece usługi w Subiekcie.

Pole nr 8.

Zaokrąglanie do liczb całkowitych – dzięki tej opcji możliwe jest zaokrąglanie dziesiętnych wartości do liczb całkowitych, do wyboru jest jedna z 4 metod.

- bez zaokrąglania
- zaokrąglanie do wartości całkowitych w górę
- zaokrąglanie do wartości całkowitych w dół
- zaokrąglanie matematyczne 4/5 wartości całkowitych

Pole nr 9.

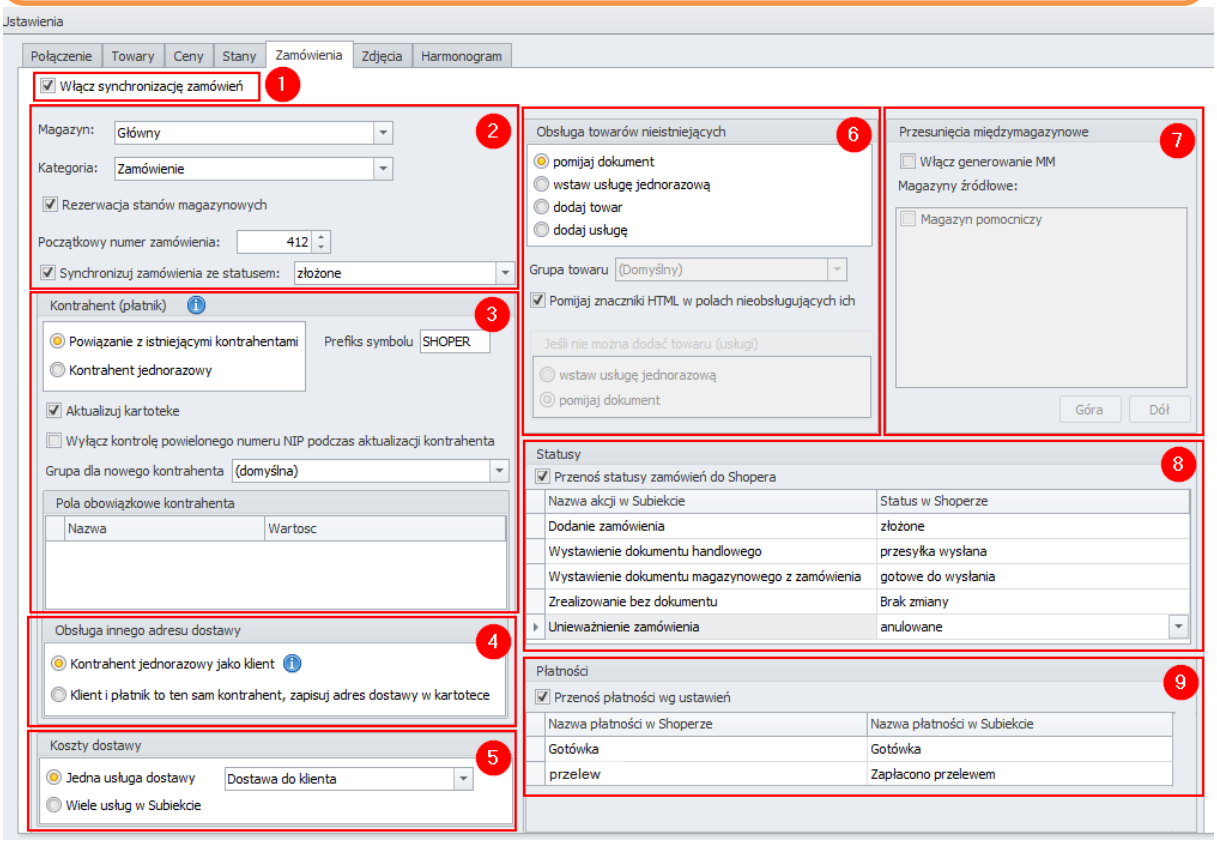
Zestawy – w tej sekcji należy określić w jaki sposób ma zostać określony stan magazynowy dla zestawu. Pole to będzie aktywne po zaznaczeniu opcji Synchronizuj stany zestawów (Pole nr 5). Wybór jednej z poniższych opcji jest ściśle powiązany z wybranym ustawieniem synchronizacji zamówień zawierających zestawy na zakładce Zamówienia (dokładny opis: rozdział 7.1.1.9.2).

- Ilość zestawów obliczana na podstawie ilości składników – zaznaczenie opcji oznacza, że stan zestawu będzie określany na podstawie maksymalnej ilości składników potrzebnych na utworzenie kompletu w Subiekcie GT, który odpowiada zestawowi w sklepie Shoper. Sposób aktualizacji stanów zestawów i ich składników szczegółowo opisany jest w rozdziale 7.1.1.9.2.
- Stan z kompletu – wybranie tej opcji spowoduje przeniesienie do sklepu internetowego stanu magazynowego kompletu w Subiekcie. Sposób aktualizacji stanów zestawów i ich składników szczegółowo opisany jest w rozdziale 7.1.1.9.2.

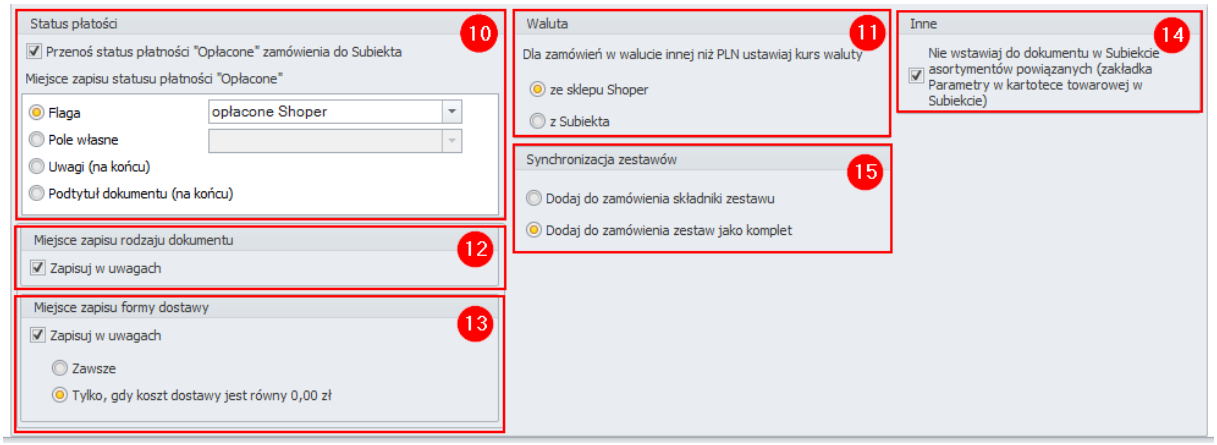
7.1.1.6 Ustawienia zamówień

Zakładka zamówienia umożliwia przeniesienie zamówień złożonych w sklepie Shoper do Subiekta.

> Do synchronizowania zamówień niezbędna jest aktywna licencja Sfery w Subiekcie.

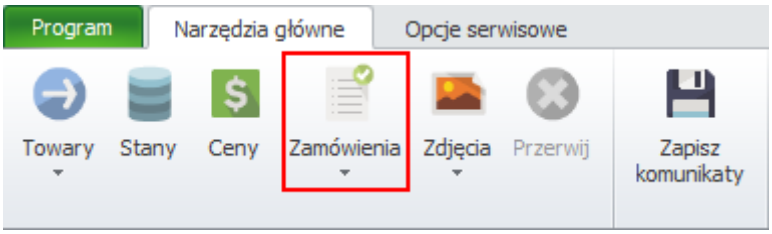


Rysunek 63



Rysunek 64

Aby włączyć synchronizacje zamówień należy zaznaczyć opcję włącz synchronizację zamówień oznaczoną w polu nr 1 na rysunku 64. Włączenie tej opcji spowoduje pojawienie się w oknie głównym programu na pasku narzędzi nowej ikony.

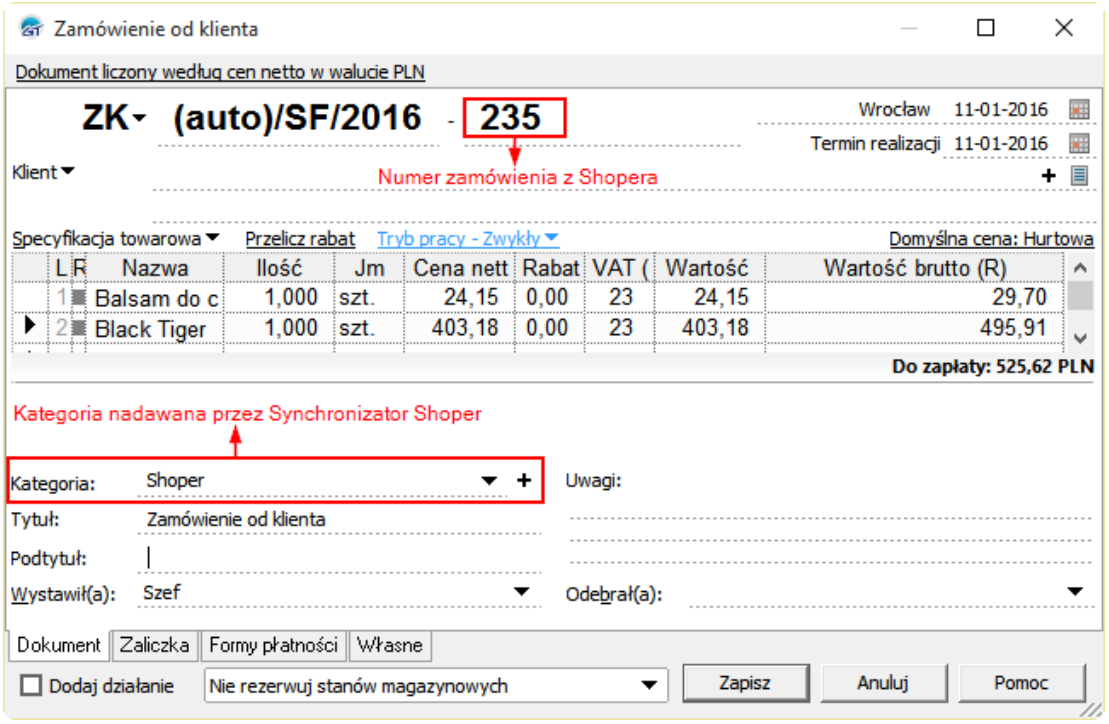


Rysunek 65

Inne możliwe opcje dotyczące zamówień to:

Pole nr 2.

- Magazyn – należy wybrać magazyn, do którego będą dodawane zamówienia.
- Kategoria – z rozwijanej listy należy wybrać kategorię dla zamówień w Subiekcie. Program kontroluje numerację dla dokumentów z wybraną kategorią.
- Rezerwacja stanów magazynowych – zaznaczenie tej opcji spowoduje rezerwację stanów magazynowych po złożeniu zamówienia,
- początkowy numer zamówienia – w tym miejscu należy wprowadzić numer zamówienia z Shopera, od którego będą pobierane zamówienia do Subiekta. Numer zostanie umieszczony w odpowiadającym mu polu w zamówieniu w Subiekcie.



Rysunek 66

- Synchronizuj zamówienia ze statusem – zaznaczając tę opcję, synchronizowane będą tylko te zamówienia, których status jest zgodny z wybranym na rozwijanej liście w tym polu.

Pole nr 3 – kontrahent (płatnik).

- Powiązanie z istniejącymi kontrahentami – podczas synchronizacji zamówienia, do dokumentu będzie wstawiony istniejący w bazie Subiekta kontrahent. Jeżeli taki nie istnieje, zostanie dodany.
- Kontrahent jednorazowy – podczas synchronizacji zamówienia, jako kontrahent zostanie wstawiony kontrahent jednorazowy.
- Aktualizuj kartotekę – gdy opcja ta będzie zaznaczona, w przypadku gdy kontrahent istnieje w kartotece Subiekta, jego kartoteka zostanie zaktualizowana danymi ze sklepu Shoper. Podczas aktualizacji są brane pod uwagę te same pola co podczas dodawania kontrahenta, oprócz grupy i pól obowiązkowych.
- Prefiks symbolu – należy wpisać prefiks dla nowego kontrahenta dodawanego w Subiekcie podczas zamówienia.
- Grupa dla nowego kontrahenta – należy wybrać z listy grupę, która zostanie przypisana nowym kontrahentom.
- Wyłącz kontrolę powielonego numeru NIP podczas aktualizacji kontrahenta – należy wybrać tę opcję, jeżeli w Subiekcie zdarzają się kartoteki kontrahentów z tym samym nr NIP, a kontrola nr NIP jest włączona w Subiekcie.
- Pola obowiązkowe kontrahenta – jeżeli kontrahent w Subiekcie posiada jakieś pola własne obowiązkowe, należy je skonfigurować w poniższej tabeli.

Algorytm wyszukiwania kontrahenta w Subiekcie

Kontrahent jest wyszukiwany w pierwszej kolejności po jego numerze NIP. Jeżeli istnieje klient z takim numerem NIP to jest on pobierany, w przeciwnym wypadku (taki numer NIP nie istnieje lub NIP nie został podany) kontrahent wyszukiwany jest poprzez adres e-mail. W przypadku adresu e-mail sytuacja wygląda podobnie: jeżeli istnieje - jest pobierany kontrahent, jeżeli nie, to kontrahent zostaje dodany. W momencie pobrania kontrahenta jest sprawdzane ustawienie, czy kartoteka kontrahenta ma być aktualizowana. Jeżeli tak, to następuje aktualizacja. Jeśli po wyszukaniu NIP-u okaże się, że w Subiekcie jest kilka aktywnych kontrahentów posiadających ten sam NIP, pobierany jest pierwszy w kolejności. Identyczna zasada obowiązuje dla adresów e-mail.

Dodawanie nowego kontrahenta w Subiekcie

Kontrahent jest dodawany jako odbiorca. Jeżeli dane rachunku NIP lub Firma zostały podane, kontrahent jest dodawany jako firma, w przeciwnym wypadku jako osoba.

Kontrahent jako firma:

- symbol = PREFIKS SYMBOLU_+7 pierwszych znaków z pola dane do faktury – firma + _ + kolejny nr nadany przez synchronizator.
- Jeżeli nie jest podane pole dane do faktury – firma to:
  - nazwa = pole dane do faktury – imię + spacja + dane do faktury - nazwisko (51 znaków),
  - nazwa pełna= pole dane do faktury – imię + spacja + dane do faktury - nazwisko (255 znaków).
- Jeżeli jest podane pole dane do faktury – firma to:
  - nazwa = pole dane do faktury - firma (51 znaków),
  - nazwa pełna = pole dane do faktury - firma (255 znaków).
  - Dodawany jest pracownik, gdzie:
    - imię = pole Dane do faktury - Imię (20 znaków),
    - nazwisko = pole Dane do faktury - Nazwisko (30 znaków).

Kontrahent jako osoba:

- symbol = PREFIKS SYMBOLU_ + pierwsza litera pola dane do faktury - imię + pierwsza litera pola dane do faktury - nazwisko + _ + kolejny nr nadany przez synchronizator.
- Imię = pole dane do faktury - imię (21 znaków),
- nazwisko = pole dane do faktury - nazwisko (51 znaków).

Reszta pól jest dodawana wspólnie, niezależnie czy jest to osoba czy firma. Jeżeli w ustawieniach synchronizatora jest podana grupa kontrahenta, to jest ona ustawiana.

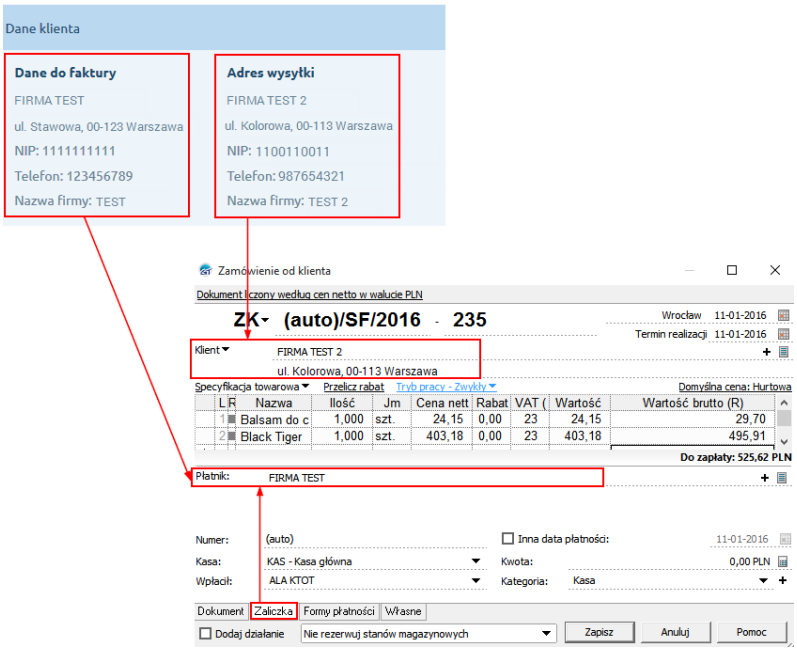
Pola w Subiekcie = pola w sklepie Shoper :

- NIP = pole dane do faktury – NIP,
- email = pole e-mail,
- ulica = dane do faktury – ulica (60 znaków),
- miejscowość = dane do faktury - miasto (40 znaków),
- kod pocztowy = dane do faktury – kod pocztowy (8 znaków). Jeżeli kod jest dłuższy niż 8 znaków usuwanie są wszystkie spacje a następnie ucinany jest do 8 znaków.
- Nr telefonu – nr telefonu z pola dane do faktury – nr telefonu, gdzie nazwa jest brana z pola dane do faktury – imię + spacja + dane do faktury – nazwisko (50 znaków).

Pole nr 4 – obsługa innego adresu dostawy.

Jeżeli w sklepie Shoper zostanie wybrany inny adres dostawy, użytkownik ma możliwość ustawienia:

- kontrahent jednorazowy jako klient – klientem dokumentu ZK w Subiekcie będzie kontrahent jednorazowy zawierający inny adres wysyłki w Shoperze. Jako płatnik w zamówieniu wybrany będzie zamawiający z Shopera (dane do faktury).



Rysunek 67

- Klient i płatnik to ten sam kontrahent, zapisuj adresy dostawy w kartotece – opcja ta jest aktywna, gdy w polu nr 3 jest zaznaczone ustawienie powiązanie z istniejącymi kontrahentami. Wybranie tej opcji spowoduje, że klient i płatnik w zamówieniu w Subiekcie będzie tym samym kontrahentem, a adres dostawy zostanie zapisany w jego kartotece na zakładce Adresy -> Adres dostawy, gdzie:

- nazwa = jeżeli jest podane pole adres wysyłki – firma to, to pole jest podane jako nazwa. Jeżeli pole adres wysyłki – forma nie jest podane, to wykorzystane jest pole adres wysyłki – imię + spacja + adres wysyłki – nazwisko (50 znaków).
- Ulica = adres wysyłki - ulica (60 znaków).
- Miejscowość = adres wysyłki – miasto (40 znaków).
- Kod pocztowy = adres wysyłki – kod pocztowy (8 znaków). Jeżeli kod jest dłuższy niż 8 znaków usuwanie są wszystkie spacje a następnie ucinany jest do 8 znaków.

Pole nr 5 – koszty dostawy.

- Jedna usługa dostawy – należy wybrać z listy domyślną usługę dostawy. Cena usługi w zamówieniu w Subiekcie będzie zgodna z kosztem przesyłki określonym w zamówieniu w Shoperze.
- wiele usług w Subiekcie – po zaznaczeniu tej opcji w Subiekcie zostanie utworzonych tyle usług dostawy, ile istnieje skonfigurowanych w sklepie Shoper. Poszczególnej usłudze dostawy w Subiekcie będzie odpowiadała konkretna forma dostawy z Shopera.

Pole nr 6 – obsługa towarów nieistniejących.

W polu tych ustawień użytkownik ma możliwość wyboru, co zrobić gdy w bazie danych Subiekta nie ma towaru, który został zamówiony w sklepie Shoper. Możliwe opcje do wyboru to:

- pomijaj dokument – jeżeli towaru nie będzie w bazie danych Subiekta to dokument zostanie pominięty,
- wstaw usługę jednorazową – jeżeli towaru nie będzie w bazie danych Subiekta, do zamówienia zostanie wstawiona usługa jednorazowa,
- dodaj towar – jeżeli towaru nie będzie w bazie danych Subiekta, do bazy danych Subiekta zostanie dodany nowy towar, zgodnie z ustawieniami w zakładce towar. Towar zostanie wstawiony do zamówienia.
- Dodaj usługę – jeżeli towaru nie będzie w bazie danych Subiekta, do bazy danych Subiekta zostanie dodana nowa usługa. Usługa zostanie wstawiona do zamówienia.

> Jeżeli towary w sklepie Shoper i Subiekcie GT powiązane są po kodzie kreskowym – kodzie EAN to w celu dodania nierozpoznanych towarów do Subiekta GT, należy mieć włączoną opcję automatycznego nadawania symboli w Subiekcie GT.

- Grupa towaru – W polu tym należy wybrać z rozwijanej listy grupę dla nowych towarów/usług. Opcja ta nie jest dostępna jeśli wystawiana będzie usługa jednorazowa lub dokument będzie pomijany.
- Opcja pomijaj znaczniki HTML w polach nie obsłuchujących ich spowoduje usunięcie znaczników HTML w polach w Subiekcie, które takich znaczników nie obsługują.
- Jeśli nie można dodać towaru (usługi) – Opcje poniżej są aktywne kiedy będą zaznaczone opcje dodania towaru lub usługi. Użytkownik ma możliwość wyboru co zrobić w sytuacji, w której pojawi się problem z dodaniem towaru/usługi do bazy danych Subiekta. Możliwe opcje do wyboru to aby program wstawił usługę jednorazową lub pomijał dokument.

Pole nr 7 – przesunięcia międzymagazynowe.

Zaznaczenie tej opcji umożliwia realizację zamówienia, gdy w magazynie, do którego zostało pobrane zamówienie, zabraknie towaru. W takim przypadku, zostanie wygenerowany dokument MM. Przesunięcie międzymagazynowe nastąpi z magazynu, w którym znajduje się zamówiony towar i który jest zaznaczony na liście w polu przesunięcia magazynowe (towar w pierwszej kolejności będzie pobierany z magazynu znajdującego się najwyżej listy). Ilość towaru na dokumencie MM będzie zgodna z złożonym zamówieniem w sklepie Shoper. Jeśli ilość zamówiona będzie przewyższała ilość dostępną w pojedynczym magazynie, zostanie utworzonych tyle dokumentów MM z pozostałych zaznaczonych magazynów, ile jest potrzebnych do realizacji zamówienia.

Pole nr 8 – statusy.

Po zaznaczeniu opcji przenoś statusy do Shopera tabela w tym polu będzie aktywna. Należy przypisać każdej akcji w Subiekcie odpowiadający jej status, który będzie się pokazywał w sklepie Shoper. Statusy będą aktualizowane po wykonaniu akcji synchronizacji zamówień (ikona zamówienia) na pasku narzędzi w oknie głównym programu.

Pole nr 9 – płatności.

Opcja ta pozwala na przeniesienie rodzaju płatności wybranej podczas składania zamówienia przez klienta w sklepie Shoper na dokument ZK w Subiekcie (zakładka formy płatności).

Pole nr 10 – status płatności

Opcja status płatności pozwala przenieść status płatności „opłacone” z zamówienia w sklepie Shoper do Subiekta. Status może być przeniesiony do Subiekta jako oznaczenie dokumentu ZK przez flagę lub pole własne, a także jako informacja w polu uwagi na dokumencie lub podtytuł dokumentu.



Obsługa flag lub pól własnych wymaga jednego z dodatków PLUS dla Subiekta GT.

Pole nr 11 – waluta

W polu tym użytkownik, może wybrać skąd ma być pobierany kurs dla zamówień w walucie innej niż PLN.

Pole nr 12 – Miejsce zapisu rodzaju dokumentu

W polu tym, użytkownik może wybrać, czy w uwagach dokumentu ZK mają być zapisywane informacje dotyczące rodzaju dokumentu. W zależności czy w zamówieniu został podany nr NIP w uwagach zostanie wpisane informacja Faktura lub Paragon.

Pole nr 13 – Miejsce zapisu formy transportu

Użytkownik może zdecydować, czy w uwagach dokumentu ZK mają zapisywać się informacje dotyczące formy transportu. Informacje te są pobierane z sposobu dostawy, jaki klient wybrał na zamówieniu.

Zapisuj w uwagach

- Zawsze – bez względu na formę, informacja o dostawie zawsze będzie zapisywana w polu Uwagi w dokumencie ZK,
- Tylko, gdy koszt dostawy jest równy 0,00 zł – informacja o dostawie zostanie zapisana tylko wtedy gdy koszt dostawy będzie równy 0,00 zł.

Pole nr 14 – Inne

Nie wstawiaj na dokument w Subiekcie asortymentów powiązanych (zakładka Parametry w kartotece towarowej w Subiekcie) – opcja ta jest domyślnie zaznaczona, odznaczenie jej spowoduje, że na dokumencie ZK zostanie wpisany również towar powiązany z zakupionym towarem.

Pole nr 15 – Synchronizacja zestawów

Pole to będzie aktywne po zaznaczeniu opcji Traktuj jako zestaw w Shoperze na zakładce Towary. Użytkownik może wybrać formę w jakiej zestawy będą pobierane do Subiekta. Wybór jednej z poniższych opcji jest ściśle powiązany z wybranym ustawieniem synchronizacji stanów magazynowych na zakładce Stany (dokładny opis: rozdział 7.1.1.9.2).

- Dodaj do zamówienia składniki zestawu – wybranie tej opcji spowoduje, że do zamówienia w Subiekcie GT zamiast jednej pozycji będącej zestawem zostaną dodane składniki tego zestawu. Ceny składników będą proporcjonalnie wyliczane na zamówieniu w Subiekcie GT, tak aby sumarycznie zgadzały się z ceną kompletu.

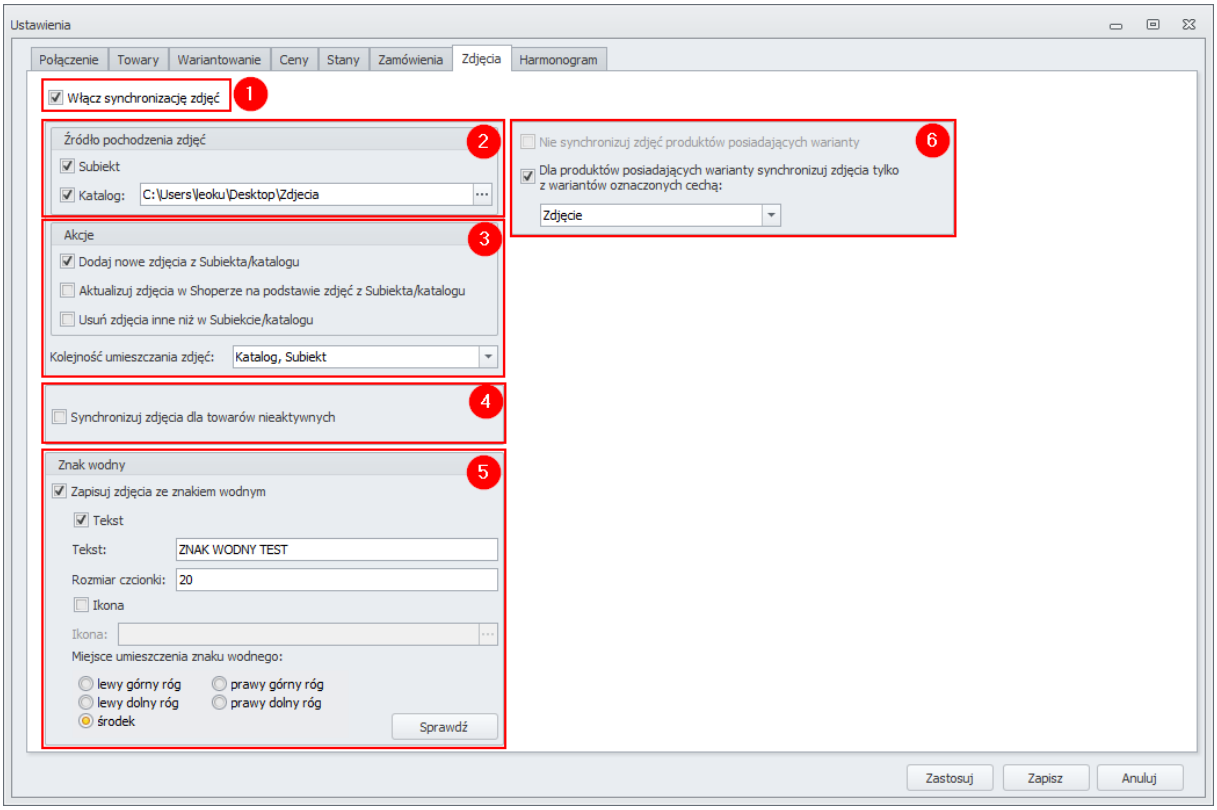
> Wybierając tę opcję, na zamówieniu w Subiekcie GT nie będzie widniała informacja o ewentualnym rabacie z zamówienia w sklepie Shoper. Wartość zamówienia w Subiekcie GT będzie pomniejszona o rabat udzielony w sklepie Shoper.

- Dodaj do zamówienia zestaw jako komplet – wybranie tej opcji spowoduje, że zestaw zostanie dodany do ZK jako komplet.

Dokładny opis synchronizacji zamówień zawierających zestawy znajduje się w rozdziale 7.1.1.9.2

7.1.1.7 Ustawienia zdjęć

Okno tych ustawień pozwala na wysyłanie zdjęć z Subiekta do sklepu Shoper. Zdjęcia są automatycznie przypisywane do towarów w sklepie.

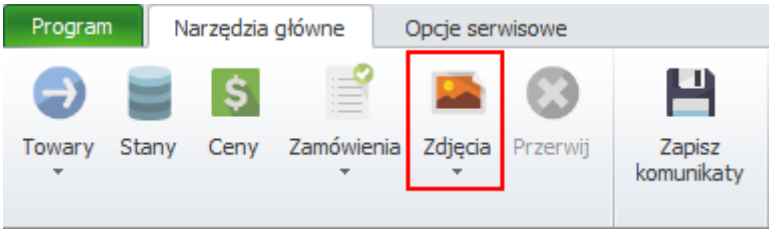


Rysunek 68

Pole nr 1

Zaznaczenie opcji włącz synchronizację zdjęć spowoduje aktywację synchronizacji zdjęć.

Po zaznaczeniu opcji włącz synchronizację zdjęć w oknie głównym programu na pasku narzędzi pojawi się ikona, dzięki której synchronizacja zdjęć będzie możliwa.



Rysunek 69

Zdjęcia można aktualizować w oparciu o mechanizm śledzący zmiany zdjęć w Subiekcie. Jest to domyślny sposób działania podczas pracy programu z poziomu harmonogramu zadań Windows (rozdział 9).

Pole nr 2

W tym polu należy zdefiniować źródło pochodzenia zdjęć. Może to być:

Subiekt – zdjęcia będą pobierane z Subiekta GT
Katalog – zdjęcia będą pobierane z wskazanego katalogu

W przypadku wybrania źródła Subiekt, zdjęcia powinny być umieszczone w kartotece towarowej w Subiekcie.
W przypadku wybrania źródła Katalog, zdjęcia powinny być umieszczone w wskazanym katalogu. Dodatkowo, przy tym wyborze, zdjęcia powinny być nazwane zgodnie z schematem poniżej:

Symbol z Subiekta_0, Symbol z Subiekta_1,...,Symbol z Subiekta_n

Gdzie:

- Symbol z Subiekta – to symbol towaru z kartoteki Subiekta, do którego ma być przypisane zdjęcie w sklepie.
- 0, 1,...,n – numery reprezentujące kolejne zdjęcia, które mają być przypisane dla danego towaru w sklepie Shoper. 0 oznacza zdjęcie główne, kolejne numery oznaczają kolejne zdjęcia.
- _ – znak separujący Symbol towaru, a numer zdjęcia.

> Zdjęcia powinny być nazwane Symbolem towaru z Subiekta (oraz numerem zdjęcia) niezależnie czy synchronizacja towarów odbywa się po Symbolu lub Kodzie EAN (rozdział 7.1.1.2).

> W przypadku ustawionego wariantowania po kodach dostaw (rozdział 7.1.1.3 oraz 7.1.1.3.5) zdjęcia są przypisywane tylko do produktu podstawowego.

Pole nr 3

W polu tym, można zdefiniować możliwe do wykonania akcje związane z zdjęciami.

- Dodaj nowe zdjęcia z Subiekta, katalogu – zaznaczenie tej opcji umożliwi dodawanie nowych zdjęć z Subiekta/katalogu do sklepu Shoper. Synchronizator shoper dodając nowe zdjęcia do produktu w Shoperze, ustawia je jako ostatnie w galerii tego produktu w sklepie zgodnie z kolejnością posortowania tych zdjęć w Subiekcie/katalogu.
- Aktualizuj zdjęcia w Shoperze na podstawie zdjęć z Subiekta, katalogu – wybór ten pozwala na wykrycie zmian związanych z zdjęciem i jego podmianę na aktualne zdjęcie z Subiekta/katalogu. Opcja ta spowoduje usunięcie wprowadzonych modyfikacji zdjęć w sklepie Shoper i przywrócenie im pierwotnego wyglądu z Subiekta GT/ katalogu. Działanie to może spowodować

również zmianę zdjęcia głównego produktu, ponieważ aktualizowane zdjęcia umieszczane są jako ostatnie w galerii tego produktu w sklepie Shoper.

- Usuń zdjęcia inne niż w Subiekcie, katalogu – Synchronizator Shoper kontroluje zdjęcia w Shoperze na podstawie zdjęć istniejących Subiekcie i usuwa wszystkie zdjęcia, które nie mają swoich odpowiedników w Subiekcie, katalogu.

> Odznaczając jedno ze źródeł pochodzenia zdjęć Subiekt/Katalog (jeżeli wcześniej było zaznaczone) to zdjęcia wcześniej dodane z tego źródła zostaną usunięte w sklepie Shoper.

> Żeby zdjęcia mogły być usuwane, w sklepie Shoper muszą być aktywne ustawienia do usuwania asortymentu (patrz rozdział 7.1.1.1, rysunek 42).

- Kolejność umieszczanych zdjęć – w tym polu, należy wybrać czy zdjęciami głównymi oraz w pierwszej kolejności dodawanymi mają być zdjęcia z Subiekta czy zdjęcia z wskazanego katalogu. Opcja ta jest dostępna przy wyborze synchronizacji zdjęć z obydwu źródeł.

Pole nr 4

- Synchronizuj zdjęcia dla towarów nieaktywnych - wybierając tę opcję, zdjęcia dla towarów nieaktywnych w sklepie Shoper będą aktualizowane.

Pole nr 5

W polu tym, można zdefiniować znak wodny, nakładany na zdjęcia w sklepie. Znak wodny będzie widoczny w sklepie, nie zostanie umieszczony na oryginalnych zdjęciach. Możliwe opcje do wyboru to:

- Zapisuj zdjęcia ze znakiem wodnym – zaznaczenie tej opcji umożliwi zdefiniowanie znaku wodnego i późniejsze umieszczenie go na zdjęciach. Znak wodny może być typu:
  - Tekst – wybierając tę opcję na zdjęcie zostanie naniesiony wprowadzony w polu tekst. Użytkownik może określić rozmiar czcionki.
  - Ikona – wybierając tę opcję na zdjęcie zostanie naniesiona ikona. Należy wskazać ścieżkę do pliku z grafiką.

Używając opcji Miejsce umieszczenia znaku wodnego, użytkownik może zdefiniować, w którym miejscu na zdjęciach będzie umieszczony zdefiniowany znak wodny. Opcja Sprawdź umożliwia przetestowanie wyglądu znaku wodnego. Przykładowe zdjęcie zostanie zapisane do folderu, który należy wskazać po wybraniu tej opcji.

Pole nr 6

Możliwe opcje do wyboru w tym polu to:

- Nie synchronizuj zdjęć produktów posiadających warianty – zaznaczenie tej opcji spowoduje wyłączenie synchronizacji zdjęć dla wszystkich produktów z wariantami. Zdjęcia będzie można dodać po stronie sklepu Shoper.
- Dla produktów posiadających warianty, synchronizuj zdjęcia tylko z wariantów oznaczonych cechą – po wybraniu tej opcji, synchronizacja zdjęć będzie brana pod uwagę tylko dla kartotek

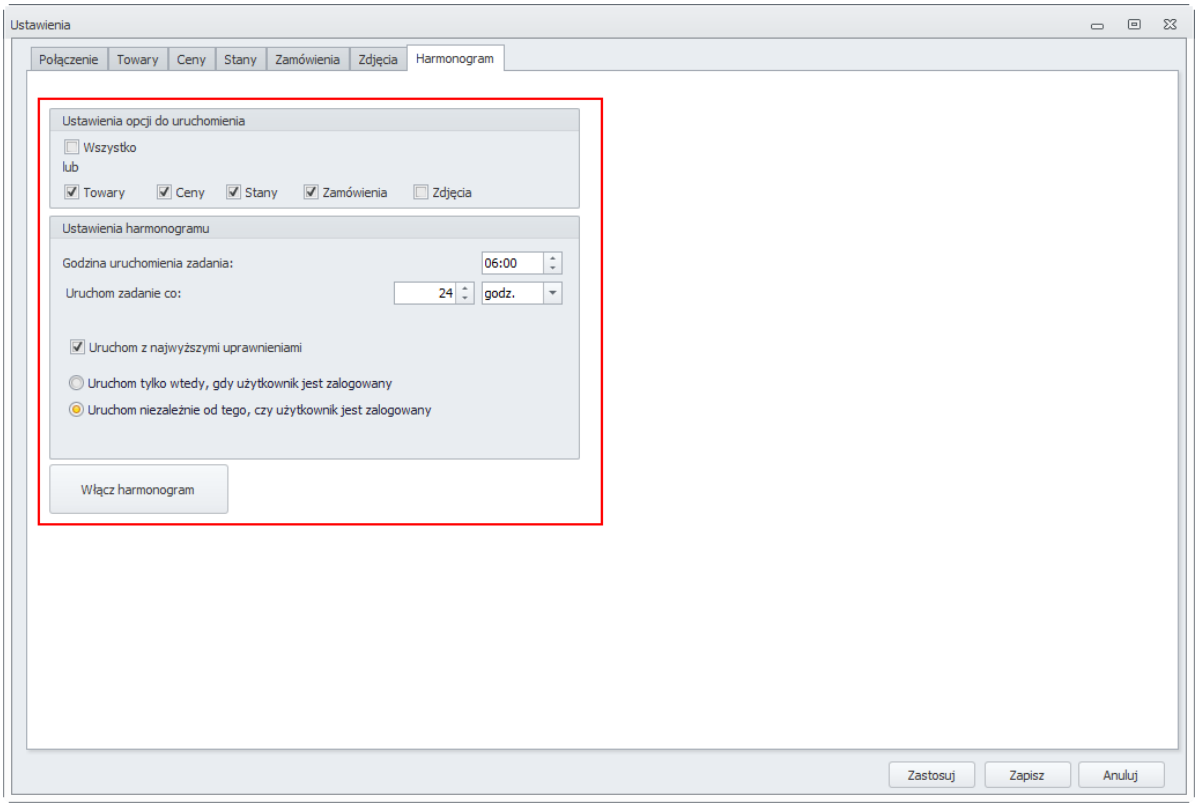
towarów w Subiekcie (które są odpowiednikami wariantów w sklepie), które mają przypisaną cechę wskazaną w tym polu.



Zdjęcia są synchronizowane na podstawie aktywności produktu podstawowego.

7.1.1.8 Harmonogram – automatyczna praca programu

Opcje w tym oknie umożliwiają dodanie do Harmonogramu Windows nowych zadań. Dzięki temu praca z programem Synchronizator Shoper może odbywać się w sposób automatyczny.



Rysunek 70

Możliwe opcje do wyboru to:

- Ustawienia opcji do uruchomienia – należy zaznaczyć opcje, które mają się synchronizować automatycznie. Użytkownik może wybrać synchronizację wszystkich ustawień lub wybrać tylko niektóre z nich (synchronizacja towarów, cen, stanów magazynowych, zamówień i zdjęć). Synchronizacja odbywa się na podstawie ustawień zdefiniowanych na zakładach opcji ustawienia.
- Ustawienia harmonogramu – należy zdefiniować godzinę uruchomienia harmonogramu oraz częstotliwość jego powtarzania. Godzina oraz częstotliwość jest taka sama dla wszystkich zaznaczonych opcji do synchronizacji. Dodatkowo użytkownik może wybrać, czy harmonogram ma się uruchamiać z uprawnieniami administratora (zalecane jest, aby ta opcja była włączona) oraz czy harmonogram ma działać niezależnie od tego, czy użytkownik Windowsa (który uruchamia harmonogram) jest zalogowany.

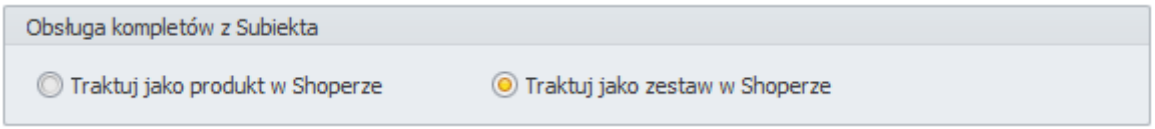
- Włącz/Wyłącz harmonogram – zaznaczenie tej opcji włączy lub wyłączy harmonogram.

W razie problemów z uruchomieniem harmonogramu z poziomu programu Synchronizator Shoper lub potrzeby większej jego personalizacji, należy dodać zadanie do harmonogramu zadań Windows ręcznie (rozdział 9).

W przypadku korzystania z wielu sklepów Shoper (rozdział 8), harmonogram należy utworzyć z poziomu Harmonogramu Zadań Windows (rozdział 9) dla każdego z sklepów z osobna. Harmonogram w programie Synchronizator Shoper powinien pozostać wyłączony.

7.1.1.9 Zestawy i komplety

Użytkownik ma możliwość zdecydować w jaki sposób traktować komplety w Subiekcie podczas synchronizacji z sklepem Shoper. Schemat działania można określić w ustawieniach programu Synchronizator Shoper na zakładce towary (rozdział 7.1.1.2).



Rysunek 71

Możliwe opcje do wyboru to:

- Traktuj jako produkt w Shoperze – traktując komplet jako produkt będzie on synchronizowany jako zwykły towar w sklepie Shoper. Program będzie działał tak jakby zestawów nie było. Ustawienia dotyczące zestawów na pozostałych kartach (zakładkach) ustawień Synchronizatora Shoper będą nieaktywne.

  Jeżeli wybrana zostanie ta opcja, a w sklepie Shoper zamówiony zostanie zestaw, to w Subiekcie na dokumencie ZK dodane zostaną składniki zamówionego zestawu o ile zostaną powiązane. W innym przypadku program zadziała zgodnie z obsługą towarów nieistniejących wybraną w ustawieniach Synchronizatora Shoper na zakładce Zamówienia.

- Traktuj jako zestaw w Shoperze – użytkownik ma możliwość traktowania kompletów z Subiekta jako zestawów w sklepie Shoper. Żeby taka konfiguracja mogła działać prawidłowo to zestawy odpowiadające kompletom w Subiekcie muszą istnieć w sklepie Shoper. Wybranie tego sposobu powiązania kompletów i zestawów spowoduje również odblokowanie dodatkowych opcji na pozostałych kartach (zakładkach) ustawień programu Synchronizator Shoper.

  W podrozdziałach został opisany sposób powiązania kompletów z zestawami oraz opcje związane z zestawami w Synchronizatorze Shoper.

7.1.1.9.1 Komplet jako zestaw w sklepie Shoper

W celu prawidłowego powiazania kompletów z Subiekta z zestawami w sklepie Shoper zarówno komplet musi istnieć w Subiekcie GT oraz zestaw w Sklepie Shoper. W zależności od wybranego sposobu identyfikacji towarów (Ustawienia → Towary → Identyfikacja towarów. Rozdział 7.1.1.2) komplety z zestawami muszą być powiązane po:

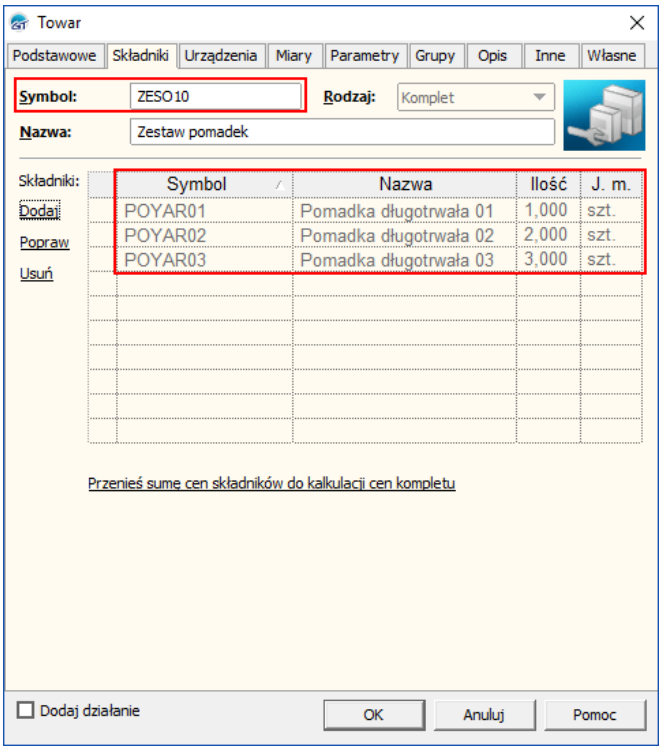
- Symbolu (komplet w Subiekcie) = Kod produktu (zestaw w sklepie Shoper)
- Podstawowy kod kreskowy (komplet w Subiekcie) = Kod kreskowy (zestaw w sklepie Shoper)

Zestawy w sklepie Shoper nie są aktualizowane o dane z Subiekta GT (Rozdział 7.1.1.2).

Składniki kompletów w Subiekcie i zestawów w sklepie Shoper nie są Synchronizowane.

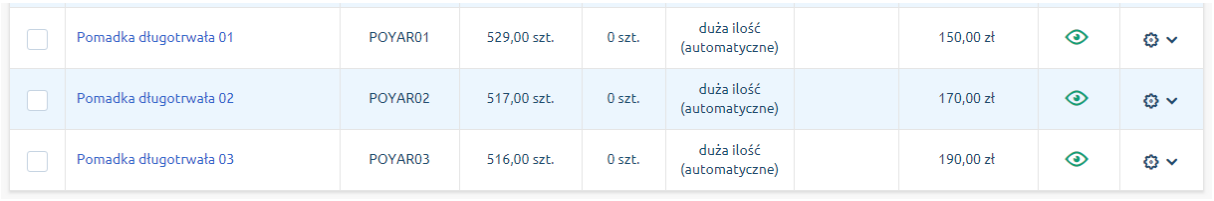
Przykład 1 – Symbol = Kod produktu

W Subiekcie istnieje zestaw pomadek o symbolu ZESO10. Zawiera trzy składniki: pomadka długotrwała 01 (symbol: POYAR01), pomadka długotrwała 02 (symbol: POYAR02), pomadka długotrwała 03 (symbol: POYAR03).



Rysunek 72

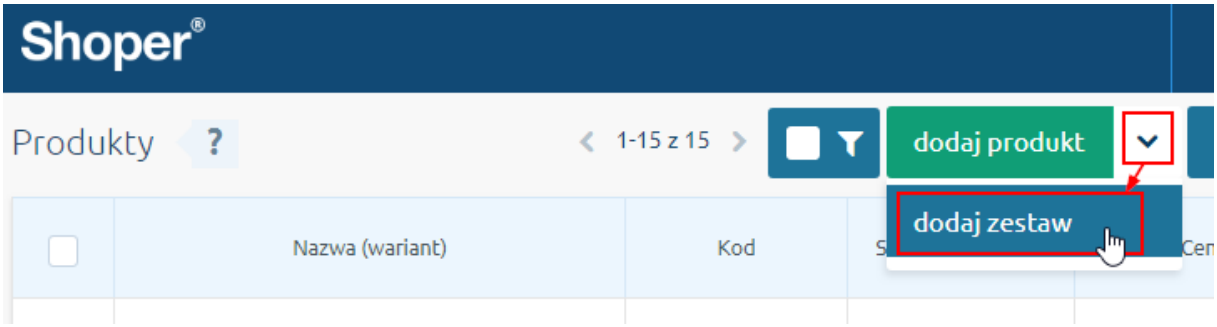
Składniki tego zestawu są towarami, które są synchronizowane w sklepie Shoper i znajdują się w nim.



☐	Pomadka długotrwała 01	POYAR01	529,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		150,00 zł	👁	⚙
☐	Pomadka długotrwała 02	POYAR02	517,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		170,00 zł	👁	⚙
☐	Pomadka długotrwała 03	POYAR03	516,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		190,00 zł	👁	⚙

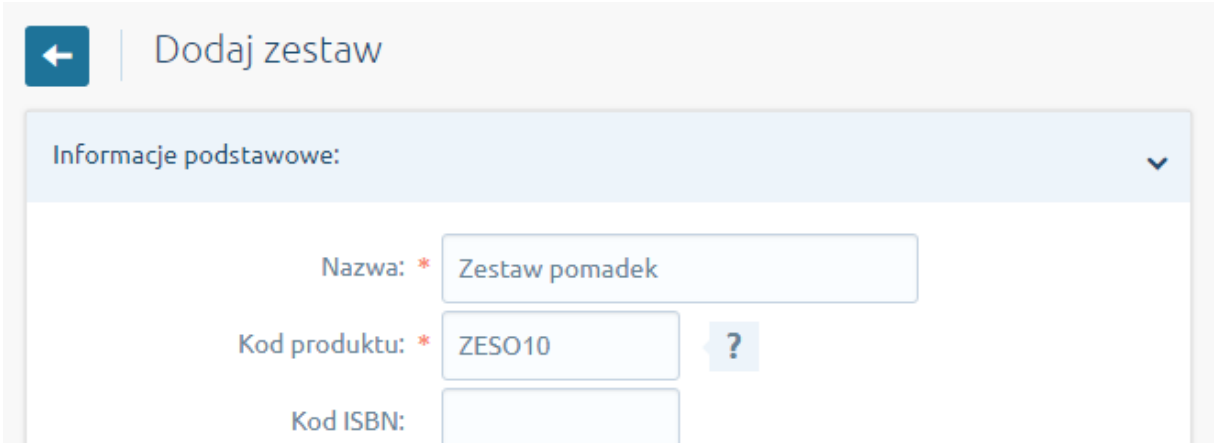
Rysunek 73

W sklepie Shoper należy utworzyć zestaw o kodzie produktu, który odpowiada symbolowi kompletu z Subiekta oraz zawierający te same składniki.
W tym celu należy wybrać opcje dodaj zestaw (asortyment → produkty → dodaj zestaw).



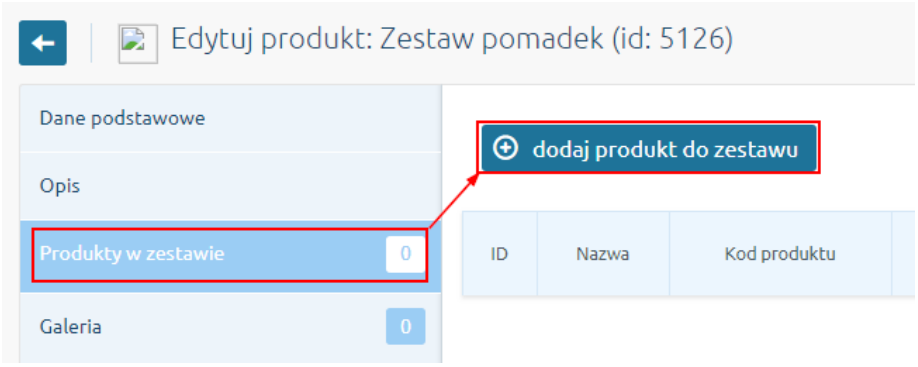
Rysunek 74

W kolejnym kroku, należy uzupełnić kartotekę zestawu, pamiętając o tym, ze symbol musi być taki sam jak symbol odpowiadającego mu kompletowi z Subiekta. W tym przypadku będzie to ZESO10.

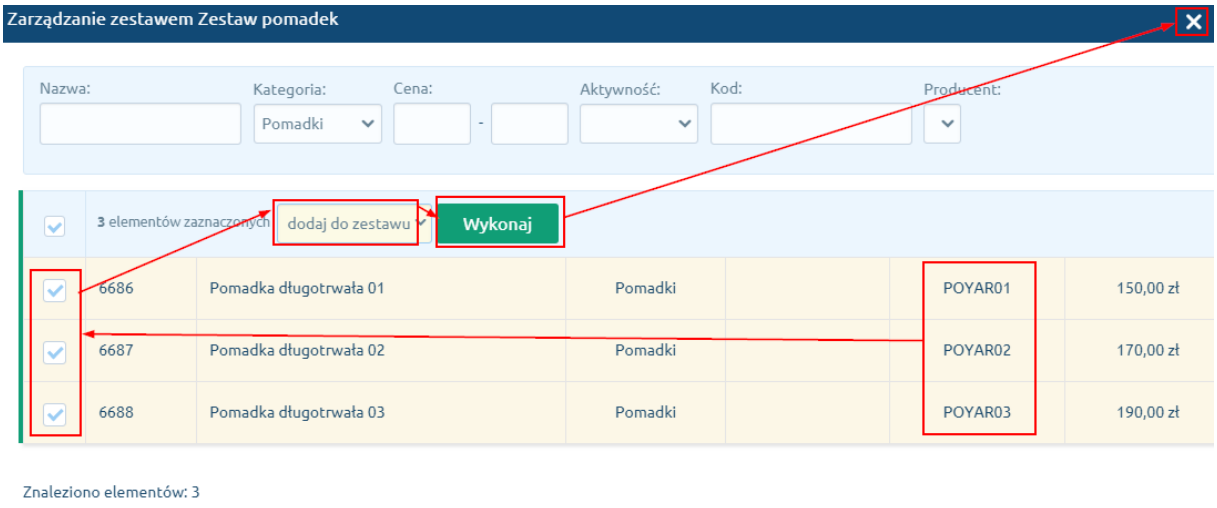


Rysunek 75

Po zapisaniu zmian, należy dodać produkty w zestawie. Produkty te powinny odpowiadać składnikom kompletu z Subiekta GT. W tym przypadku będą to trzy pomadki o symbolach: POYAR01, POYAR02 oraz POYAR03.



Rysunek 76

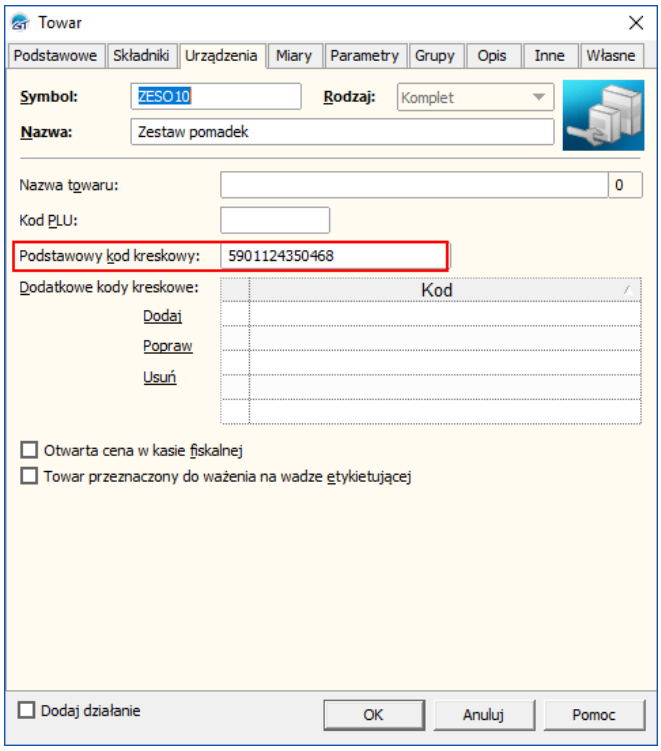


Rysunek 77

Tak utworzony zestaw odpowiadający kompletowi z Subiekta będzie podlegał synchronizacji stanów magazynowych, cen, zdjęć oraz zamówień w zależności od ustawień w Synchronizatorze Shoper.

Przykład 2 – Podstawowy kod kreskowy = Kod kreskowy

W Subiekcie istnieje zestaw pomadek o podstawowym kodzie kreskowym 5901124350468. Zawiera trzy składniki: pomadka długotrwała 01 (podstawowy kod kreskowy: 5902454131710), pomadka długotrwała 02 (podstawowy kod kreskowy: 5902178003218), pomadka długotrwała 03 (podstawowy kod kreskowy: 5900232200214).



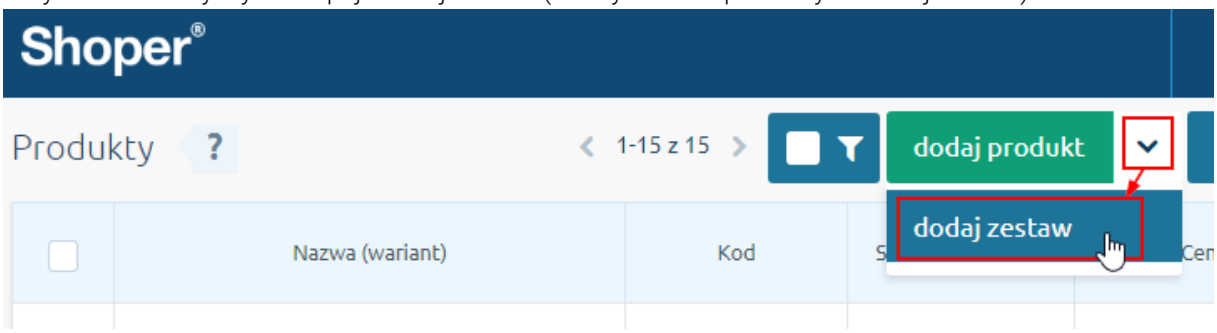
Rysunek 78

Składniki tego zestawu są towarami, które są synchronizowane w sklepie Shoper i znajdują się w nim.

☐	Pomadka długotrwała 01	A672-64651	529,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		150,00 zł	👁	⚙
☐	Pomadka długotrwała 02	0192-6875E	517,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		170,00 zł	👁	⚙
☐	Pomadka długotrwała 03	EA93-49238	516,00 szt.	0 szt.	duża ilość (automatyczne)		190,00 zł	👁	⚙

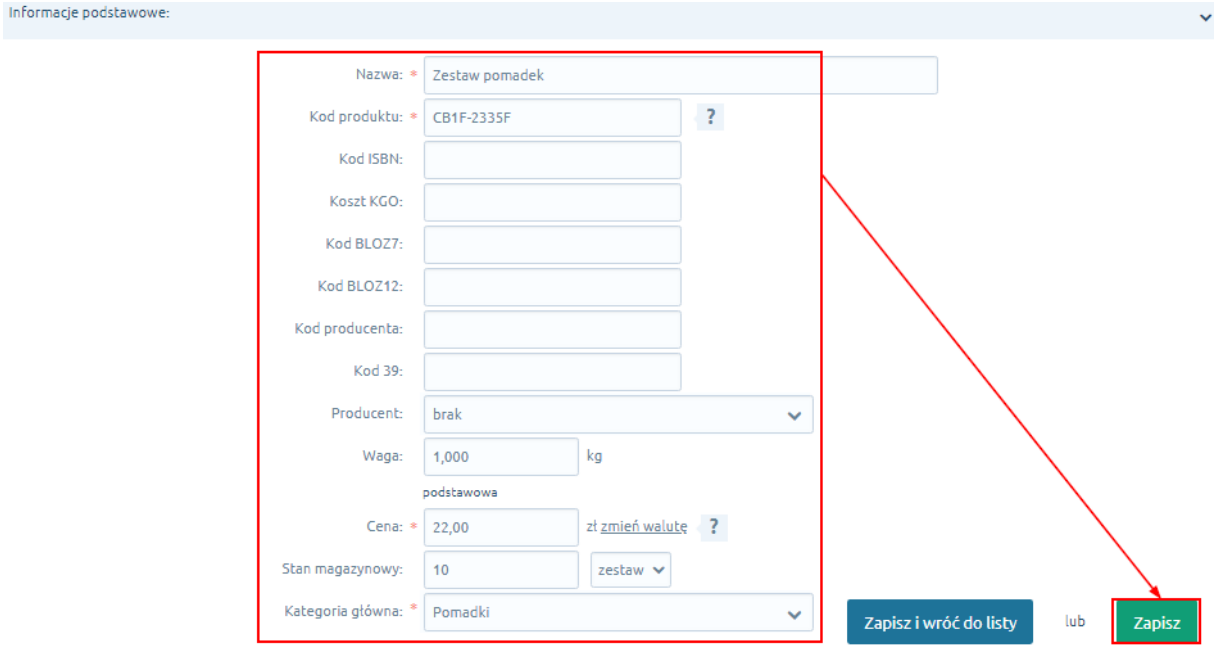
Rysunek 79

W sklepie Shoper należy utworzyć zestaw o kodzie kreskowym, który odpowiada podstawowemu kodowi kreskowemu kompletu z Subiekta oraz zawierający te same składniki.
W tym celu należy wybrać opcje dodaj zestaw (asortyment → produkty → dodaj zestaw).

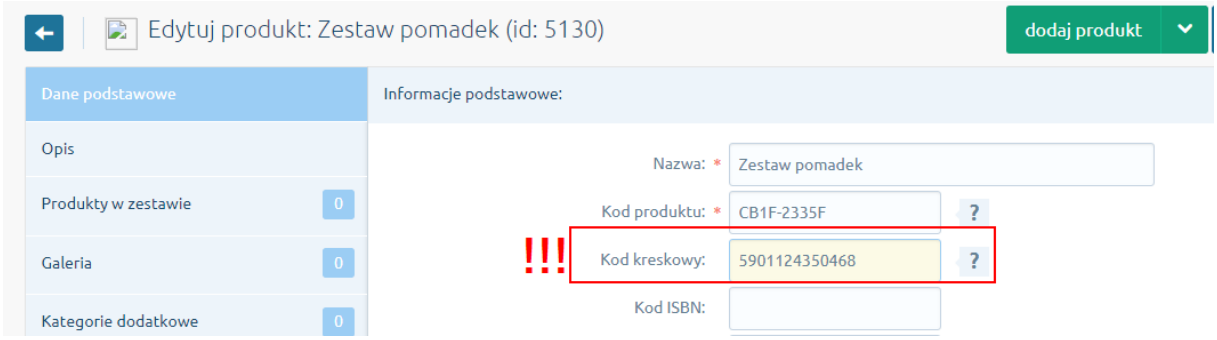


Rysunek 80

W kolejnym kroku, należy uzupełnić kartotekę zestawu. Symbol może być taki sam jak symbol kompletu z Subiekta, ale nie musi (to nie symbol jest identyfikatorem towaru).
Kod kreskowy produktu można uzupełnić dopiero po zapisaniu zmian.

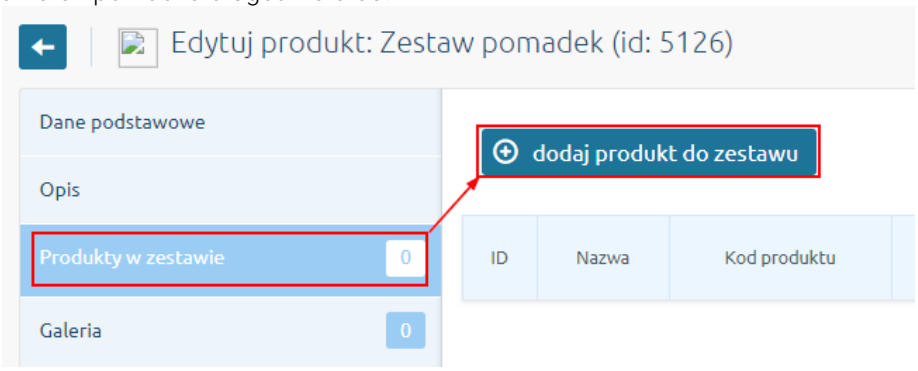


Rysunek 81

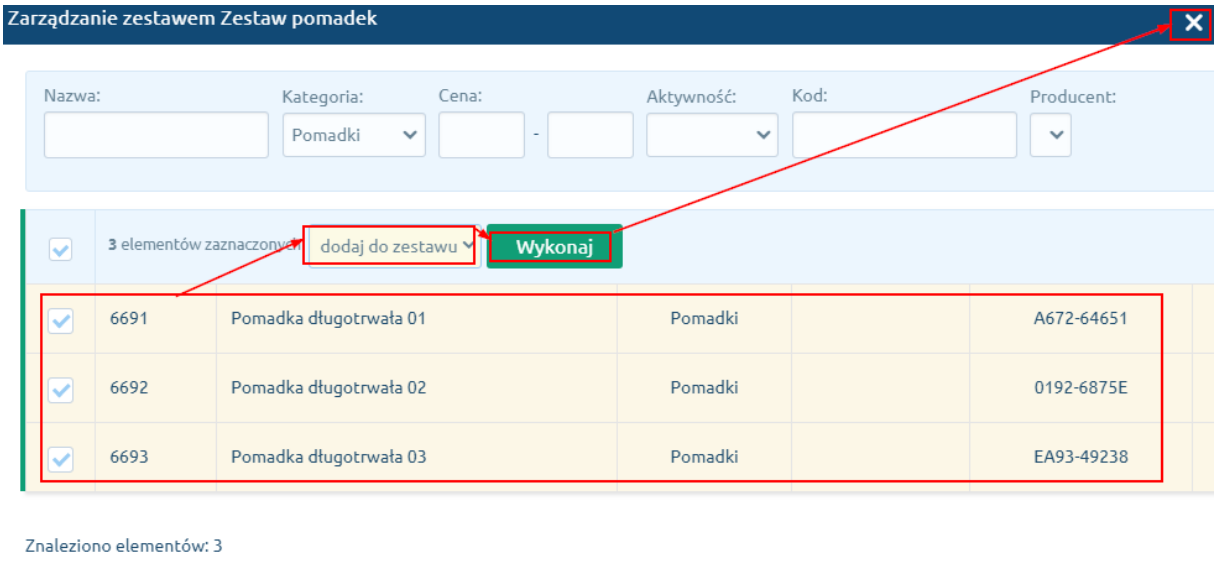


Rysunek 82

Po zapisaniu zmian, należy dodać produkty w zestawie. Produkty te powinny odpowiadać składnikom kompletu z Subiekta GT. W tym przypadku będą to trzy pomadki: pomadka długotrwała 01, pomadka długotrwała 02 oraz pomadka długotrwała 03.



Rysunek 83



Rysunek 84

Tak utworzony zestaw odpowiadający kompletowi z Subiekta będzie podlegał synchronizacji stanów magazynowych, cen, zdjęć oraz zamówień w zależności od ustawień w Synchronizatorze Shoper.

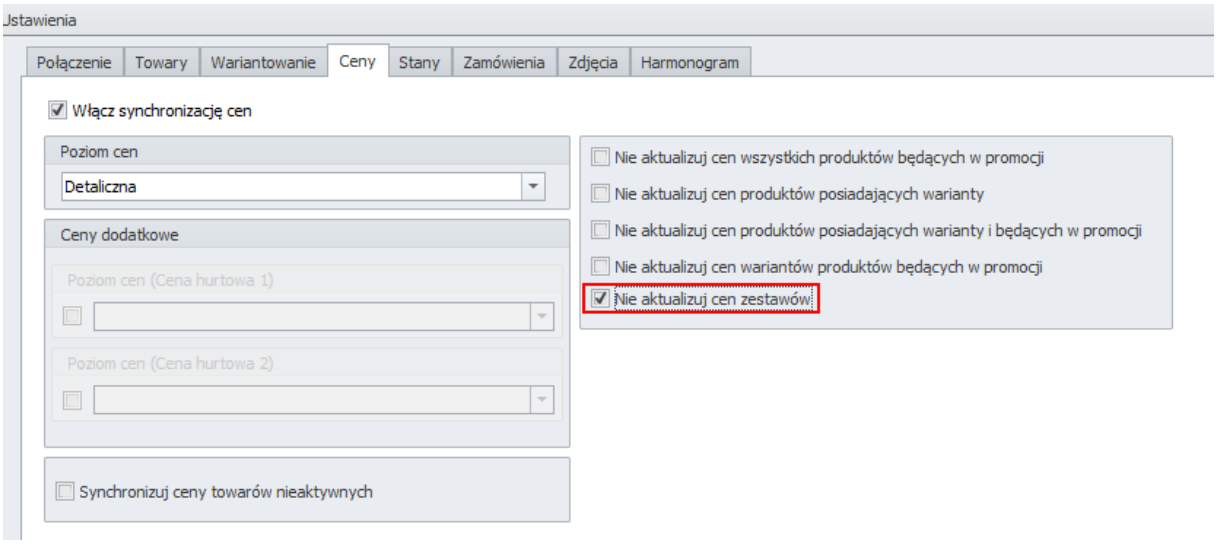
7.1.1.9.2 Ustawienia związane z kompletami

W tym rozdziale zostaną opisane opcje znajdujące się w ustawieniach programu Synchronizator Shoper dotyczące kompletów i zestawów. Opis tych ustawień można znaleźć również we wcześniejszych rozdziałach opisujących ustawienia programu Synchronizator Shoper.

Ustawienia dotyczące kompletów i zestawów będą aktywne po wybraniu opcji na zakładce Towary: Obsługa kompletów Subiekta → traktuj jako zestaw w Shoperze (rozdział 7.1.1.2 oraz 7.1.1.9).

USTAWIENIA CEN

W ustawieniach programu Synchronizator Shoper na zakładce Ceny (rozdział 7.1.1.4) użytkownik może wyłączyć synchronizację cen dla zestawów w sklepie Shoper. W tym celu, należy zaznaczyć opcję Nie aktualizuj cen zestawów, jak na zrzucie ekranu poniżej.



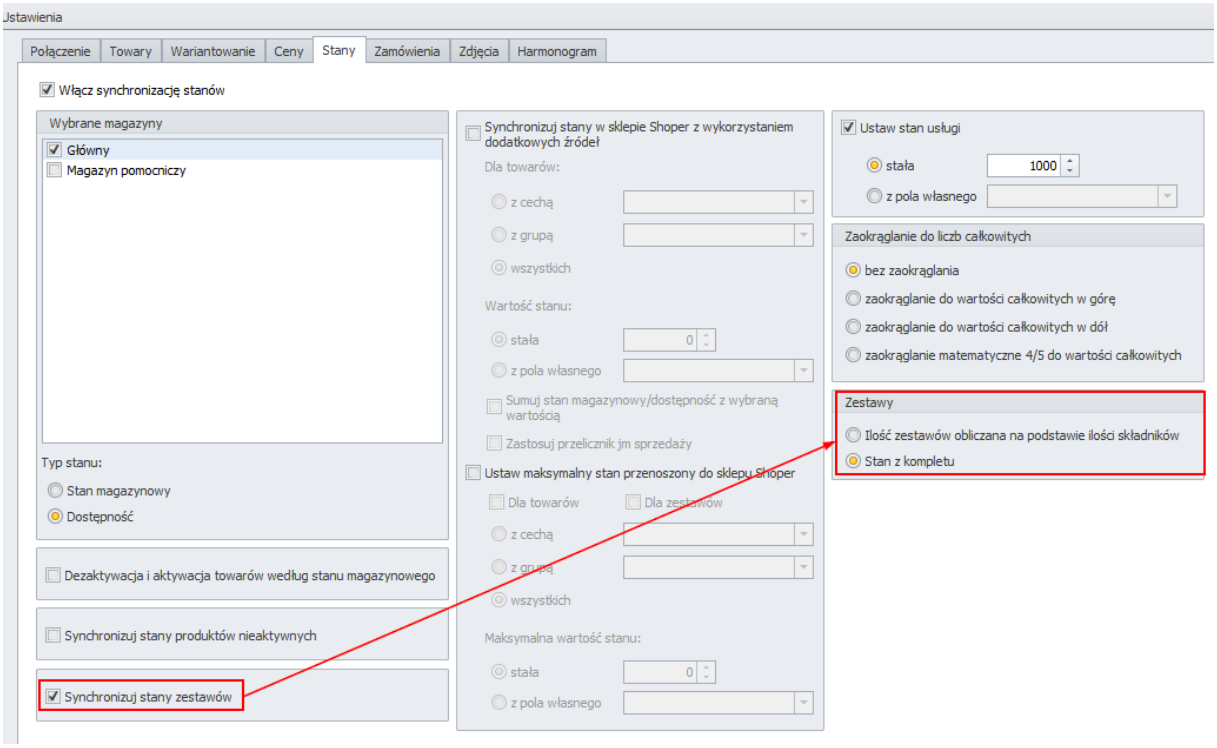
Rysunek 85

Po zaznaczeniu tej opcji, ceny zestawów w sklepie Shoper nie będą aktualizowane o ceny powiązanych kompletów w Subiekcie GT.

USTAWIENIA STANÓW MAGAZYNOWYCH

W ustawieniach programu Synchronizator Shoper na zakładce Stany (rozdział 7.1.1.5) użytkownik może włączyć synchronizację stanów magazynowych dla zestawów w sklepie Shoper na podstawie danych z Subiekta GT. Stany magazynowe mogą być synchronizowane na dwa sposoby:

- Ilość zestawów obliczana na podstawie ilości składników – stan magazynowy zestawów w sklepie Shoper będzie synchronizowany na podstawie maksymalnej ilości składników potrzebnych na utworzenie danego kompletu (odpowiadającego zestawowi w sklepie Shoper) w Subiekcie GT.
- Stan z kompletu – stan magazynowy zestawów w sklepie Shoper będzie synchronizowany na podstawie stanu magazynowego kompletów w Subiekcie GT.



Rysunek 86

Wybrany sposób synchronizacji stanów magazynowych dla zestawów jest ściśle powiązany z wybranym ustawieniem na zakładce Zamówienia dotyczącym synchronizacji zamówień, na którym znajdują się zestawy: Synchronizacja zestawów (opcja ta została opisana w późniejszej części tego rozdziału). Jeżeli użytkownik zdecyduje się na synchronizację zamówień, gdzie na dokumencie ZK w Subiekcie znajdować będą się składniki zestawu (składniki odpowiadającego mu kompletu z Subiekta GT) to stany magazynowe zestawów w sklepie Shoper będą synchronizowane na podstawie maksymalnej ilości składników potrzebnych na utworzenie odpowiadających im kompletów w Subiekcie GT
W przypadku synchronizacji zamówień, gdzie na dokumencie ZK znajdować się będzie zestaw (odpowiadający mu komplet z Subiekta GT) to stany magazynowe zestawów w sklepie Shoper będą synchronizowane na podstawie ilości odpowiadających im kompletów w Subiekcie GT.

USTAWIENIA ZAMÓWIEŃ

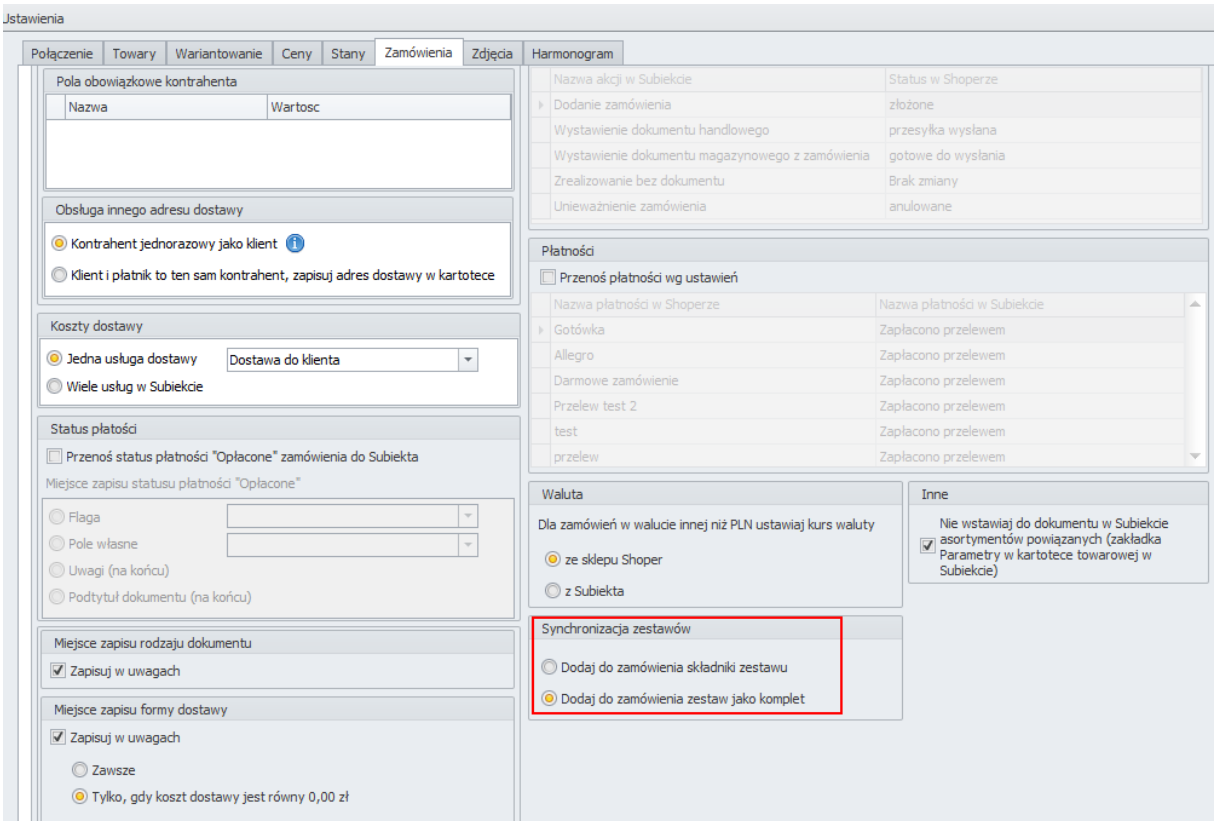
W ustawieniach programu Synchronizator Shoper na zakładce Zamówienia (rozdział 7.1.1.6) użytkownik może zdecydować w jaki sposób zamówione zestawy w sklepie Shoper mają być dodane na zamówienie w Subiekcie GT (ustawienie Synchronizacja zestawów). Możliwe opcje do wyboru to:

- Dodaj do zamówienia składniki zestawu – wybranie tej opcji spowoduje, że na zamówieniu w Subiekcie GT znajdą się składniki kompletu, który odpowiada zamówionemu zestawowi w sklepie Shoper.
  Cena zestawu w sklepie Shoper nie wynika wprost z cen składników i może być zupełnie różna od sumy ich cen. W związku z tym podczas dodawania zamówienia został zastosowany algorytm dla zestawów:
  Na synchronizowanym dokumencie ZK w Subiekcie GT ceny składników obliczane są na zasadzie proporcji ceny zestawu (z uwzględnionym rabatem) i sumy cen jego składników pomnożonej przez każdą cenę zaokrągloną do 1 gr. Jeśli po tej operacji cena wynosi zero, wstawiany jest jeden grosz. Jeśli suma cen pozycji na zamówieniu jest różna od sumy zamówienia, ewentualna różnica dodawana jest lub odejmowana od pierwszej pozycji, chyba, że jest to niemożliwe, wtedy próbowane są kolejne pozycje aż do skutku.

Wybierając opcję **Dodaj do zamówienia składniki zestawu**, na zamówieniu w Subiekcie GT nie będzie widniała informacja o ewentualnym rabacie z zamówienia w sklepie Shoper. Wartość zamówienia w Subiekcie GT będzie pomniejszona o rabat udzielony w sklepie Shoper.

- Dodaj do zamówienia zestaw jako komplet – wybranie tej opcji spowoduje, że na zamówieniu w Subiekcie GT znajdzie się komplet odpowiadający zestawowi zamówionemu w sklepie Shoper.

Wybierając opcję **Dodaj do zamówienia zestaw jako komplet** jednostka miary kompletu w Subiekcie GT musi być taka sama jak jednostka miary zestawu w sklepie Shoper.



Rysunek 87

Wybrany sposób synchronizacji zestawów jest ściśle powiązany z wybranym ustawieniem na zakładce Stany dotyczącym synchronizacji stanów magazynowych zestawów (opcja ta została opisana w wcześniejszej części tego rozdziału). Jeżeli użytkownik zdecyduje się na synchronizację stanów magazynowych na podstawie ilości składników potrzebnych na utworzenie tego zestawu, to podczas synchronizowania zamówień, na dokumencie ZK w Subiekcie GT dodane zostaną składniki kompletu, które odpowiadają zamówionemu zestawowi w sklepie Shoper.
W przypadku synchronizacji stanów magazynowych na podstawie kompletów z Subiekta GT, na dokumencie ZK w Subiekcie dodany zostanie komplet odpowiadający zamówionemu zestawowi.

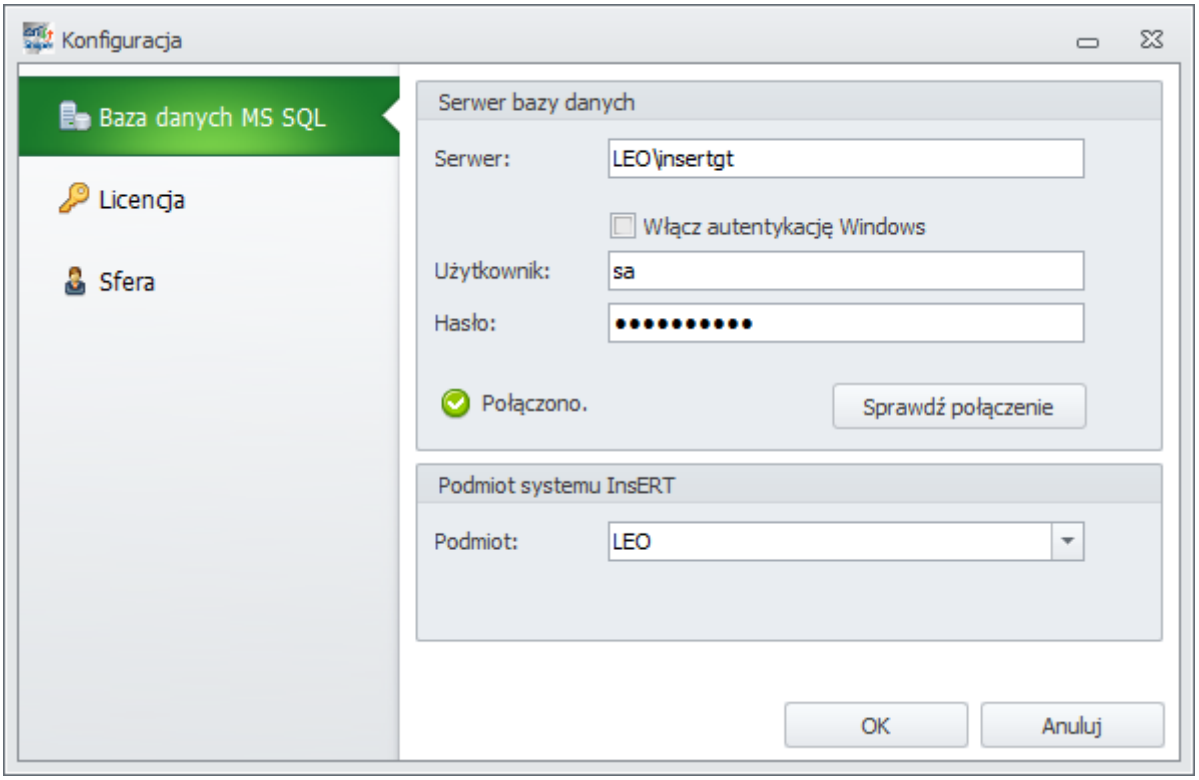
7.1.2 Kreator wdrożeniowy

Wybranie tej opcji spowoduje otwarcie się okna z kreatorem wdrożeniowym programu. Proces konfiguracji z użyciem kreatora został opisany w rozdziale 3.5

Przeprowadzenie ponownej konfiguracji z użyciem kreatora wdrożeniowego spowoduje przywrócenie ustawień Synchronizatora Shoper do domyślnych!

7.1.3 Konfiguracja

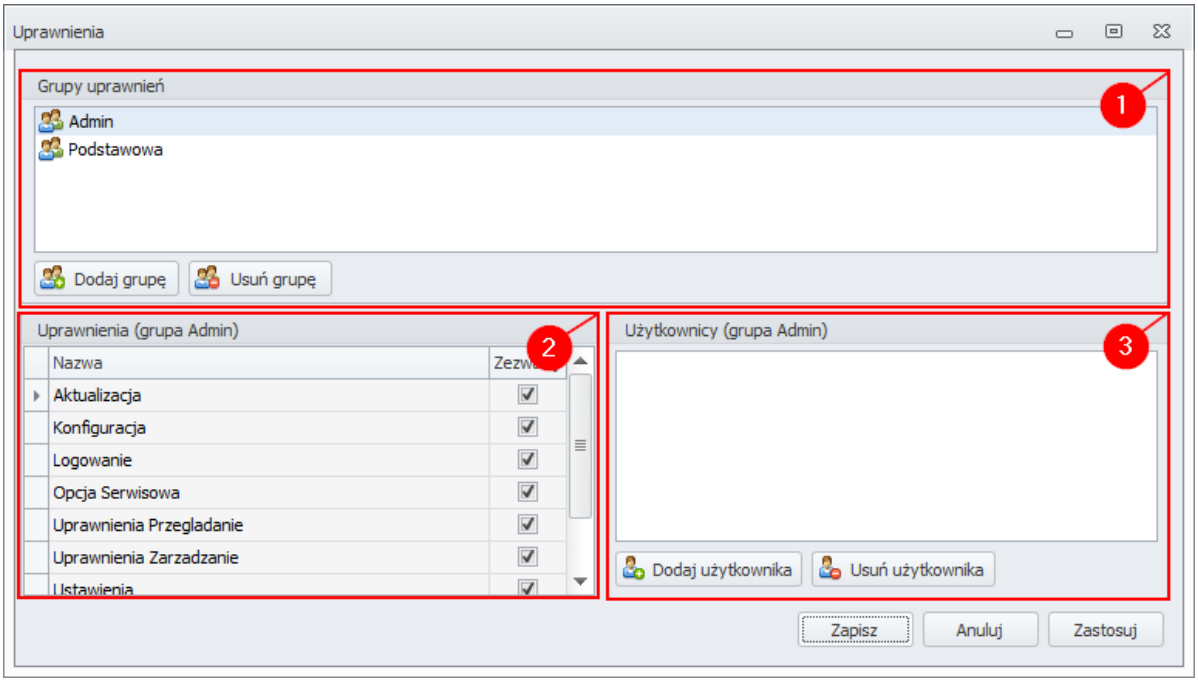
Ustawienia te umożliwiają zmianę konfiguracji programu. Użytkownik może zmienić ustawienia do łączenia się z bazą danych Subiekta (rozdział 3.2), ustawienia licencji (rozdział 4) oraz ustawienia użytkownika Sfery (rozdział 5).



Rysunek 88

7.1.4 Uprawnienia

Okno tych ustawień pozwala na zmianę uprawnień dla poszczególnych użytkowników lub grup użytkowników dla programu Synchronizator Shoper.



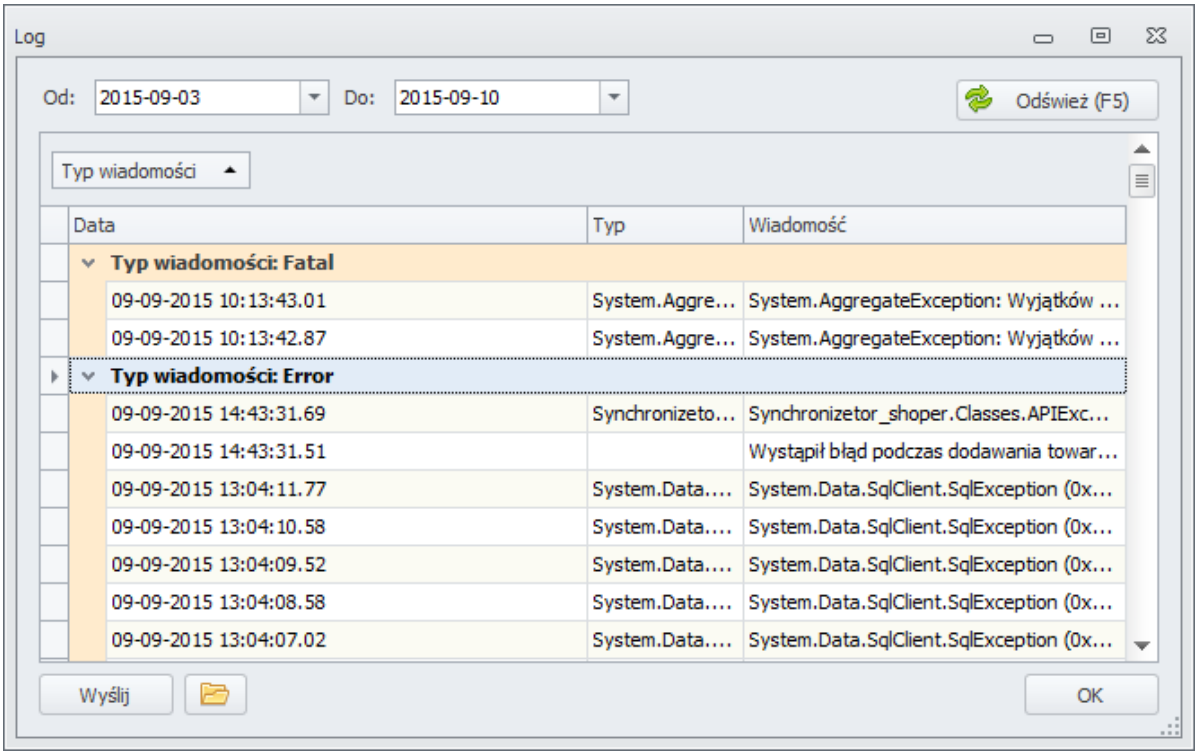
Rysunek 89

Odnosząc się do rysunku 89 w polu nr 1 należy zdefiniować grupy, do których będą przypisane różne uprawnienia. Uprawnienia dla danej grupy przypisuje się w polu nr 2. Do każdej grupy należy przypisać użytkowników (pole nr 3).

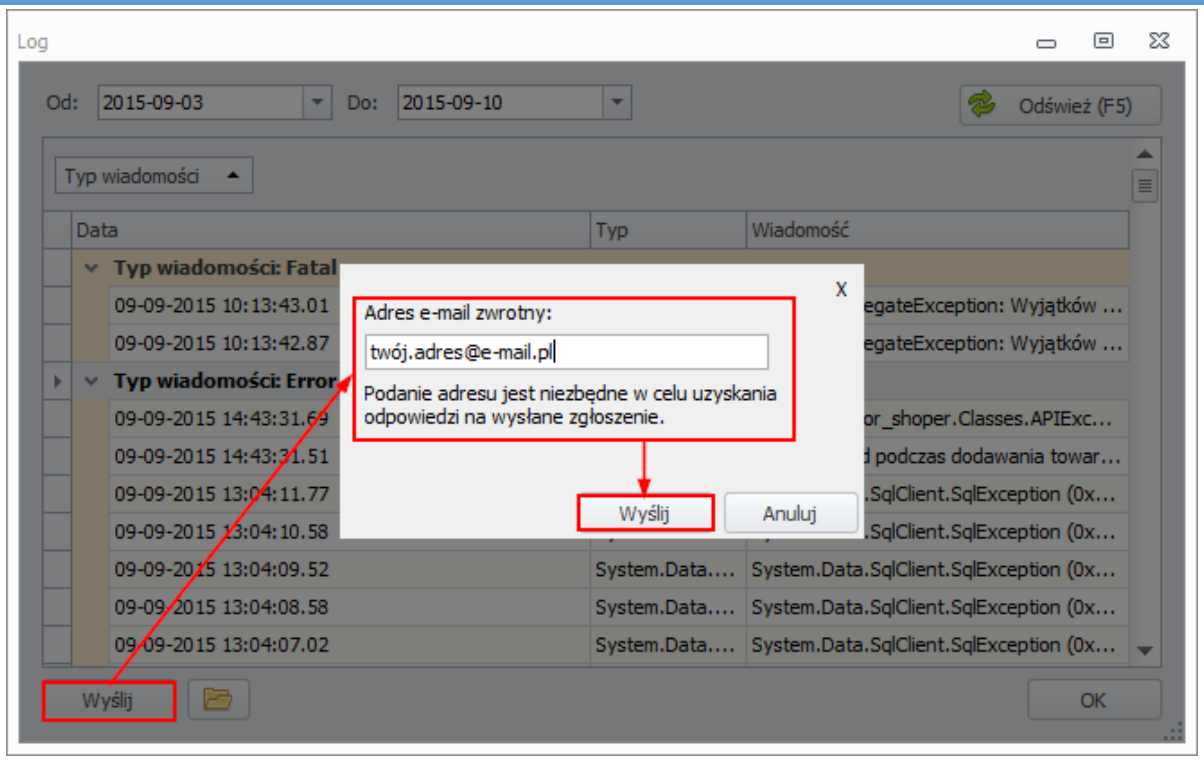
W sytuacji, kiedy podczas logowania do programu Synchronizator Shoper, nie ma na liście użytkownika Subiekta GT, w zakładce **uprawnienia** należy go dodać, przypisać do odpowiedniej grupy oraz nadać uprawnienia.

7.1.5 Log

Opcja ta wyświetla okno z chronologicznym zapisem informacji dotyczących działania programu. W oknie można wybrać okres czasu za który zostaną wyświetlone informacje. Dodatkowo informacje o błędach można wysłać do działu technicznego firmy LEO używając opcji wyślij. Po wybraniu tej opcji pokaże się nowe okno, w którym należy wpisać adres zwrotny (adres e-mail użytkownika programu), na który przyjdzie odpowiedź odnośnie wysłanego zgłoszenia.



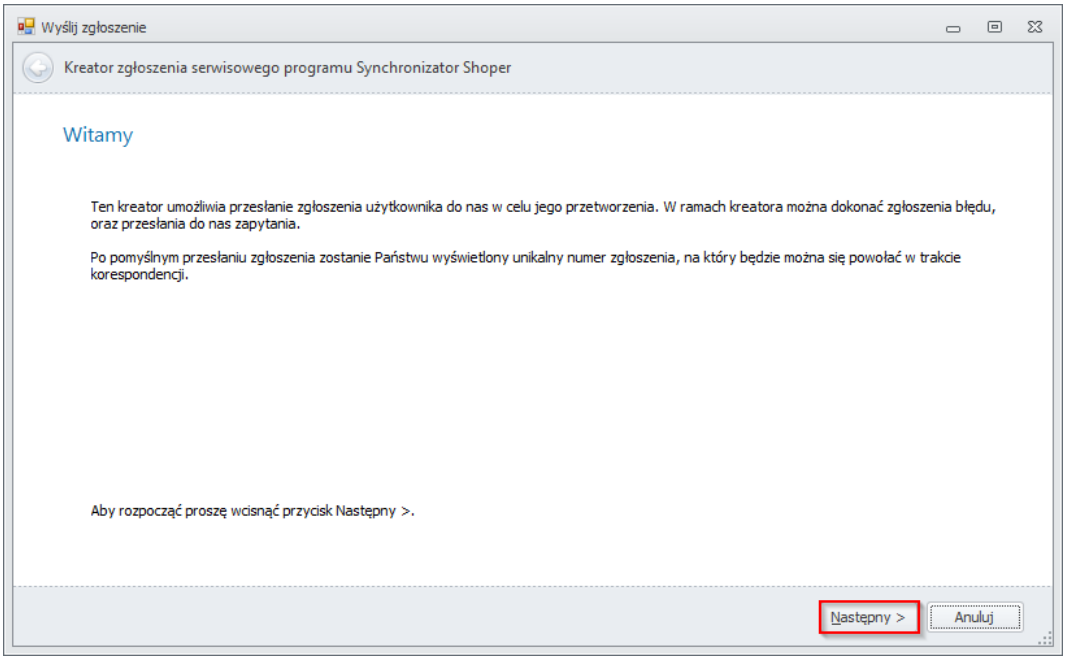
Rysunek 90


Log
Od: 2015-09-03
Do: 2015-09-10
Odśwież (F5)
Typ wiadomości
Data
Typ
Wiadomość
Typ wiadomości: Fatal
09-09-2015 10:13:43.01
09-09-2015 10:13:42.87
Typ wiadomości: Error
09-09-2015 14:43:31.69
09-09-2015 14:43:31.51
09-09-2015 13:04:11.77
09-09-2015 13:04:10.58
09-09-2015 13:04:09.52
09-09-2015 13:04:08.58
09-09-2015 13:04:07.02
System.Data....
System.Data.SqlClient.SqlException (0x...
Adres e-mail zwrotny:
twój.adres@e-mail.pl
Podanie adresu jest niezbędne w celu uzyskania odpowiedzi na wysłane zgłoszenie.
Wyślij
Anuluj
Wyślij
OK

Rysunek 91

7.1.6 Zgłoś błąd

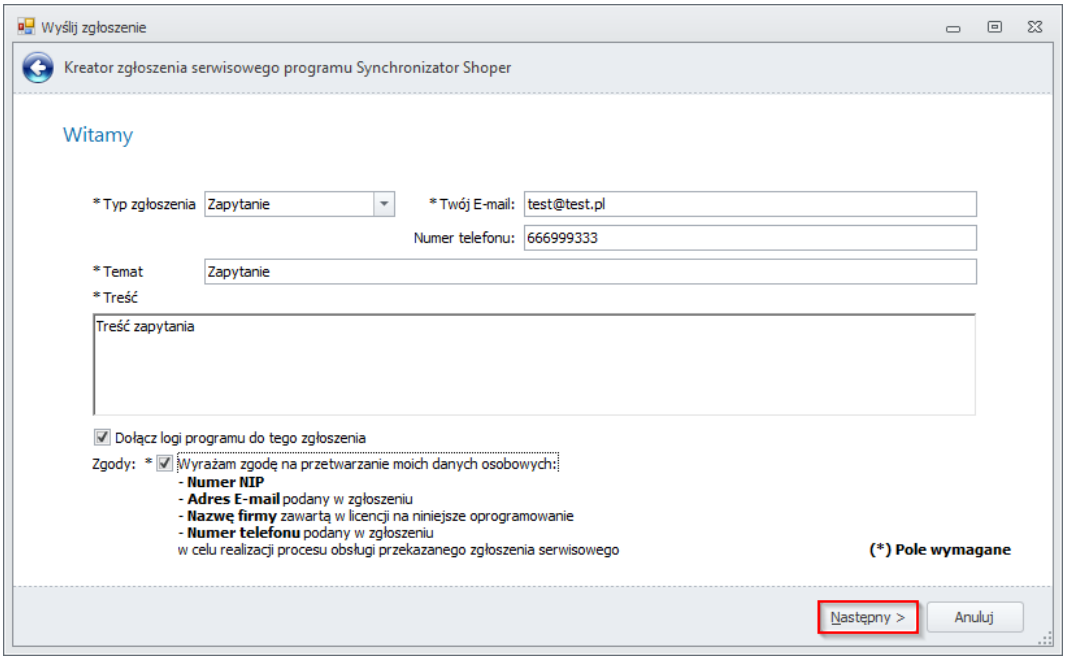
Funkcja Zgłoś błąd służy to automatycznego przesyłania zgłoszeń dotyczących zapytań o program oraz zgłoszeń dotyczących błędów programu. Podczas pierwszego uruchomienia kreatora, użytkownik zostanie zapytany czy utworzyć indywidualne konto serwisowe.



Rysunek 92

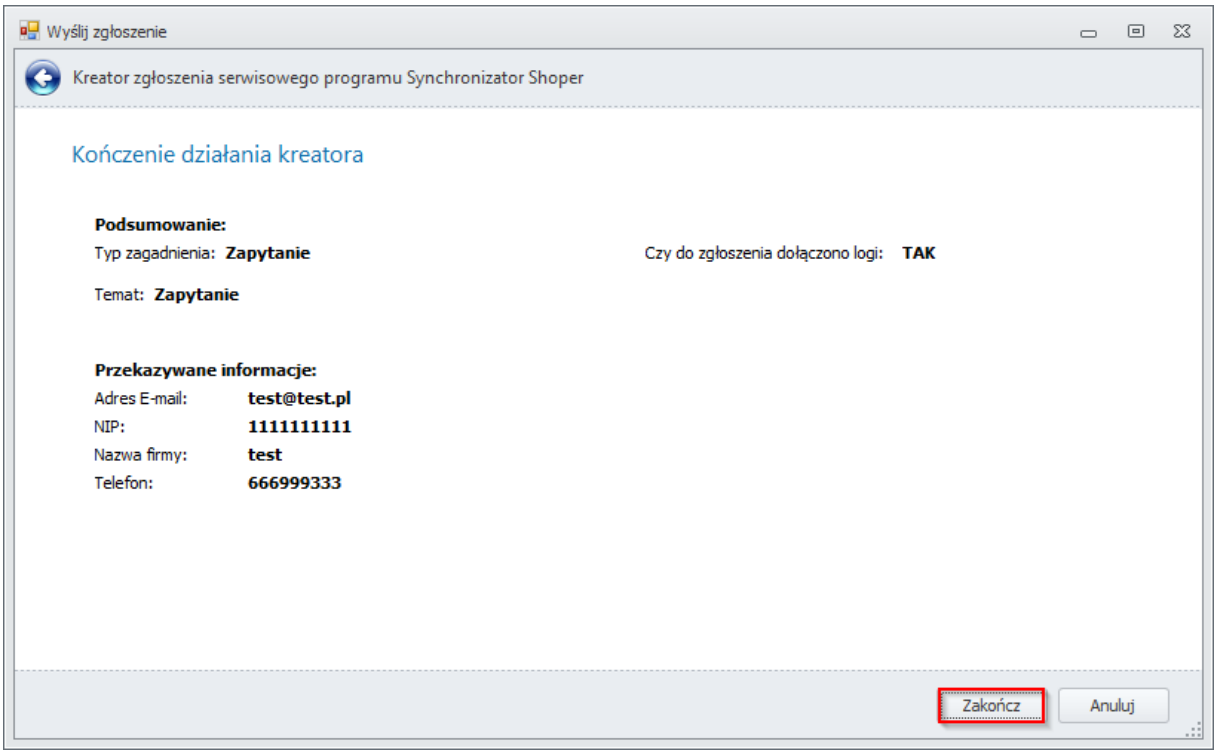
Aby zgłoszenie mogło zostać wysłane do twórców programu należy uzupełnić wszystkie pola obowiązkowe (oznaczone *):

- Typ zgłoszenia – użytkownik może zdecydować czy zgłasza błąd związany z programem lub zwykłe zgłoszenie, niezwiązane z błędnym działaniem programu.
- Twój E-mail – w tym miejscu należy wpisać adres e-mail, na który będzie kierowana korespondencja zwrotna.
- Numer telefonu – w tym miejscu można podać numer telefonu, na który w razie konieczności można zadzwonić w sprawie zgłaszanej sprawy.
- Temat – pole jest obligatoryjne, zawarta w nim treść pozwoli na szybsze wyszukiwanie wiadomości.
- Treść – należy umieścić krótki opis zawierający informację o zdarzeniu.
- Dołącz logi programu do tego zgłoszenia – zaznaczenie tej opcji spowoduje wysłanie logów z programu wraz z wysyłanym zgłoszeniem.
- Zgody – wyrażenie zgód na przetwarzanie danych jest obligatoryjne.



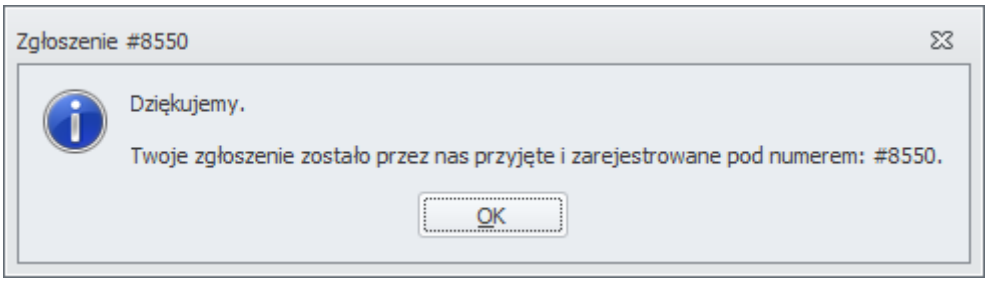
Rysunek 93

Po wypełnieniu wszystkich wymaganych pól, wybraniu opcji Następny, pojawi się okno z podsumowaniem danych zapisanych w zgłoszeniu.



Rysunek 94

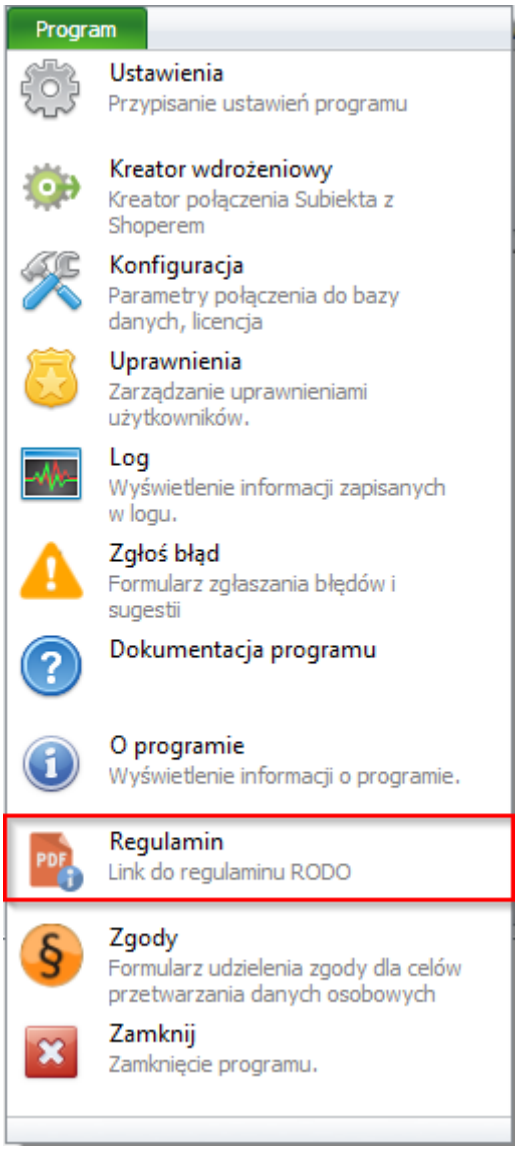
Zakończenie pracy kreatora zostanie potwierdzane nadaniem numeru zgłoszenia.



Rysunek 95

7.1.7 Regulamin RODO

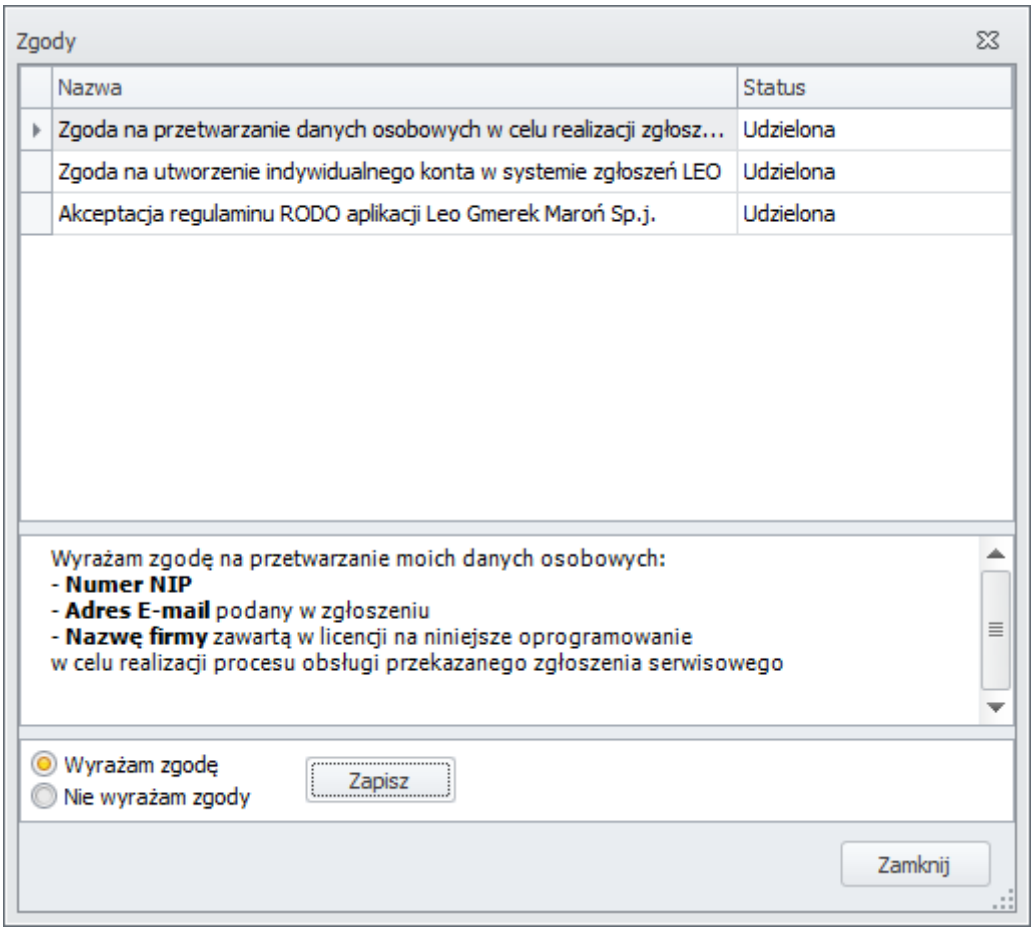
W tym miejscu umieszczono regulamin dotyczący rozporządzenia RODO.



Rysunek 96

7.1.8 Zgody

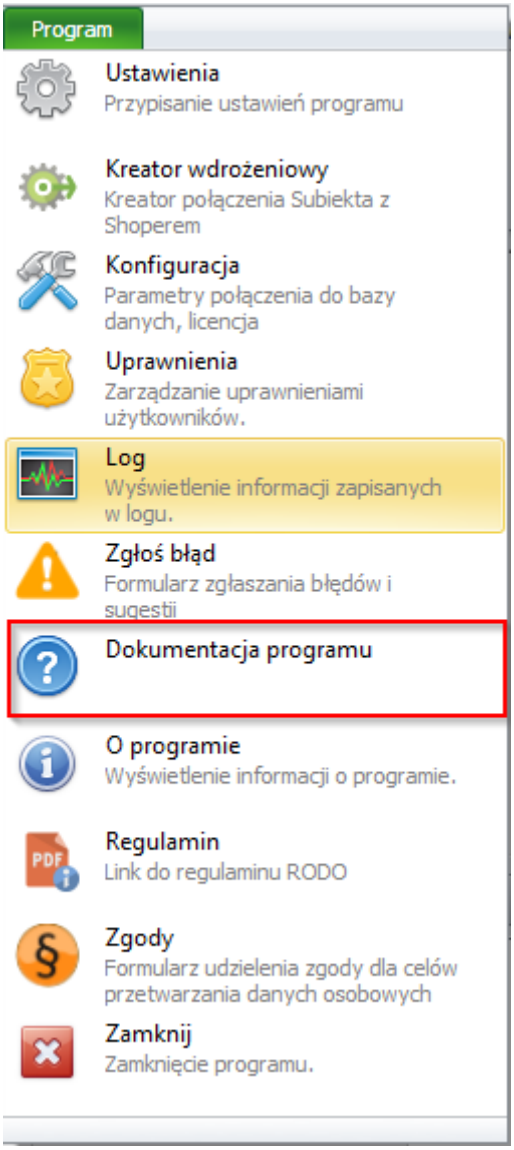
Wybierając tę opcję, użytkownik może sprawdzić jakich zgód udzielił na rzecz twórców oprogramowania Synchronizator Shoper. Użytkownik w tym miejscu ma możliwość zmiany statusu udzielonych zgód.



Rysunek 97

7.1.9 Dokumentacja programu

Wybranie tej opcji spowoduje otwarcie instrukcji programu Synchronizator Shoper.



Rysunek 98

7.1.10 O programie

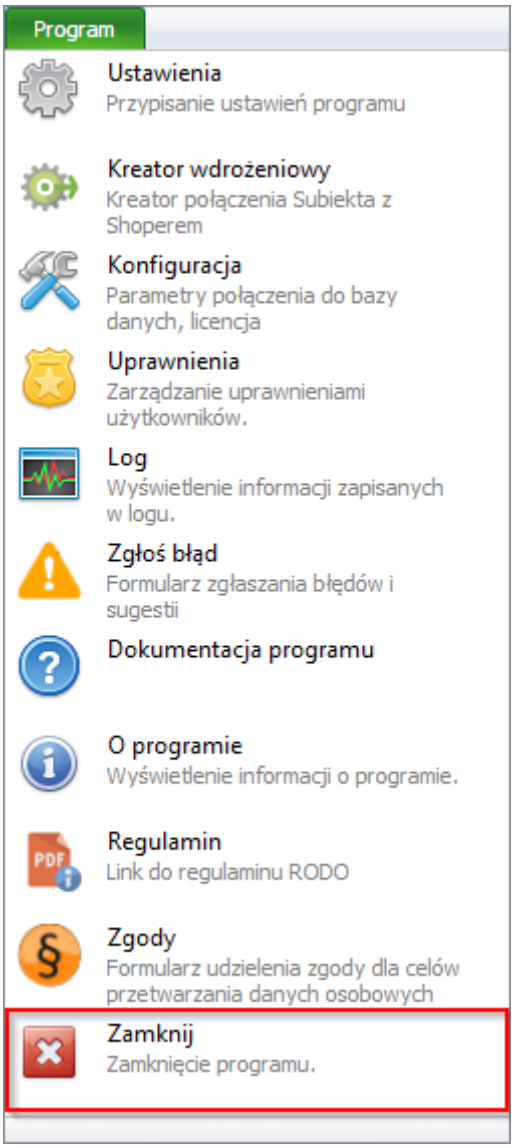
Wybranie tej opcji spowoduje pokazanie się okna z informacjami o zainstalowanej wersji programu. Dodatkowo widoczne są również dane firmy oraz informacje o systemie operacyjnym oraz nazwie komputera.



Rysunek 99

7.1.11 Zamknij

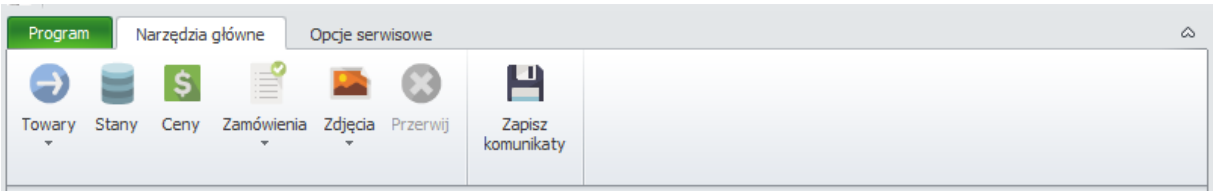
Wybranie tej opcji spowoduje zakończenie pracy z programem.



Rysunek 100

7.2 Zakładka narzędzia główne

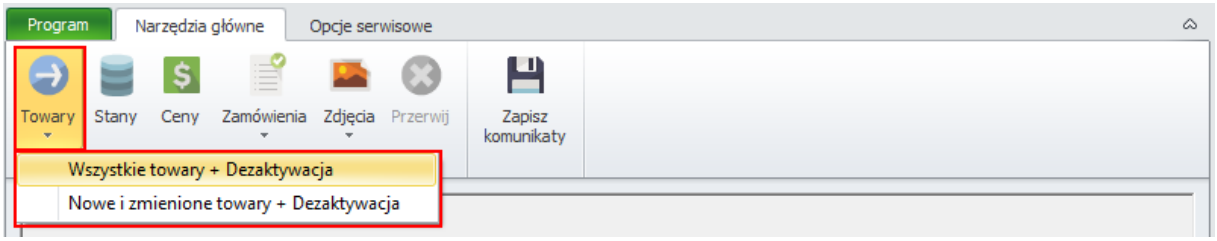
Na pasku narzędzi znajdującym się w zakładce narzędzia główne znajdują się ikony w zależności od tego, które opcje zostały wcześniej zaznaczone w ustawieniach programu (rozdział 7.1.1). Kompletny pasek narzędzi zawiera sześć ikon. Wybierając poszczególne ikony można rozpocząć proces synchronizacji. Opcje te zostały dokładnie opisane w podrozdziałach.



Rysunek 101

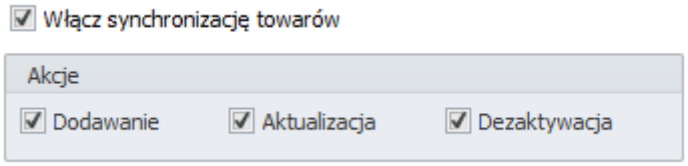
7.2.1 Towary

Po wybraniu ikony towary użytkownik ma możliwość eksportowania towarów z Subiekta do sklepu Shoper.



Rysunek 102

Możliwe opcje do wyboru znajdujące się na liście są uzależnione od wybranych ustawień (rozdział 7.1.1.2).



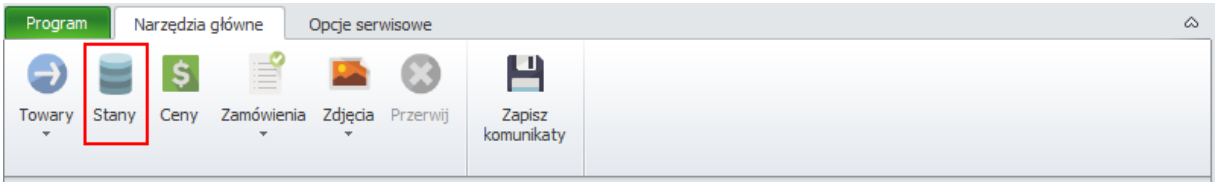
Rysunek 103

Towary można dodawać i aktualizować w oparciu o mechanizm śledzący zmiany towarów w Subiekcie. Jest to domyślny sposób działania podczas pracy programu z poziomu harmonogramu zadań Windows (rozdział 9).

Gdy opcja **dezaktywacja** będzie zaznaczona, towary zostaną dezaktywowane w sklepie Shoper, jeżeli nie będą podlegały kwalifikacji zgodnie z opcjami zdefiniowanymi w ustawieniach towarów (rozdział 7.1.1.2, rysunek 44).

7.2.2 Stany

Funkcja ta pozwala kontrolować stany towarów w sklepie Shoper na podstawie stanów w Subiekcie.

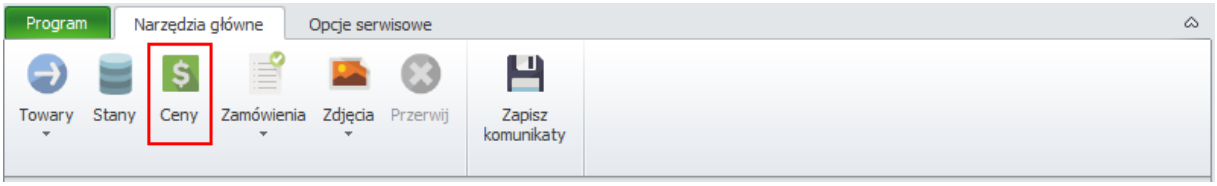


Rysunek 104

Aby ikona ta była aktywna na pasku narzędzi należy włączyć synchronizację stanów w ustawieniach programy Synchronizator Shoper (rozdział 7.1.1.5).

7.2.3 Ceny

Funkcja ta pozwala kontrolować ceny towarów w sklepie Shoper na podstawie cen w Subiekcie.

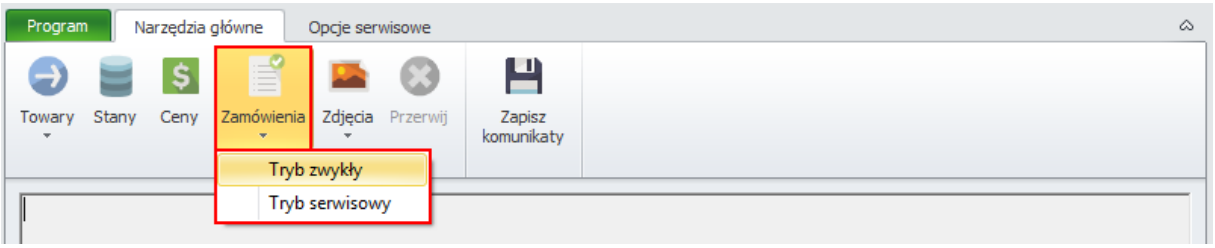


Rysunek 105

Aby ikona ta była aktywna na pasku narzędzi należy włączyć synchronizację cen w ustawieniach programy Synchronizator Shoper (rozdział 7.1.1.4).

7.2.4 Zamówienia

Opcja ta umożliwia wprowadzanie do Subiekta zamówień złożonych w sklepie Shoper. Zamówienia mogą być wysyłane do Subiekta w dwóch trybach. Tryb normalny spowoduje, że program będzie działał w tle, żadne dodatkowe okna nie będą otwierane, natomiast komunikaty o przebiegu importu zamówień do Subiekta będą pojawiały się w oknie głównym programu Synchronizator Shoper. Tryb serwisowy, to tryb w którym użytkownik może śledzić proces importowania zamówień. W trakcie jego trwania poszczególne okna dokumentów odpowiadające wystawianym zamówieniom będą otwierane w Subiekcie.



Rysunek 106

Aby ikona zamówienia była widoczna na pasku narzędzi należy włączyć synchronizację zamówień w ustawieniach programu Synchronizator Shoper (rozdział 7.1.1.6).

Podczas dodawania zamówień do Subiekta uzupełniane jest pole uwagi w dokumencie ZK. Użytkownik może wybrać czy informacje o formie transportu i rodzaju płatności mają być w tym polu umieszczane (rozdział 7.1.1.6). Domyślnie pole to zawiera następujące informacje:

- Dla zamówień z Shopera:
  - Informacja czy zamówienie złożył odbiorca detaliczny czy firma. Jeżeli zamówienie złożył odbiorca detaliczny w uwagach zostanie umieszczony wyraz „paragon", w przypadku firmy (podaniu nr NIP) wpisany zostanie wyraz „faktura".
  - Jeżeli zamówienie uwzględnia darmową dostawę to informacja o formie transportu jest również umieszczona w uwagach, zaraz po wyrazie paragon lub faktura.
- Dla zamówień z Allegro:
  - Informacja czy zamówienie złożył odbiorca detaliczny czy firma. Jeżeli zamówienie złożył odbiorca detaliczny w uwagach zostanie umieszczony wyraz „paragon", w przypadku firmy (podaniu nr NIP) wpisany zostanie wyraz „faktura".
  - Nick użytkownika Allegro, który złożył zamówienie.
  - Informacja o formie transportu jest umieszczona w uwagach wraz z rozróżnieniem czy jest to dostawa zwykła czy za pobraniem.

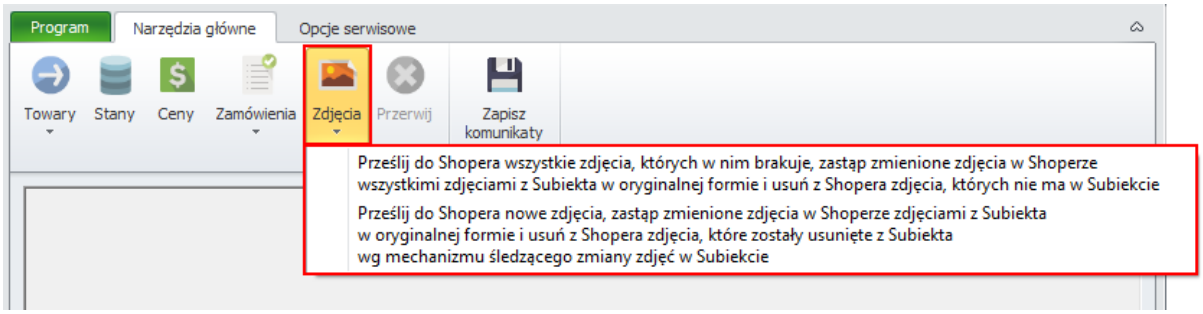
7.2.5 Zdjęcia

Opcja ta umożliwia wysyłanie zdjęć z Subiekta do sklepu Shoper. Wcześniej należy ją włączyć w ustawieniach programu Synchronizator Shoper (rozdział 7.1.1.7).

Eksport zdjęć może odbywać się na trzy sposoby:

- Prześlij do Shopera wszystkie zdjęcia, których w nim brakuje, zastąp zmienione zdjęcia w Shoperze wszystkimi zdjęciami z Subiekta w oryginalnej formie i usuń z Shopera zdjęcia, których nie ma w Subiekcie
- Prześlij do Shopera nowe zdjęcia, zastąp zmienione zdjęcia w Shoperze zdjęciami z Subiekta w oryginalnej formie i usuń z Shopera zdjęcia, które zostały usunięte z Subiekta wg mechanizmu śledzącego zmiany zdjęć w Subiekcie.

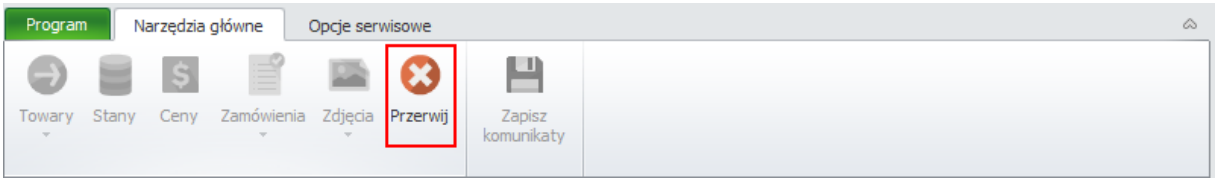
Możliwe opcje do wyboru znajdujące się na liście są uzależnione od wybranych ustawień (rozdział 7.1.1.7). Opcje zaznaczone na czerwono działają wtedy, gdy w ustawieniach włączone jest usuwanie zdjęć.



Rysunek 107

7.2.6 Przerwij

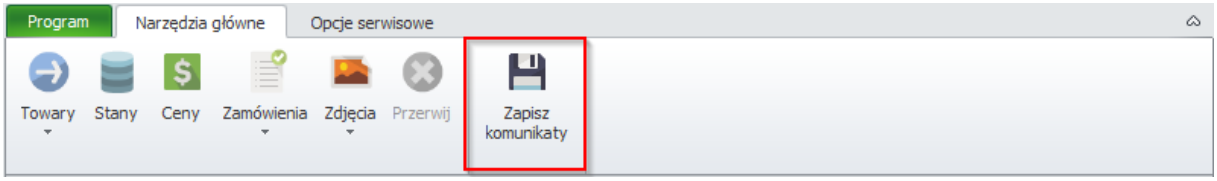
Opcja przerwij jest aktywna w czasie działania jednej z opcji znajdujących się na pasku narzędzi. Opcja ta przerywa aktywne zadanie.



Rysunek 108

7.2.7 Zapisz komunikaty

Opcja ta umożliwia zapisanie komunikatów znajdujących się w oknie głównym programu do pliku txt.



Rysunek 109

7.3 Zakładka opcje serwisowe

Zakładka ta ma na celu pobranie towarów z sklepu Shoper do programu Subiekt. Opcja jest przydatna w sytuacji kiedy użytkownik przed rozpoczęciem pracy z Subiektem prowadził już sklep Shoper.

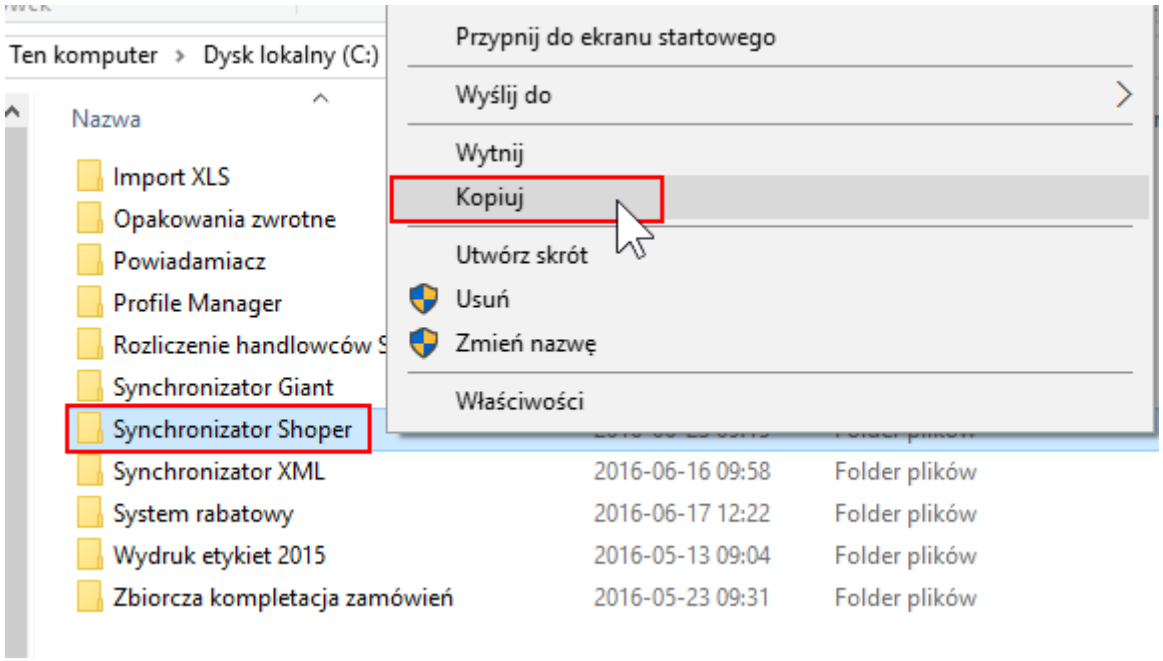


Rysunek 110

Aby pobrać towary ze sklepu Shoper do Subiekta należy wybrać opcję pobieranie towarów z Shopera do Subiekta. Dane towarów zostaną pobrane w zakresie określonym w ustawieniach programu na poszczególnych zakładkach (rozdział 7.1.1). Opcja przerwij umożliwi przerwanie trwającej już synchronizacji towarów. Opcja zapisz kontakty umożliwia zapis komunikatów znajdujących się w głównym oknie programu do pliku txt.

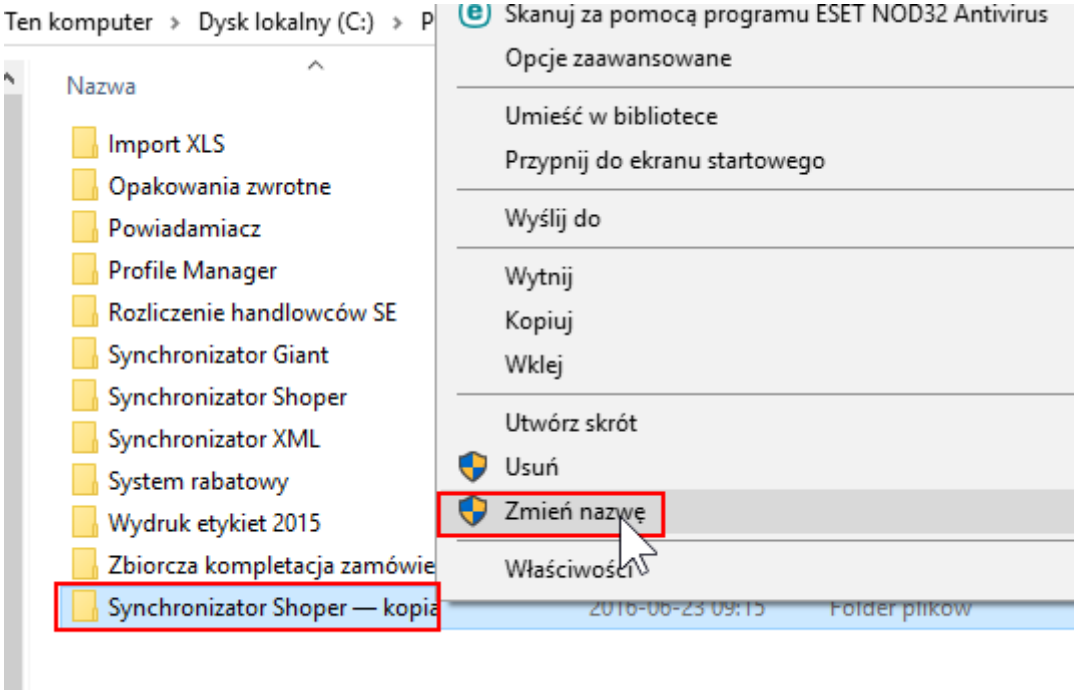
8 Praca z wieloma sklepami Shoper

Program Synchronizator Shoper umożliwia jednoczesną pracę z wieloma sklepami Shoper. W tym celu należy skopiować już istniejący katalog programu. Domyślnie jest to C:\Program Files (x86)\LEO\Synchronizator Shoper. W tym celu, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na folder Synchronizator Shoper i wybrać opcję kopiuj.

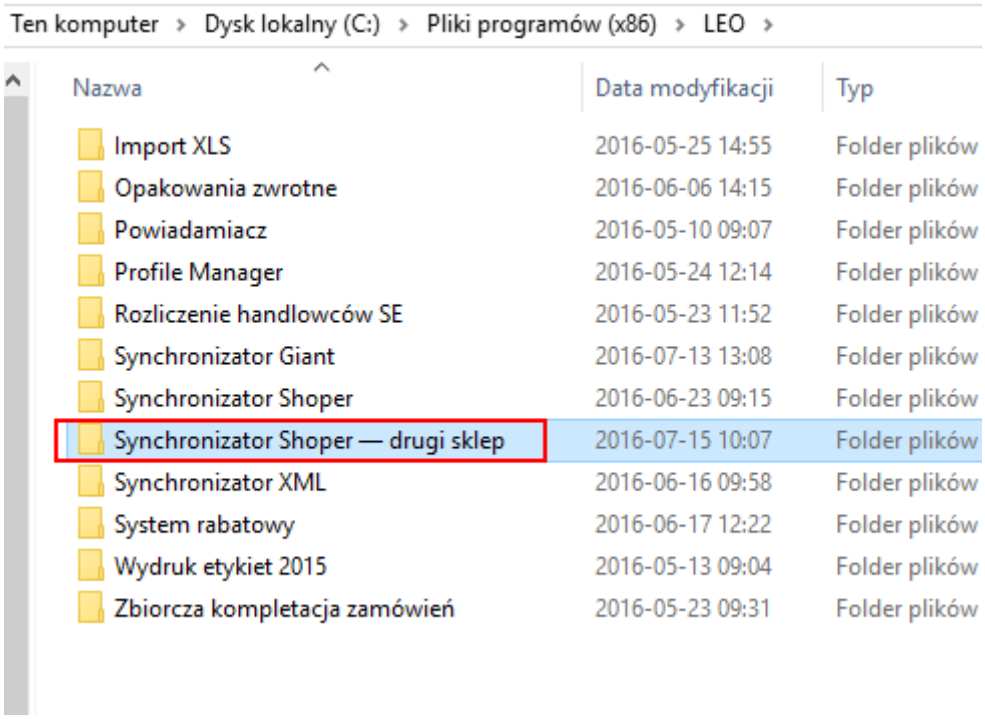


Rysunek 111

Następnie skopiowany folder należy wkleić, zmieniając mu nazwę na inną, np. Synchronizator Shoper – drugi sklep.

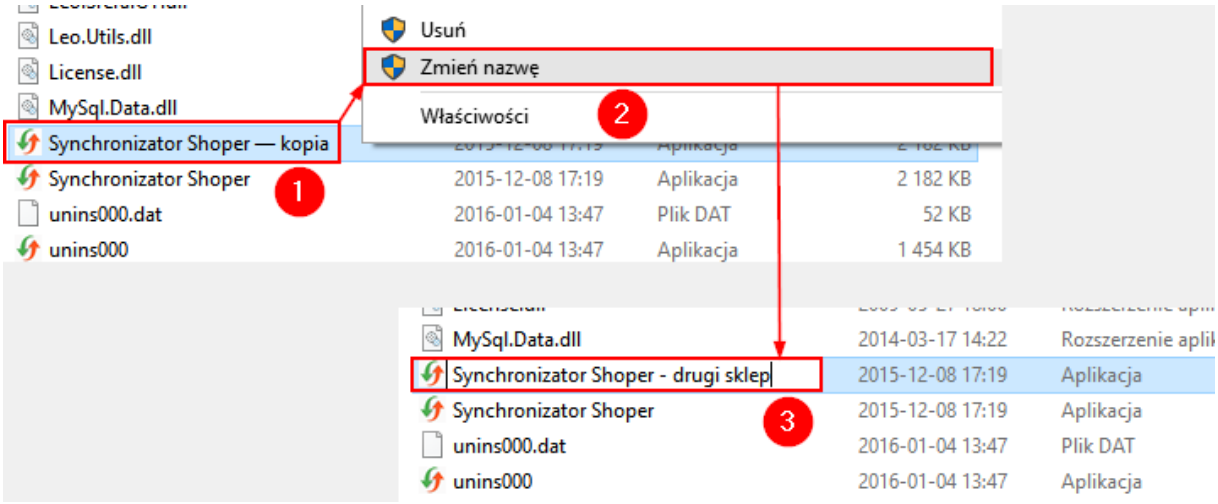


Rysunek 112



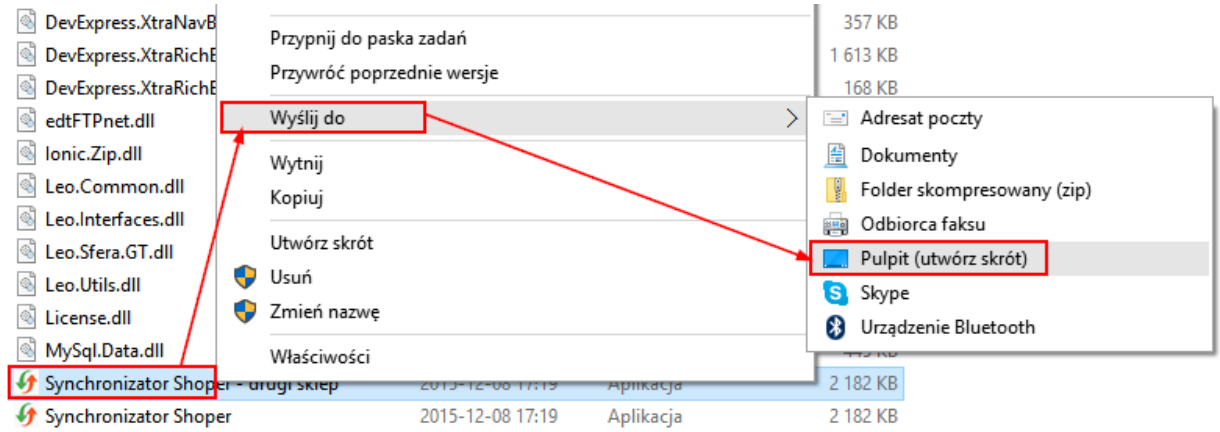
Rysunek 113

Następnie w katalogu, w którym została zmieniona nazwa, należy zmienić nazwę pliku wykonywalnego Synchronizator Shoper.exe, np. na Synchronizator Shoper – drugi sklep.exe. Schemat postępowania jest identyczny jak w przypadku zmiany nazwy katalogu.



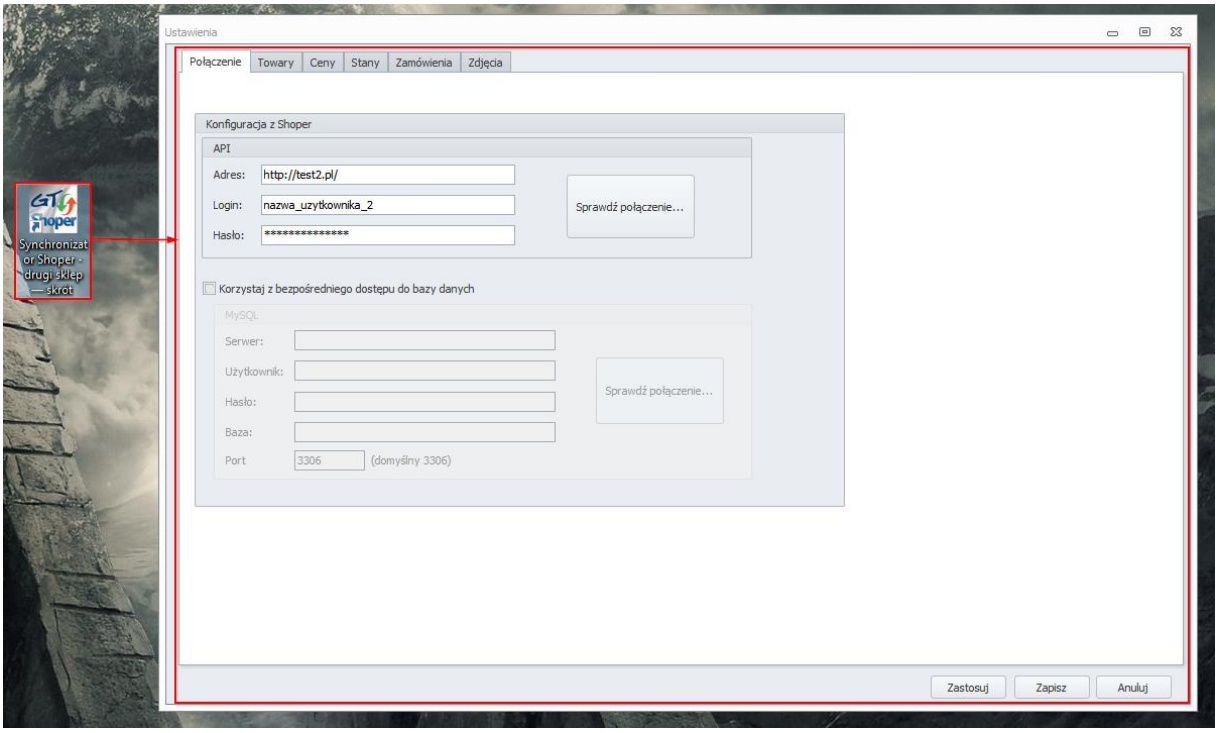
Rysunek 114

Można również utworzyć skrót do drugiego sklepu na pulpicie. W tym celu należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na plik .exe, wybrać opcję wyślij do → pulpit.



Rysunek 115

Od teraz uruchamiając ikonę Synchronizator Shoper – drugi sklep będzie można skonfigurować ustawienia do innego sklepu.



Rysunek 116

Należy pamiętać o tym, że aktualizować automatycznie można tylko pierwszy Synchronizator Shoper. W celu aktualizacji drugiego sklepu, należy skopiować wszystkie pliki do folderu z drugim sklepem. Należy pamiętać o usunięciu pliku .exe z nazwą drugiego sklepu oraz zmianie nazwy skopiowanego pliku Synchronizator Shoper.exe

W przypadku korzystania z wielu sklepów Shoper (rozdział 8), harmonogram należy utworzyć z poziomu Harmonogramu Zadań Windows (rozdział 9) dla każdego z sklepów z osobna. Harmonogram w programie Synchronizator Shoper powinien pozostać wyłączony.

9 Automatyczna praca programu – harmonogram zadań Windows

Dzięki możliwości uruchomienia programu z harmonogramu zadań, praca może odbywać się w sposób w pełni automatyczny. Podczas definiowania zadania w Harmonogramie zadań Windows (Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 10) jako parametr należy podać jeden z niżej wymienionych:

- -t - synchronizacja towarów,
- -z - synchronizacja zamówień,
- -s - synchronizacja stanów i ceny,
- -p - synchronizacja zdjęć,
- -x - synchronizacja stanów,
- -c - synchronizacja cen,
- -w - pełna synchronizacja (towary, zdjęcia, zamówienia, stany i ceny).

Parametry można łączyć, np. jeżeli użytkownik chce, aby automatycznie dodawały się towary, zamówienia oraz stany, jako parametr należy wpisać tzs (bez spacji). Kolejność w której parametry zostaną wprowadzone jest kolejnością wykonywania procedur w programie Synchronizator Shoper. Zaleca się zawsze ustawiać synchronizację stanów i ceny jako ostatni parametr. Dzięki temu stany będą zawsze aktualne.

Przed ustawieniem harmonogramu w systemie Windows należy zdefiniować użytkownika z uprawnieniami Sfery w programie Synchronizator Shoper (rozdział 5)

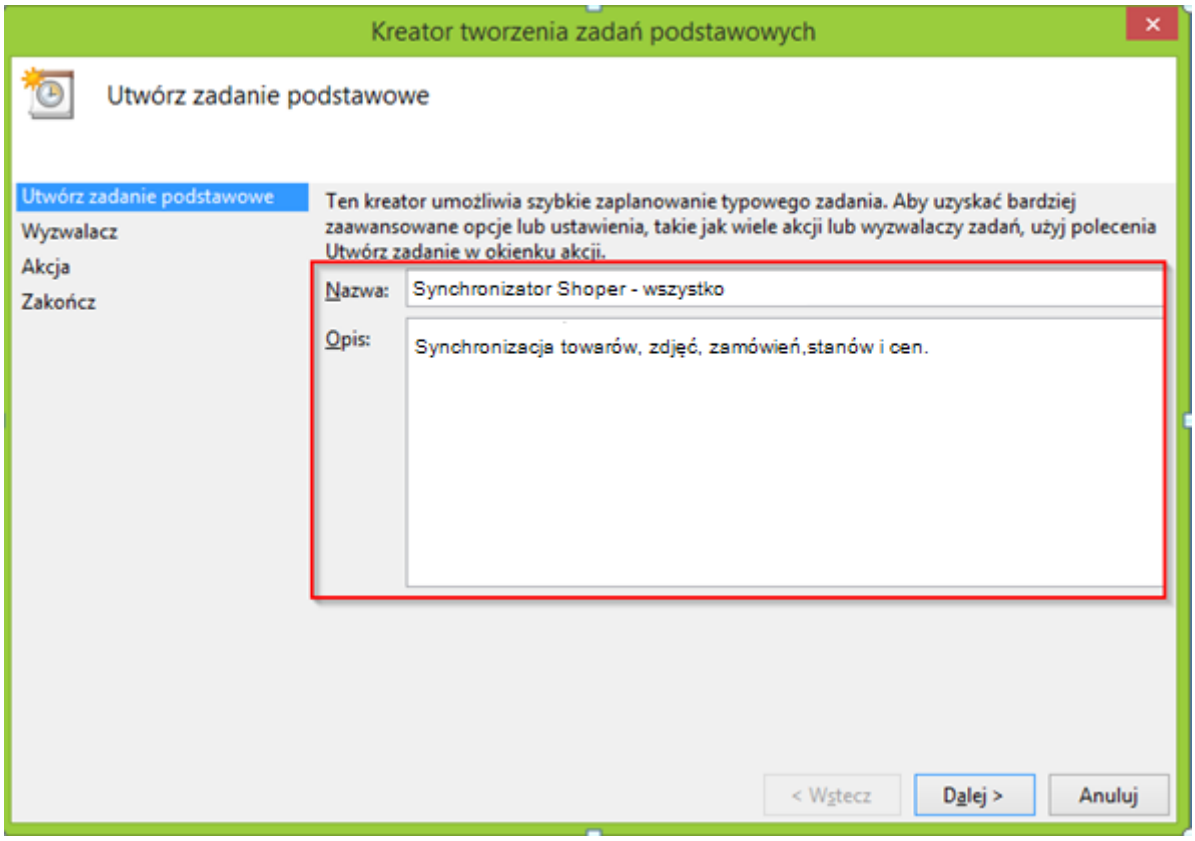
W przypadku synchronizacji stanów i cen zaleca się użycie parametru s zamiast osobno x i c ponieważ synchronizacja taka będzie dwa razy szybsza niż w przypadku osobnych synchronizacji obu obiektów.

9.1 Windows 7, 8 i 10

Żeby uruchomić harmonogram zadań należy kolejno wybrać:

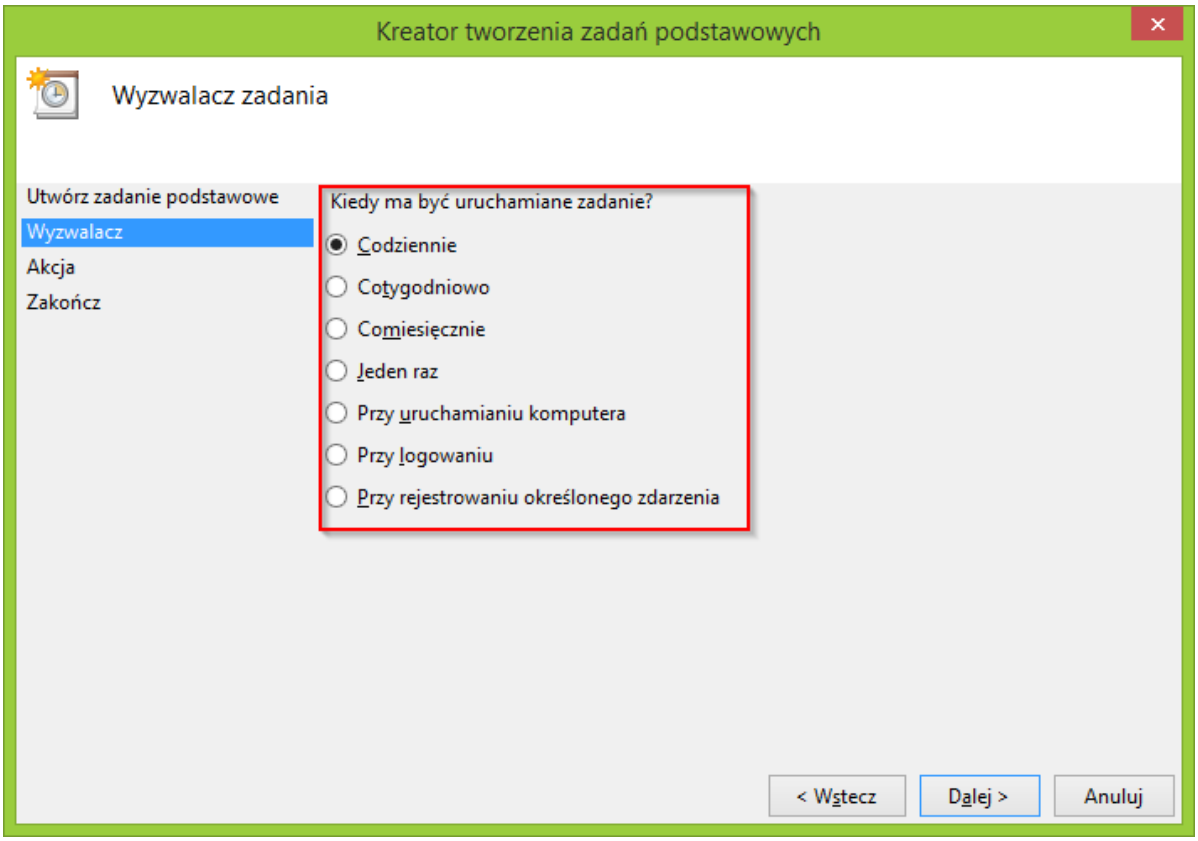
start (Windows 7)/ aplikacje (Windows 8 i 10) → panel sterowania → system i zabezpieczenia → narzędzia administracyjne → harmonogram zadań.

Aby stworzyć nowe zadanie, należy uruchomić z panelu akcja → utwórz zadanie podstawowe. W kreatorze w pierwszym kroku należy wpisać nazwę zadania i kliknąć przycisk dalej.



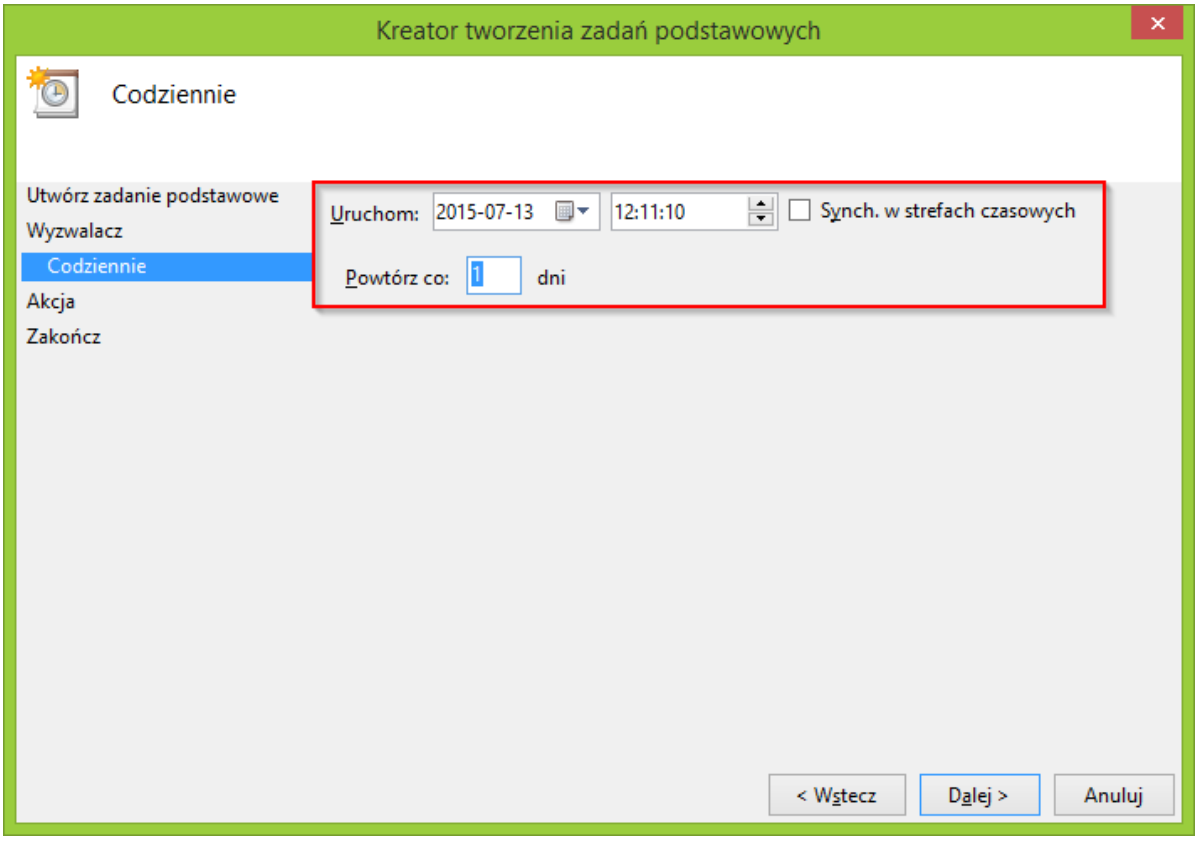
Rysunek 117

W kolejnym kroku należy ustawić wyzwalacz, czyli to jak często ma być wykonywane zadanie



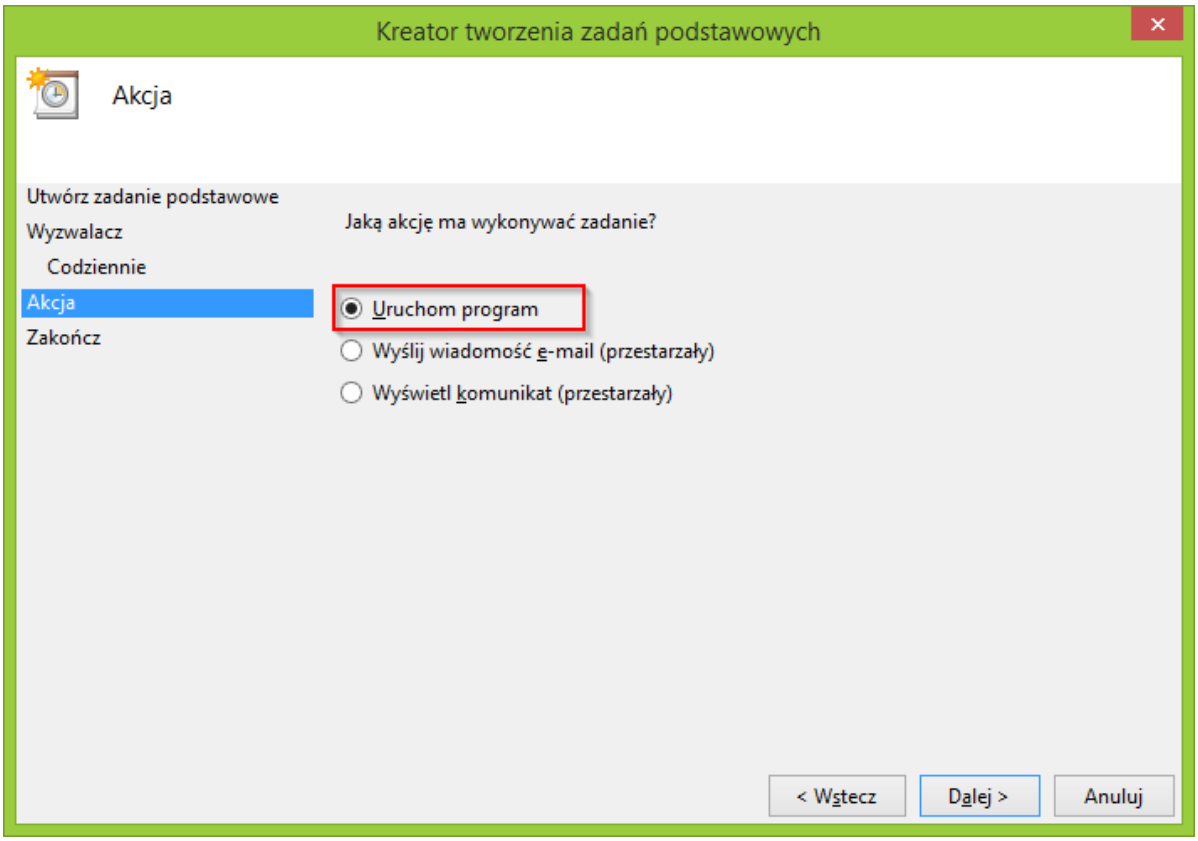
Rysunek 118

Następnie ustawia się godzinę rozpoczęcia zadania. Można również zmienić częstotliwość wywoływania zadania.



Rysunek 119

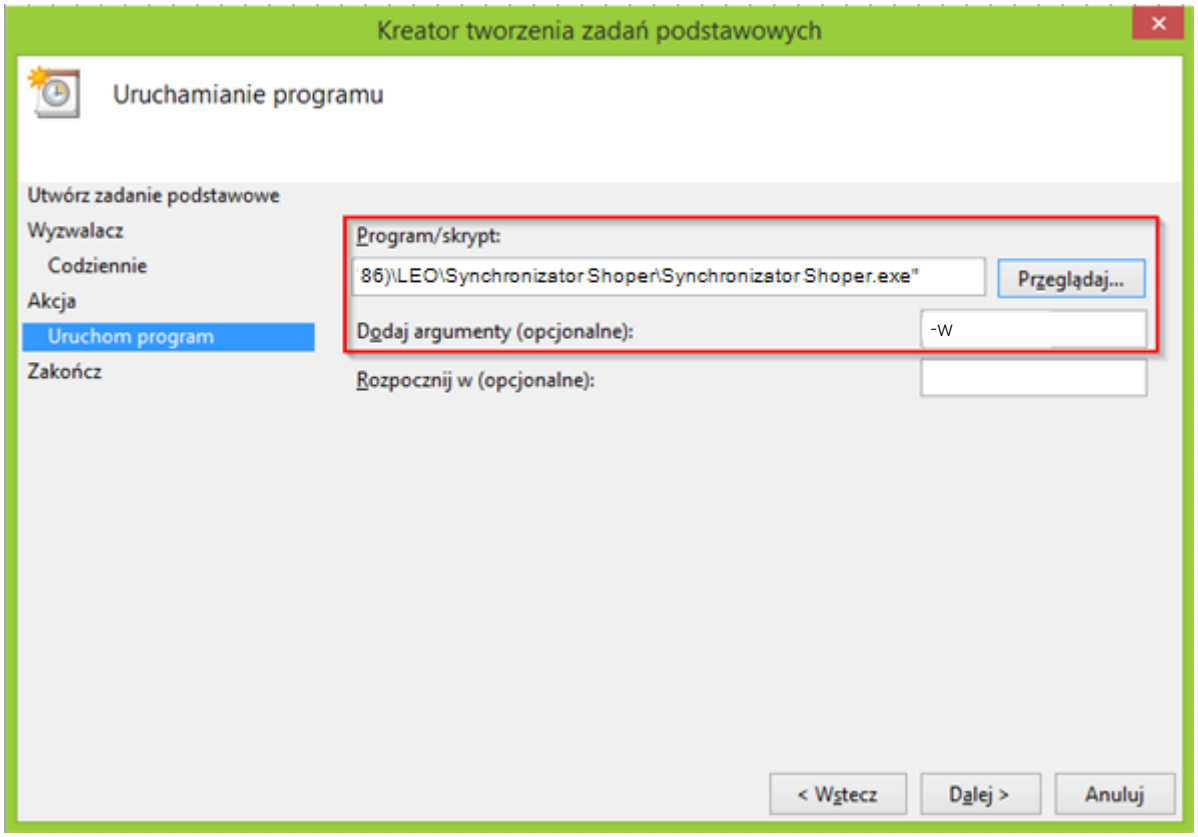
Ostatnim krokiem będzie zdefiniowanie akcji zadania. W tym przypadku będzie to uruchom program.



Rysunek 120

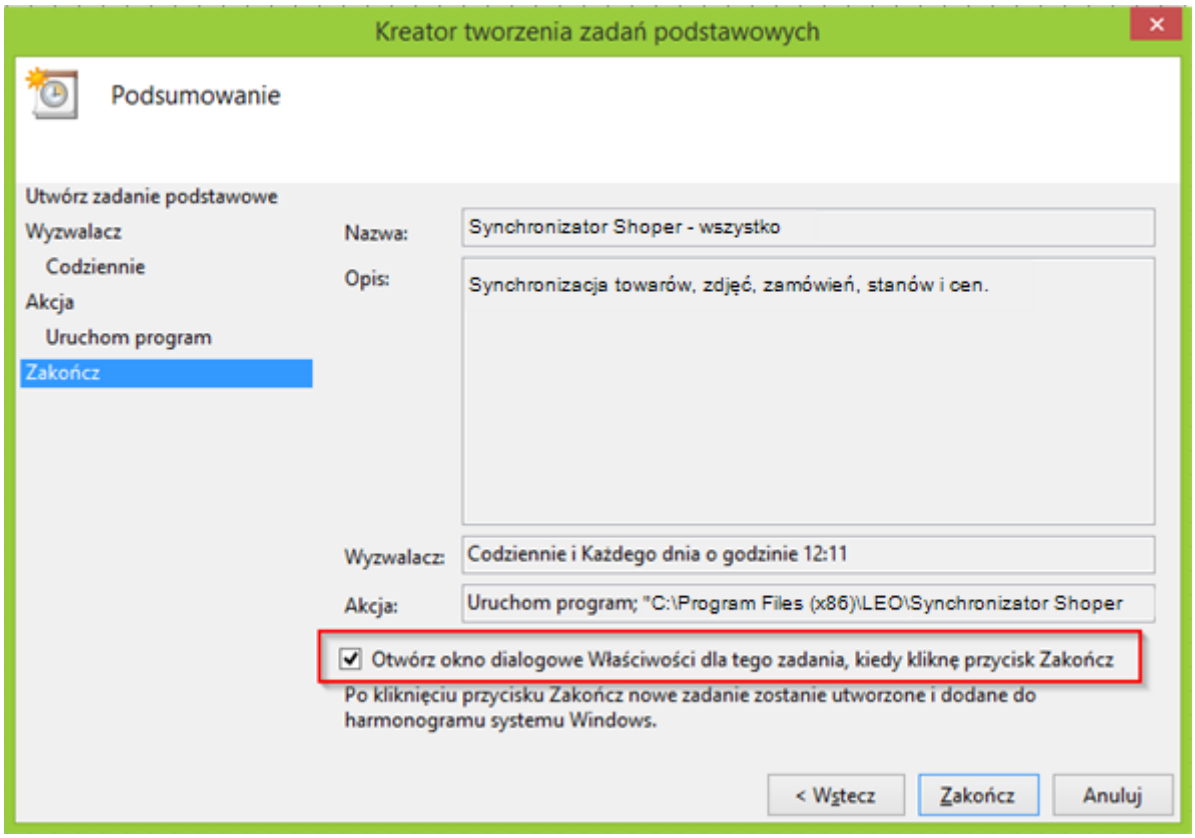
Następnie należy wybrać program Synchronizator Shoper (używając przycisku przeglądaj) oraz wpisać argumenty (rozdział 9).

Program Synchronizator Shoper domyślnie instaluje się w katalogu:
C:\Program Files\LEO\Synchronizator Shoper – dla systemów 32-bitowych
C:\Program Files (x86)\LEO\Synchronizator Shoper – dla systemów 64-bitowych



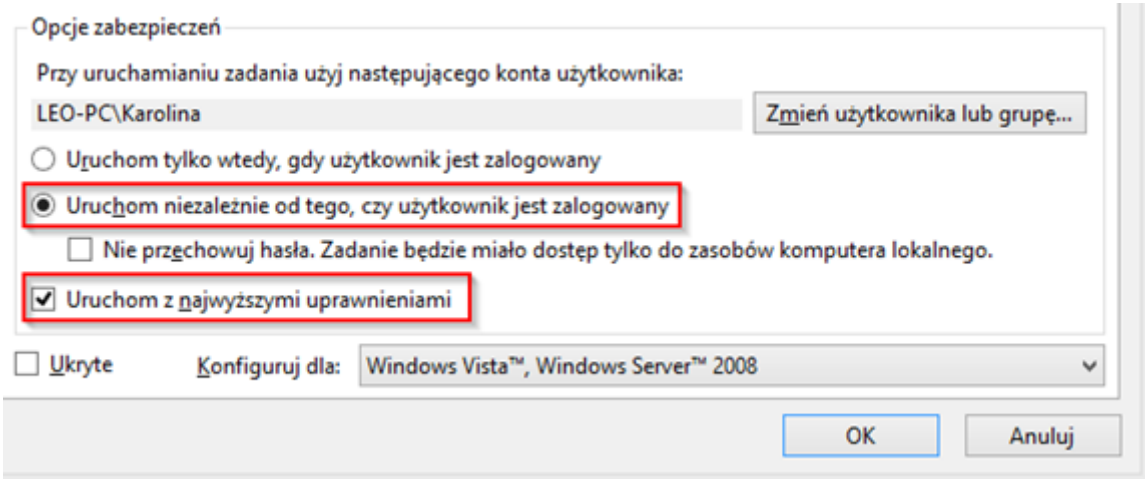
Rysunek 121

W ostatnim etapie dostępne jest podsumowanie zadania. W celu przejścia do zaawansowanych ustawień zadania należy zaznaczyć opcję otwórz okno dialogowe właściwości dla tego zadania, kiedy kliknę przycisk zakończ.



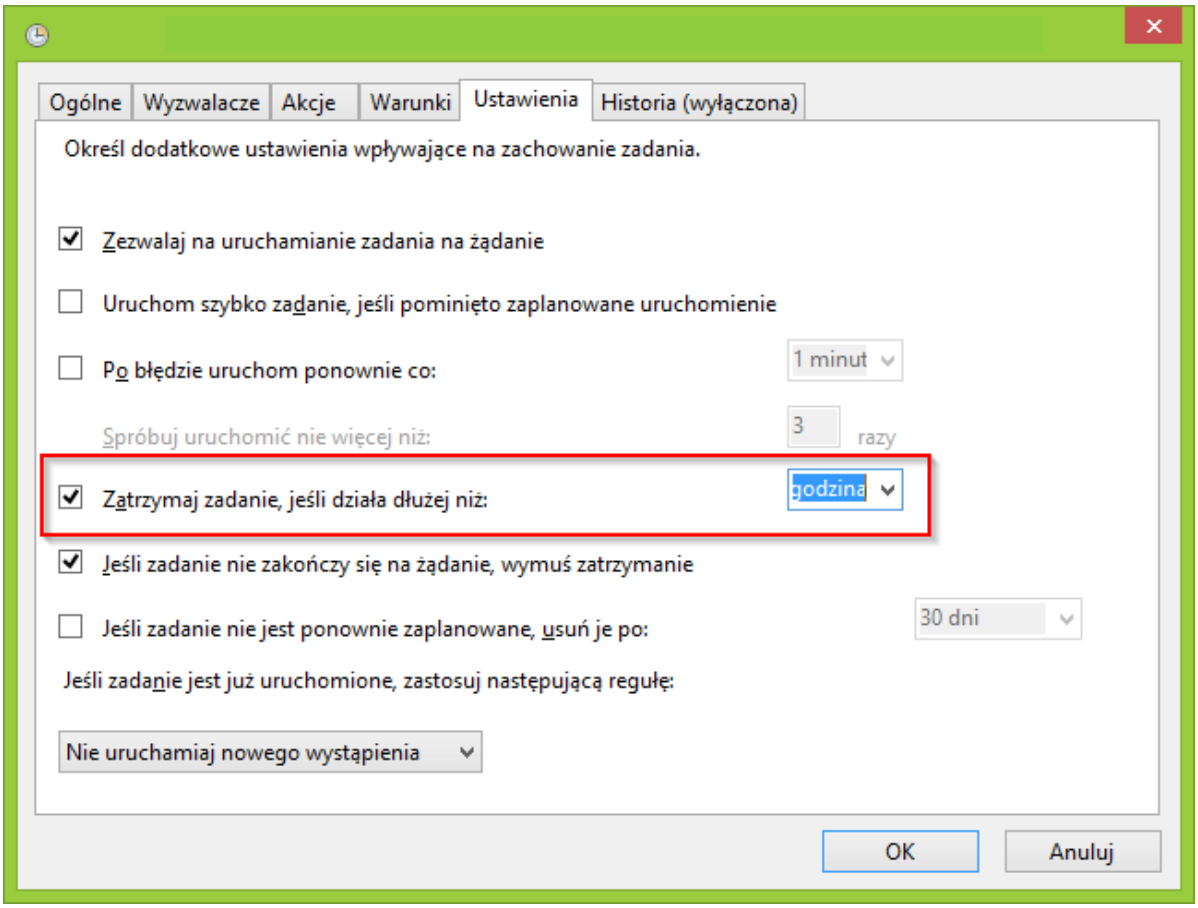
Rysunek 122

W następnym oknie w zakładce ogólne należy włączyć opcje uruchom niezależnie od tego, czy użytkownik jest zalogowany oraz zaznaczyć pozycję uruchom z najwyższymi uprawnieniami.



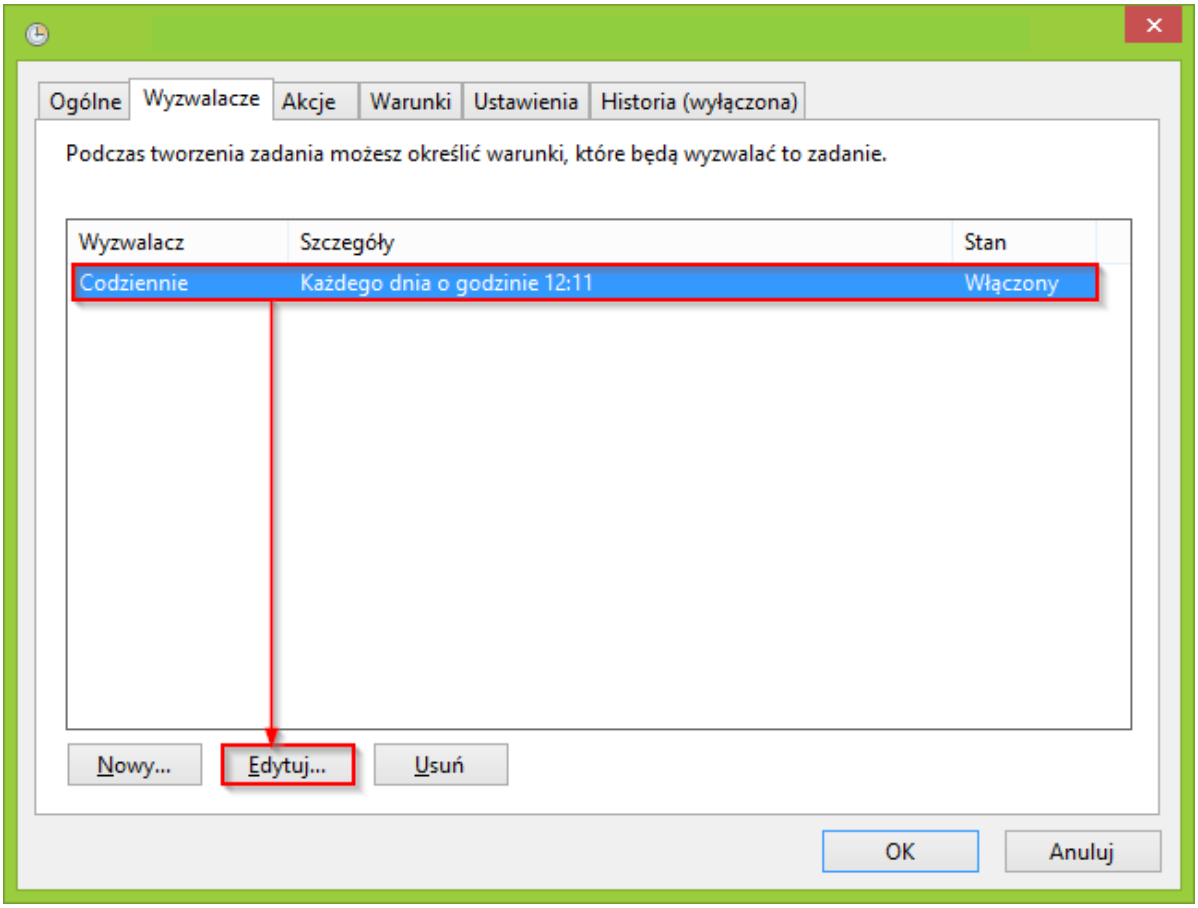
Rysunek 123

W zakładce ustawienia należy zaznaczyć opcję zatrzymaj zadanie, jeśli działa dłużej niż. Czas pracy programu uzależniony jest od ilości przetwarzanych danych. Zaleca się ustawienie czasu na jedną godzinę lub więcej.



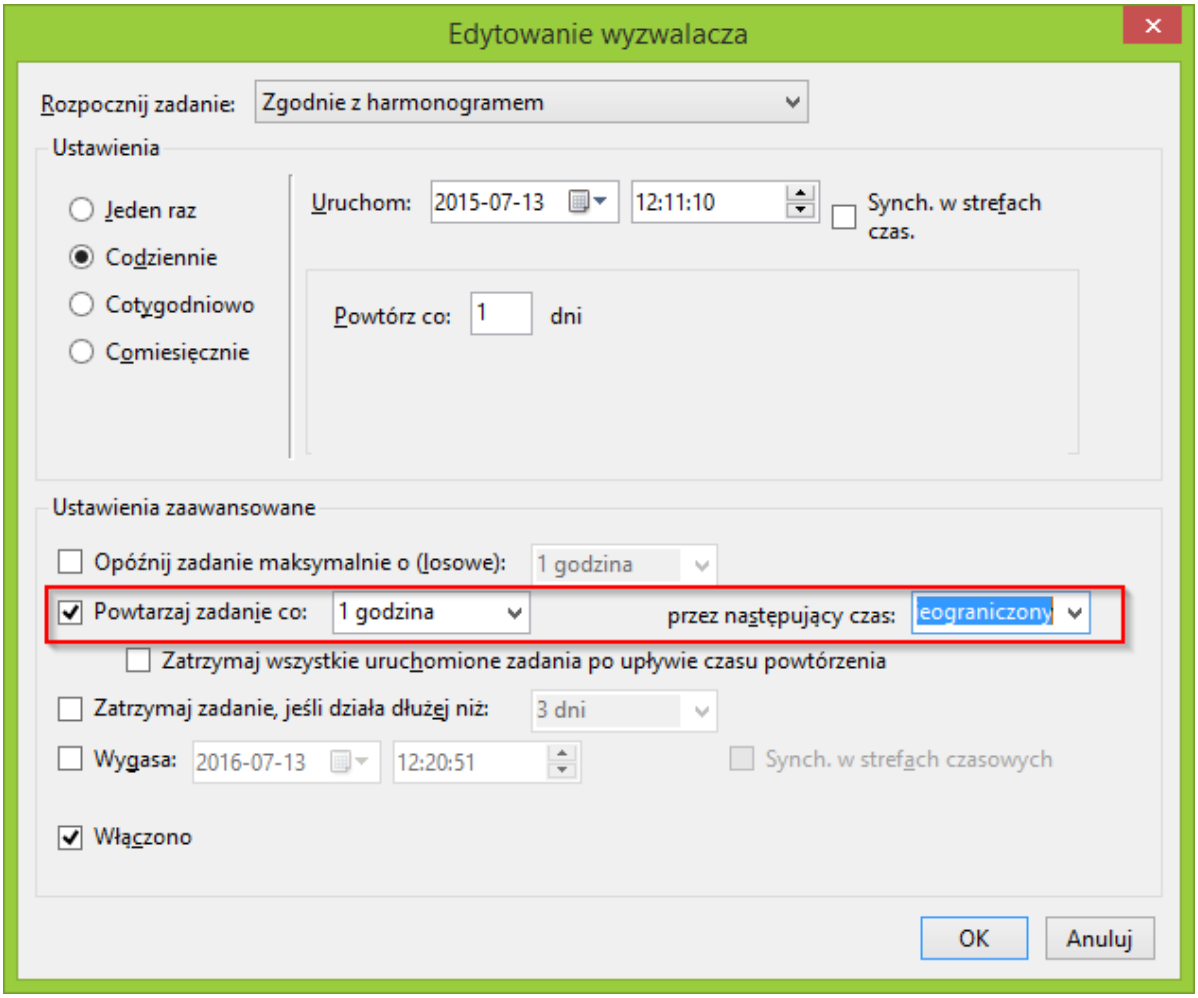
Rysunek 124

Aby zadanie wywoływało się częściej, należy wybrać z zakładki wyzwalacze wcześniej ustawiony wyzwalacz i nacisnąć przycisk edytuj.



Rysunek 125

W następnym oknie należy zaznaczyć powtarzaj zadanie co, a następnie ustawić odstęp czasowy. W polu przez następujący czas należy wybrać nieograniczony.



Rysunek 126

Po wprowadzeniu zmian, należy potwierdzić je przyciskiem OK i zapisać. Od tej pory program będzie działał w sposób automatyczny zgodnie z ustawieniami w programie Synchronizator Shoper i wprowadzonymi paramentami.

10 Typowe błędy zgłaszane przez aplikację

Poniżej zostały wypunktowane i opisane błędy, które mogą pojawić się podczas synchronizacji.

1. Błędy dotyczące połączenia z bazą sklepu

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Wystąpił błąd: Token wygasł	Błąd pojawia się podczas logowania się do programu, nie da się potem wejść w 'Ustawienia' programu, nie działają synchronizacje danych.	Należy sprawdzić, czy w ustawieniach programu prawidłowo zostały wprowadzone parametry do połączenia z API. W adresie należy podać czy jest to połączenie http lub https w zależności od posiadanego certyfikatu.	7.1.1.1

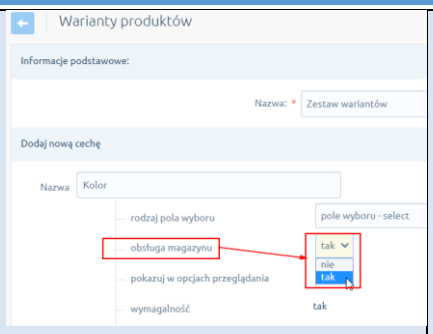
2. Błędy dotyczące ogólnie synchronizacji

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Wystąpił błąd: Object is locked Conflict(Conflict).	Błąd pojawia się podczas synchronizacji towarów, stanów, cen, zdjęć. Dotyczy jednego lub kilku towarów.	Kartoteka towaru w sklepie Shoper jest zablokowana. Oznacza to, że któryś z użytkowników otworzył kartotekę towaru w sklepie (np. w celu edycji) i nieprawidłowo ją zamknął. W celu rozwiązania problemu: • należy wejść w kartotekę towaru którego dotyczy błąd i użyć opcji „Zapisz i wróć do listy” lub • należy wylogować się ze sklepu (każdy użytkownik).	Brak
System.Exception: Internal server error	Błąd pojawia się podczas synchronizacji towarów, stanów, cen, zdjęć. Dotyczy	Należy usunąć błędnie dodany towar/y z sklepu Shoper. Następnie w Subiekcie, należy zweryfikować czy wszystkie pola obowiązkowe do	Brak

	jednego lub wielu towarów. Jest on spowodowany nieprawidłowym zapisem towaru w bazie danych sklepu Shoper. Błędnie dodany towar w sklepie będzie miał amerykańską flagę .	założenia kartoteki towaru w sklepie są uzupełnione (np. nazwa towaru itp.).	
The request requires higher privileges than provided by the access token Forbidden(Forbidden)	Błąd pojawia się podczas aktualizacji lub usuwania zdjęć towarów w sklepie Shoper.	Należy sprawdzić, czy w konfiguracji sklepu Shoper użytkownik API ma odpowiednie uprawnienia. Wymagane uprawnienia do aktualizacji i usuwania zdjęć w Shoperze to: Uprawnnienie Asortyment – odczyt, dodawanie, edycja, usuwanie. Po zmianie uprawnień, należy ponownie użyć opcji „Sprawdź połączenie" w ustawieniach połączenia w Synchronizatorze Shoper.	7.1.1.1.1

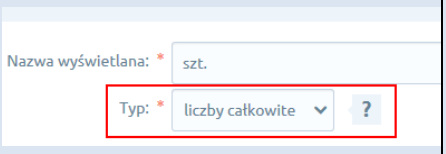
3. Błędy dotyczące synchronizacji towarów

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Wartość pola 'warn_level' jest niepoprawna: wymagana liczba całkowita	Błąd pojawia się podczas synchronizacji towarów, kiedy w ustawieniach programu zaznaczona jest synchronizacja alarmu magazynowego.	Pole warn_level oznacza alarm magazynowy. Błąd spowodowany jest próbą zapisu do tego pola liczby z częściami dziesiętnymi. Jeżeli jednostka miary dla tego towaru przyjmuje tylko liczby całkowite, to w to pole można wpisać tylko liczbę całkowitą.	Brak
Option '80' does not support stock handling	Błąd pojawia się podczas synchronizacji towarów z wariantami.	Powodem pojawienia się błędu jest niewłączona obsługa magazynu, dla cechy wariantu. W celu rozwiązania problemu, należy utworzyć cechę wariantu z włączoną obsługą magazynu.	Brak

			
Wystąpił błąd: You have reached requests limit: 10/10	RestAPI Shopera obsługuje 10 zapytań na 1 sekundę. W przypadku kiedy takich zapytań pojawi się więcej, pojawia się komunikat błędu.	Należy upewnić się: - czy zadania w Harmonogramie Zadań Windows dla Synchronizatora Shoper nie nakładają się na siebie czasowo. - czy Synchronizator Shoper nie jest zainstalowany na kilku komputerach jednocześnie. - czy synchronizacja nie jest uruchamiana z poziomu programu jednocześnie z wystąpieniem synchronizacji w Harmonogramie Zdań windows.	Brak
System.Exception: Resource not found Not Found (NotFound)	Błąd pojawia się podczas synchronizacji towarów, stanów magazynowych oraz cen.	Należy wyczyścić pamięć cache w sklepie Shoper. Żeby to zrobić, należy w panelu administratora sklepu Shoper wybrać kolejno: Konfiguracja -> Administracja, system -> Pamięć cache -> zaznaczyć wszystkie pola wyboru -> wyczyść	Brak

4. Błędy dotyczące synchronizacji stanów magazynowych

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Wartość pola 'stock' jest niepoprawna: wymagana liczba całkowita	Błąd pojawia się podczas synchronizacji stanów magazynowych.	Błąd pojawia się kiedy w sklepie Shoper dla konkretnej jednostki miary włączona jest możliwość przyjmowania tylko wartości całkowitych.	Brak

	Dotyczy jednego lub kilku towarów.	Konfiguracja → ustawienia regionalne → jednostki miar → Typ.  W Subiekcie towar, którego dotyczy błąd jest na stanie który posiada wartość dziesiętną. W celu rozwiązania problemu, należy zmienić typ jednostki miary w sklepie Shoper lub zmienić stan magazynowy w Subiekcie dla danego towaru. Dla zestawów w sklepie Shoper nie można zmienić typu jednostki miary w Shoperze. W celu rozwiązania problemu, należy ustawić zaokrąglanie stanu magazynowego do liczb całkowitych w ustawieniach Synchronizatora Shoper na zakładce stany (rozdział 7.1.1.5)	
System.Exception: Wartość pola 'active' jest niepoprawna: Nie można zmienić aktywności zestawu. Niektóre z produktów w zestawie są nieaktywne.	Błąd pojawia się podczas synchronizacji stanów magazynowych zestawów, które zawierają składniki posiadające warianty. W synchronizatorze Shoper włączona jest opcja dezaktywacji i aktywacji towarów na podstawie stanu magazynowego.	Błąd związany jest z kolejnością synchronizowanych produktów w sklepie Shoper. W celu aktualizacji stanu zestawu, należy ponownie przeprowadzić synchronizację stanów magazynowych.	11, pkt 2

5. Błędy dotyczące synchronizacji zamówień

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Wartość pola 'firstname' jest niepoprawna: pole wymagane	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zamówień. Pomimo jego wystąpienia zamówienie dodaje się do Subiekta.	Błąd dotyczy zamówień z Allegro. W sklepie Shoper zamówienia z Allegro nie muszą mieć uzupełnionych takich danych jak: imię kupującego, telefon oraz nr NIP. W celu rozwiązania problemu należy uzupełnić zamówienie w Shoperze o pole Imie.	Brak
Wartość pola 'phone' jest niepoprawna: pole wymagane	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zamówień. Pomimo jego wystąpienia zamówienie dodaje się do Subiekta.	Błąd dotyczy zamówień z Allegro. W sklepie Shoper zamówienia z Allegro nie muszą mieć uzupełnionych takich danych jak: imię kupującego, telefon oraz nr NIP. W celu rozwiązania problemu należy uzupełnić zamówienie w Shoperze o pole telefon.	Brak
Wartość pola 'tax_identification_number' jest niepoprawna: Nieprawidłowy NIP	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zamówień. Pomimo jego wystąpienia zamówienie dodaje się do Subiekta.	Błąd dotyczy zamówień z Allegro. W sklepie Shoper zamówienia z Allegro nie muszą mieć uzupełnionych takich danych jak: imię kupującego, telefon oraz nr NIP. W celu rozwiązania problemu należy uzupełnić zamówienie w Shoperze o pole NIP.	Brak
Towar ‘Nazwa towaru’ o symbolu ‘Symbol towaru’ z	Błąd pojawia się podczas	Jeżeli towar istnieje w Subiekcie, należy	7.1.1.2

zamówienia nie istnieje w systemie Insert	synchronizacji zamówień z sklepu do Subiekta, gdy kartoteka towaru z zamówienia nie została znaleziona w Subiekcie.	sprawdzić czy jest w odpowiedni sposób powiązany do Synchronizacji. W przypadku, gdy takiego towaru nie ma w Subiekcie, należy go dodać lub w ustawieniach Synchronizatora Shoper włączyć opcję dodawania towarów nieistniejących.	7.1.1.6
Wystąpił błąd: Unexpected character encountered while parsing value: {. Path 'list[*numer1*].promo_code', line 1, position *numer2*..	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zamówień z sklepu do Subiekta.	W celu rozwiązania problemu należy w sklepie Shoper wyczyścić pamięć cache. Żeby to zrobić, należy w panelu administratora sklepu Shoper wybrać kolejno: Konfiguracja -> Administracja, system -> Pamięć cache -> zaznaczyć wszystkie pola wyboru -> wyczyść	Brak
System.Exception: Resource not found Not Found (NotFound)	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zamówień jeżeli na zamówieniu ze sklepu Shoper znajduje się towar posiadający wariant i towar ten nie jest powiązany z towarem w Subiekcie GT.	Jeżeli towar posiadający wariant w sklepie Shoper nie jest powiązany z towarem w Subiekcie GT, należy te produkty powiązać po Symbolu lub kodzie kreskowym zgodnie z wybranym sposobem synchronizacji. Jeżeli taki towar nie istnieje w Subiekcie, należy go dodać i powiązać.	7.1.1.2 7.1.1.3

6. Błędy dotyczące synchronizacji zdjęć

TREŚĆ BŁĘDU	CHARAKTERYSTYKA	ROZWIĄZANIE	ROZDZIAŁ
Nie dodano zdjęcia 'Zdjęcie.png' do towaru 11111. System.Exception: Bad Request(BadRequest)	Błąd pojawia się podczas synchronizacji zdjęć. Sklep jest prowadzony na licencji samodzielnej.	Serwer sklepu nie obsługuje metod GET, POST, PUT, DELETE. Należy włączyć obsługę wyżej wymienionych metod na serwerze sklepu.	1.3

11 FAQ

1. Nie synchronizują się stany magazynowe oraz ceny.

   Jeżeli towar w sklepie Shoper ma przypisaną kategorię główną, która jest zarazem kategorią domyślną określoną w ustawieniach programu Synchronizator Shoper, to stany i ceny takiego towaru nie będą synchronizowane. Żeby móc synchronizować stany i ceny towarów, należy im nadać inną kategorię główną. Przypisanie kategorii dodatkowych nie ma wpływu na synchronizację stanów i cen.

2. Nie można zmienić aktywności zestawu. Niektóre z produktów w zestawie są nieaktywne.

   Taki komunikat może się pojawić jeżeli produktami w zestawie są towary posiadające warianty, a ich produkt podstawowy jest nieaktywny. Wynika to z kolejności synchronizacji stanów magazynowych: w pierwszej kolejności synchronizowany jest stan produktów bez wariantów, następnie wariantów, zestawów, a na końcu produktów podstawowych.
   Podczas kolejnej synchronizacji stanów magazynowych aktywność zestawu ulegnie zmianie zgodnie z stanem magazynowym tego zestawu.

3. Czy program Synchronizator Shoper można zainstalować na kilku stanowiskach?

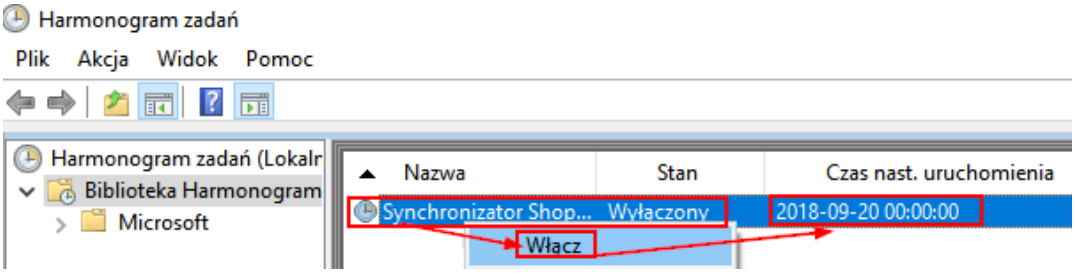
   Nie zalecamy instalowania programu Synchronizator Shoper na wielu komputerach. Program został zaprojektowany do pracy na jednym stanowisku komputerowym. Sama instalacja jest możliwa technicznie, jednak jednoczesne uruchamianie funkcji programu na wielu stanowiskach, jak również uruchamianie wersji interfejsowych podczas automatycznej pracy programu z poziomu harmonogramu zadań Windows może prowadzić do nieprzewidzianych zachowań aplikacji, w tym blokad pracy i komunikowania nieistniejących w rzeczywistości błędów, co skutkuje rzeczywistym brakiem synchronizacji.

4. Program Synchronizator Shoper nie działa automatycznie z harmonogramu.

   Powody problemów z automatyczną pracą programu Synchronizator Shoper z harmonogramu zadań Windows mogą być następujące.

   a) W programie Synchronizator Shoper nie został zdefiniowany użytkownik Sfery (patrz rozdział 5) lub hasło dla użytkownika Sfery zostało zmienione w Subiekcie, a nie zostało zmienione w ustawieniach programu Synchronizator Shoper.
   b) Problemy dotyczą bezpośrednio harmonogramu zadań Windows, a nie aplikacji Synchronizator Shoper. W tym przypadku należy:

      - sprawdzić czy wystąpienie zadania dla Synchronizatora Shoper w harmonogramie zadań Windows nie jest wyłączone. Jeżeli jest to należy je włączyć (prawy przycisk myszy → włącz) i sprawdzić czy synchronizacja działa zgodnie z zaplanowanym harmonogramem.

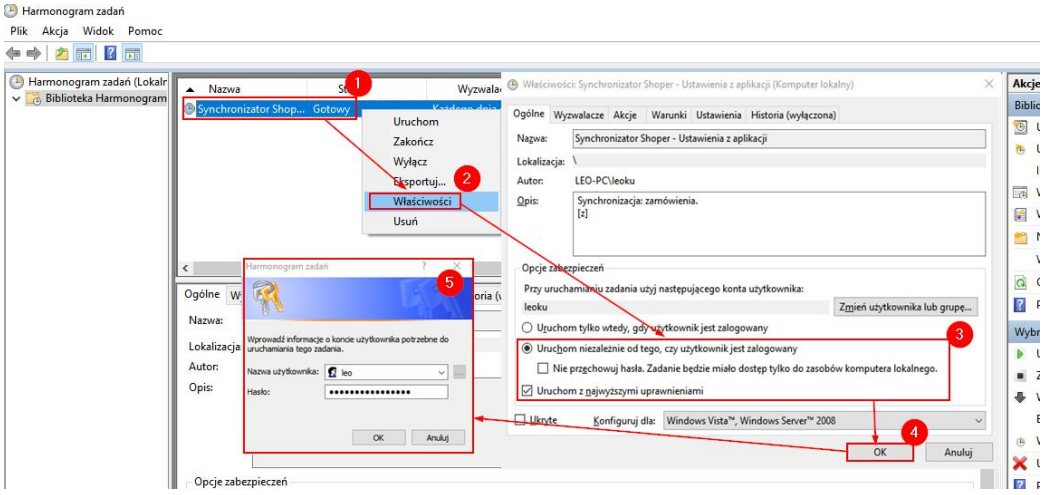


Rysunek 127

- Jeżeli wystąpienie zadania dla programu Synchronizator Shoper ma stan: gotowy, a pomimo to zadanie się nie wykonuje zgodnie z zaplanowanym harmonogramem, należy klikając prawym przyciskiem myszy wybrać właściwości tego zadania i ponownie je zapisać. Zadanie powinno mieć zaznaczone opcje:
    - Uruchom niezależnie od tego, czy użytkownik jest zalogowany.
    - Uruchom z najwyższymi uprawnieniami.

  Zapisując ponownie zadanie mające ustawienia jak te opisane powyżej (oraz przedstawione na rysunku 128) użytkownik zostanie poproszony o hasło. Należy podać hasło użytkownika systemu Windows, który uruchamia to zadanie w harmonogramie zadań Windows.

> Użytkownik systemu Windows uruchamiający zadania programu Synchronizator Shoper w harmonogramie zadań Windows musi posiadać hasło.



Rysunek 128

Umowa licencyjna

Użytkownika oprogramowania produkowanego przez firmę LEO Gmerek Maroń Sp. J. z siedzibą w Chorzowie przy ul. Kalidego 69 (zwaną dalej "LEO").

Niniejsza Umowa Licencyjna Użytkownika Oprogramowania firmy LEO (zwana dalej "umową licencyjną") stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy osobą fizyczną lub prawną (zwaną dalej "licencjobiorcą") i firmą LEO (zwaną dalej "licencjodawcą").

Jej przedmiotem jest produkt będący modułem dodatkowym bądź programem współpracującym z oprogramowaniem linii Insert GT, czyli: Subiekt GT, Rachmistrz GT, Rewizor GT, Gratyfikant GT, Gestor GT lub Navireo firmy InsERT S.A. (zwany dalej **oprogramowaniem**).

Poprzez zainstalowanie **oprogramowania** licencjobiorca zobowiązuje się przestrzegać postanowienia niniejszej umowy licencyjnej.

W przypadku, gdy licencjobiorca nie zgadza się przestrzegać postanowień umowy licencyjnej, licencjodawca nie udziela mu licencji na **oprogramowanie** i licencjobiorca nie ma prawa instalować **oprogramowania** ani go używać.

Licencja

Oprogramowanie jest chronione prawem autorskim, postanowieniami umów międzynarodowych oraz innym ustawodawstwem i umowami międzynarodowymi o ochronie praw własności intelektualnej.

Licencja na użycie **oprogramowania** udzielana jest licencjobiorcy odpłatnie. W tej sytuacji licencjobiorca powinien przed użyciem **oprogramowania** uiścić odpowiednią opłatę bezpośrednio licencjodawcy. Wtedy licencjobiorca na mocy niniejszej umowy licencyjnej ma prawo zainstalować i używać **oprogramowanie**. Potwierdzeniem autentyczności zainstalowanej kopii **oprogramowania** jest otrzymanie od licencjodawcy pliku licencyjnego oraz certyfikatu autentyczności. Plik licencyjny jest dokumentem elektronicznym zawierającym klucz produktu. Certyfikat autentyczności jest dokumentem elektronicznym określającym przedział czasowy na użytkowanie **oprogramowania** (dla wersji **oprogramowania** z ograniczeniem czasowym) oraz datę określającą wygaśnięcie licencji na bezpłatną aktualizację **oprogramowania**.

Licencjodawca zezwala na użytkowanie **oprogramowania** bez wniesienia opłaty w celu przetestowania działania **oprogramowania**. Testowanie odbywa się na wersji **oprogramowania** z ograniczoną funkcjonalnością.

1. Licencjobiorca ma prawo korzystać z **oprogramowania** tylko w połączeniu z podmiotem programów linii Insert GT, czyli: Subiekt GT, Rachmistrz GT, Rewizor GT, Gratyfikant GT, Gestor GT lub Navireo firmy InsERT S.A., którego numer NIP podał podczas składania zamówienia na **oprogramowanie**.
2. Korzystanie z **oprogramowania** nie jest ograniczone czasowo z wyjątkiem wersji **oprogramowania** z ograniczeniem czasowym.
3. W przypadku zakupu wersji **oprogramowania** z ograniczeniem czasowym, licencjobiorca ma prawo do korzystania z **oprogramowania** tylko w czasie określonym przez szczegółowe warunki licencji, wyszczególnione w Certyfikacie autentyczności. Po upływie wyznaczonego czasu użytkowanie **oprogramowania** nie będzie możliwe.
4. Licencjobiorcy przysługuje prawo do bezpłatnej aktualizacji (update) oprogramowania, które ukazało się w okresie 1 roku od dnia jego zakupu. Aktualizacja obejmuje wszelkie ulepszenia oraz zmiany funkcjonalności bieżącej edycji **oprogramowania**. Licencjobiorca ma również prawo bezpłatnie pobrać i zainstalować następną edycję **oprogramowania** podczas trwania licencji na aktualizację. Data ważności licencji na aktualizację **oprogramowania** podana jest w Certyfikacie autentyczności. Po upływie wyznaczonego czasu będzie możliwe pobranie wersji oprogramowania, która była aktualna w ostatnim dniu obowiązywania licencji.
5. Licencjobiorca ma prawo korzystać z **oprogramowania** tylko zgodnie z warunkami niniejszej umowy licencyjnej oraz wykonywać dowolną liczbę kopii **oprogramowania**.
6. Licencjobiorca nie może wynajmować, wydzierżawiać ani wypożyczać **oprogramowania**. Nie może on również przekazać na stałe swoich praw wynikających z niniejszej umowy licencyjnej innej osobie fizycznej lub prawnej.
7. Odtwarzanie, dekompilacja lub dezasemblacja **oprogramowania** jest zabroniona. Zabronione jest również dokonywanie wszelkich modyfikacji **oprogramowania** lub jego części składowych.
8. Wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie udzielone licencjobiorcy na podstawie niniejszej umowy są zastrzeżone dla licencjodawcy.

Prawa autorskie

Wszelkie prawa, w tym prawo własności oraz prawa autorskie do **oprogramowania** stanowią własność licencjodawcy.

Odpowiedzialność

1. Mimo, że licencjodawca przetestował **oprogramowanie**, to nie udziela on żadnej gwarancji, wyrażonej lub domniemanej w odniesieniu do **oprogramowania** lub dokumentacji, jego jakości, funkcjonowania oraz odpowiedniości do konkretnego celu czy wymagań licencjobiorcy. W rezultacie licencjodawca udziela licencji na użytkowanie **oprogramowania** oraz dokumentacji do niego w takiej postaci, w jakiej one występują, zaś licencjobiorca przyjmuje na siebie całe ryzyko związane z ich jakością i funkcjonalnością.
2. Niniejszą umową licencjodawca wyłącza swoją odpowiedzialność za jakąkolwiek szkodę (łącznie z pośrednimi albo bezpośrednimi szkodami z tytułu utraty zysków związanych z prowadzeniem przedsiębiorstwa, szkodami wynikłymi z przerw w działalności gospodarczej lub utraty informacji gospodarczej oraz innymi szkodami o charakterze majątkowym), będącą następstwem używania albo niemożliwości użycia **oprogramowania**, nawet jeśli licencjodawca został zawiadomiony o możliwości wystąpienia takich szkód. Licencjodawca nie jest w szczególności odpowiedzialny za jakiekolwiek dane zapamiętane za pomocą **oprogramowania** oraz za szkody związane z utratą tych danych.
3. Licencjodawca nie gwarantuje, że program będzie działał poprawnie z przyszłymi wersjami programów Subiekt GT, Rachmistrz GT, Rewizor GT, Gestor GT bądź Gratyfikant GT, które zostaną wydane po sprzedaży niniejszego **oprogramowania**.